T.C. MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığı

İLKÖĞRETİM KURUMLARI (İLKOKULLAR ve ORTAOKULLAR)

FRANSIZCA DERSİ

(2, 3, 4, 5, 6, 7 ve 8. SINIFLAR)

ÖĞRETİM PROGRAMI

ANKARA 2013

T.C. MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığı

		KONU: İlköğretir	n Kurumla	ırı	(İ	lko	kul	lar		ve
ÖNCE	Kİ KARARIN	Ortaokullar) Fransı	zca Dersi (2.	, 3,	4,	5,	6,	7	ve	8.
SAYI: 15		Sınıflar) Öğretim Pro	` '	, ,			Í			

Temel Eğitim Genel Müdürlüğünün 16/07/2013 tarihli ve 43769797/101/1760311 sayılı yazısı üzerine Kurulumuzda görüşülen İlköğretim Kurumları (İlkokullar ve Ortaokullar) Fransızca Dersi (2, 3, 4, 5, 6, 7 ve 8. Sınıflar) Öğretim Programının, 2013-2014 Öğretim Yılından itibaren 2 ve 5'inci; 2014-2015 Öğretim Yılından itibaren 3, 4, 6 ve7'inci; 2015-2016 Öğretim Yılından itibaren 8'inci sınıflarda uygulanmak üzere ekli örneğine göre kabulü,

Söz konusu programa göre;

- 1. Ders kitabı, öğretmen kılavuz kitabı ve öğrenci çalışma kitabının takım hâlinde hazırlanması,
- 2. Hazırlanacak 2'inci ve 5'inci sınıf taslak ders kitaplarının incelenmek üzere Başkanlığa ilk başvurularının ... 2013 tarihleri arasında yapılması, bunlardan 2013 günü mesai bitimine kadar Kurulca ders kitabı olarak kabul edilenlerin, 2013 yılının ayında yayınlanacak Tebliğler Dergisinde duyurulması,
- 3. Hazırlanacak 3, 4, 6 ve 7'inci sınıf taslak ders kitaplarının incelenmek üzere Başkanlığa ilk başvurularının 2014 tarihleri arasında yapılması, bunlardan 2014 ... günü mesai bitimine kadar Kurulca ders kitabı olarak kabul edilenlerin 2014 yılının ... ayında yayınlanacak Tebliğler Dergisinde duyurulması,

Kurulumuzun 14/02/2011 tarihli ve 15 sayılı kararı ile kabul edilen **İlköğretim 4-8. Sınıflar Fransızca Dersi Öğretim Programı**ndan;

- 1. 5.sınıf öğretim programının 2013-2014,
- 2. 4, 6 ve 7'inci sınıf öğretim programlarını 2014-2015,
- 3. 8'inci sınıf öğretim programının 2015-2016 Öğretim Yılından itibaren uygulamadan kaldırılması

kararlaştırıldı.

Nabi AVCI Millî Eğitim Bakanı

Prof. Dr. Emin KARİPKurul Başkanı

Dr. Hüseyin ŞİRİN ÜYE
Prof. Dr. Mehmet BAYYİĞİT
ÜYE
ÜYE
ÜYE
ÜYE

Abdülkadir YILMAZProf. Dr. Cengiz ALACACIİbrahim BÜKELÜYEÜYE

Dr. İbrahim DEMİRCİÜYE

Doç. Dr. Güray KIRPIK
ÜYE

SOMMAIRE

NTRODUCTION	II
POURQUOI EST-IL NÉCÉSSAIRE DE DÉVELOPPER UNE STRATÉGIE DE COMMUNICATION	
EFFICACE ?	
ORGANISATION DU CURRICULUM	
POUR CONCLURE	V
MODÈLE FRANÇAIS	VI
CURRICULUM DE L'ENSEIGNEMENT DE FRANÇAIS DES NIVEAUX 2 ET 3	X
GENRE DE TEXTES PROPOSES PAR LES ETAPES	XII
COMPETENCES COMMUNICATIVES ET EXEMPLES POUR LES ETAPES 1 ET 2	XIV
COMPETENCES COMMUNICATIVES ET EXEMPLES POUR L'ETAPE 3	XV
EVALUATION	XVI
REFERENCES	XVII
2. SINIF FRANSIZCA ÖĞRETİM PROGRAMI	1
3. SINIF FRANSIZCA ÖĞRETİM PROGRAMI	12
4. SINIF FRANSIZCA ÖĞRETİM PROGRAMI	23
5. SINIF FRANSIZCA ÖĞRETİM PROGRAMI	34
6. SINIF FRANSIZCA ÖĞRETİM PROGRAMI	4
7. SINIF FRANSIZCA ÖĞRETİM PROGRAMI	56
8 SINIF FRANSIZCA ÖĞRETİM PROGRAMI	67

INTRODUCTION

Ce programme d'enseignement du français a été préparé en accord avec les principaux objectifs de l'Éducation Nationale turque définis par la loi sur l'Éducation Nationale N°1739.

Dans le but de produire un enseignement de très haute qualité, au sein des écoles et des collèges publics, il est nécessaire de revoir et adapter régulièrement les curriculums qui tiennent compte des avancées de la recherche pédagogique ainsi que des normes internationales d'apprentissage.

Le passage du système éducatif en 8+4 à celui en 4+4+4 implique de repenser la manière d'enseigner les programmes.

En ce qui concerne l'enseignement du français, l'adoption du nouveau système entraîne, au niveau du curriculum, la mise en place de modifications et d'ajustements. Le français langue étrangère va donc commencer dès le niveau 2. En outre, l'âge des apprenants passant de huit ans à six ans, il est indispensable de procéder à des adaptations.

Pour la conception du nouveau programme d'enseignement du français, les principes et les descripteurs du Cadre Européen de Référence pour les Langues ont été suivis de très près.

Le CERL demande aux étudiants de pouvoir appliquer leurs connaissances dans des situations de vie quotidienne dans le but d'intensifier l'aisance, l'efficacité ainsi que la mémorisation de la langue (CE, 2001). Par conséquent, le nouveau modèle du curriculum accorde une plus grande place à l'apprentissage de la langue dans des situations de communications authentiques.

Puisqu'aucune méthode d'apprentissage n'est capable de répondre à elle seule à l'ensemble des besoins des apprenants, il a été décidé de combiner plusieurs méthodes d'apprentissage, toutes orientées de façon à permettre à l'apprenant de s'approprier le français comme un moyen réel de communication, plutôt que de se focaliser sur la langue comme un sujet d'étude. Ainsi, dans cette perspective, la langue est envisagée plus comme un outil de communication que comme un sujet d'étude purement scolaire.

Le CERL considère que l'apprentissage d'une langue est un engagement à long terme, c'est pourquoi, faire naître une attitude positive envers le français dès le début est cruciale (CE, 2001). Par conséquent, les nouveaux programmes encouragent à créer un environnement d'apprentissage motivant et ludique dans lequel les jeunes apprenants communicants se sentent bien et soutenus tout au long du processus d'apprentissage.

L'usage de documents authentiques, la création de scénettes et de jeux de rôle et tout autre exercice d'application directe seront donc utiliser pour développer les compétences de communication en français.

L'écoute et la production orale seront la base de l'enseignement pour les 2^{ème} et 3^{ème} année, tandis que la lecture et l'écriture ne seront abordées que dans les niveaux supérieurs lorsque les apprenants seront plus avancés.

À chaque étape, il est indispensable de produire des activités visant à augmenter l'autonomie de l'apprenant et sa capacité à résoudre des problèmes qui sont la base pour bâtir une compétence langagière effective.

POURQUOI EST-IL NÉCÉSSAIRE DE DÉVELOPPER UNE STRATÉGIE DE COMMUNICATION EFFICACE ?

Il ne fait aucun doute que dans la situation économique et sociale actuelle, la capacité des futurs citoyens turcs à communiquer efficacement au niveau international est la clé du succès.

Cependant, malgré des efforts constants pour améliorer l'efficacité de l'enseignement des langues en Turquie, un pourcentage significatif d'étudiants quittent l'école sans avoir acquis la capacité d'interagir de manière satisfaisante dans une langue étrangère et notamment en français. Même si les facteurs qui expliquent cette situation sont variés, il est tout de même admis que la cause principale de cet échec réside dans le fait que la langue représente pour les apprenants un sujet scolaire avec des exigences académiques à remplir et non un moyen de communication. Quoi qu'il en soit, afin de donner un réel sens à l'apprentissage en français, il est nécessaire que cette langue soit reliée aux préoccupations quotidiennes des étudiants. C'est pourquoi certains pédagogues (Hymes, 1972; Widowson, 1978) ont avancé l'idée que l'enseignement d'une langue doit être replacé dans un contexte réaliste dans lequel des situations d'interaction quotidiennes seront reproduites avec des objectifs de communication concrets plutôt que dans des exercices abstraits et détachés de la réalité.

Il est important que les étudiants comprennent qu'une langue est un outil essentiel pour construire des relations avec les autres et pour exprimer ses idées, ses croyances... C'est pourquoi l'attention des enseignants ne devra pas être vraiment portée sur la maîtrise des structures grammaticales et syntaxiques mais plutôt sur l'utilisation de la langue d'une manière efficace en situation réelle de communication (Larsen-Freeman et Anderson, 2011; Richards, 2006). Toujours dans cette perspective, il faut que les apprenants communicants s'impliquent de manière active dans des situations de communication variées (pair-pair; professeur-apprenant..). Il est donc souhaitable de privilégier la mise en application de la langue plutôt que la simple restitution de connaissances, l'utilisation de documents authentiques dès que possible. Il est enfin demandé de viser à rendre l'apprentissage intéressant, ludique et motivant

ORGANISATION DU CURRICULUM

Le nouveau curriculum pour le français, ne se veut pas uniquement une simple méthodologie d'enseignement.

Il s'inscrit dans une approche actionnelle fondée elle-même sur les recherches en éducation et sur les normes d'enseignement internationales. Il prend en compte les trois descripteurs du CECR, à savoir l'autonomie des apprentissages, l'auto-évaluation ainsi que l'ouverture sur la diversité culturelle (CE, 2001).

En effet, on sait que les apprenants deviennent des usagés compétents en Français, en développant parallèlement à leur apprentissage, une appréciation de leur propre culture. Ils évoluent ce faisant sous le prisme d'une langue et d'une culture internationale ceci en harmonie avec la place primordiale que donne le CECR au plurilinguisme et au pluralisme.

LE MODELE DE CURRICULUM

Le modèle de curriculum est divisé en 3 étapes ceci en adéquation avec les usages, les fonctions et le matériel d'apprentissage introduits précédemment. La première étape est constituée des niveaux 2,3 et 4. La deuxième étape est constituée des niveaux 5 et 6 et la troisième étape est constituée des niveaux 7 et 8.

Dans la première étape, l'apprentissage de la lecture, de l'écriture et des structures grammaticales n'est pas l'objectif visé, les enfants, ainsi que les recherches le montrent, apprenant mieux à travers les chants, les jeux et les activités manuelles. Par conséquent, les activités de lecture et d'écriture doivent y être limitées (Austin, 1962 ; Cameron, 2001). Le Français peut être introduit auprès des apprenants à travers la découverte des mots transparents considérés comme un pont entre les langues, et permettant aux apprenants d'opérer une transition entre les termes usuels connus et ceux inconnus, stimulant ainsi la compréhension (Rodriguez, 1984 ; Krashen's, 1988).

Ш

Dans la deuxième étape, les étudiants, tout en continuant à développer leurs capacités linguistiques, peuvent aborder de courts textes. Ils peuvent par exemple être mis en situation d'activités pratiques telles que remplir une carte d'inscription avec nom, date de naissance...

Dans la troisième étape, les étudiants plus âgés sont amenés à travailler sur des supports littéraires courts et simples.

Cette approche prône une progression allant de tâches cognitivement peu complexes en passant par des activités en contextes pour aller vers des activités impliquant des concepts de plus en plus abstraits ainsi que des compétences littéraires.

Par conséquent, le matériel d'enseignement ainsi que les fonctions langagières à enseigner ont été sélectionnés en adéquation avec les types d'activités propres à chaque phase d'apprentissage.

LE MATERIEL PEDAGOGIQUE

Pour chaque niveau, une série de 10 unités sont structurées autour de thèmes interdépendants. L'utilisation d'unités thématiques est relayée par de nombreux chercheurs (Hale and Cunningham, 2011).

En effet, ceci permet aux enseignants d'aborder la langue sous une dimension motivante tout en reprenant et en rebrassant les connaissances acquises précédemment.

Cela contribue également à créer un lien entre les apprentissages et la vie de tous les jours. Les thèmes choisis reflètent donc les intérêts et les préoccupations des jeunes étudiants.

Ainsi en est-il des thèmes comme la famille, les amis, les animaux, les vacances, les loisirs qui doivent être privilégiés.

En concordance avec le CECR des données culturelles sont également introduites.

Des éléments de la culture cible et des cultures internationales sont présentés d'une manière positive (Elyıldırım et Ashton-Hayes, 2006), incluant l'apprentissage des codes culturels spécifiques à chaque culture. C'est le cas, par exemple, des salutations.

Le matériel développé doit donc être conçu selon ce modèle...

Il arrive parfois que des manuels soient préconisés dans les classes. On observe cependant que de nombreux professeurs détournent la tâche présentée en supprimant sa dimension communicative. Par exemple, au lieu d'enseigner une chanson par un jeu de questions- réponses interactives, l'activité est transformée en une activité d'écoute et en l'exécution d'un exercice à trous.

Par conséquent, un pack-ressources du professeur pouvant réunir des fiches pédagogiques, des flash cartes, du matériel audio-visuel... devra être préconisé à la place du manuel, ceci notamment au 1^{er} niveau.

EVALUATIONS

Le dernier élément du Curriculum concerne l'évaluation des apprentissages.

Ainsi qu'il est suggéré par le CECR, l'auto-évaluation de l'apprenant doit être encouragée en ce qui concerne la conduite de ses propres progrès dans le développement de la compétence communicative (CE, 2001).

Chaque unité inclut une liste d'items qui doivent être soumis à l'apprenant et au travers desquels il est amené à se demander : « Qu'est-ce que j'ai appris ? », « Dans quelles proportions ai-je appris ? » ou encore il doit pouvoir répondre à la question : « Que penses-tu pouvoir faire dans la vie avec ce que tu as appris en classe ? ».

IV

L'apprenant peut alors consigner tout ceci dans un portfolio. Ce faisant, il sera capable de mesurer ses progrès indépendamment des scores officiels (Mirici, 2008). Par ailleurs et en plus de cette auto-évaluation, des évaluations académiques présentées sous forme d'examens écrits et oraux, de quiz, de devoirs à la maison et de projets permettront de poser des appréciations objectives quant à la réussite de l'étudiant.

POUR CONCLURE

Il est fréquent, et ceci en dépit d'un planning rigoureux, que la mise en pratique du curriculum soit source de difficultés : l'administration, les ressources matérielles disponibles, le professeur, le nombre d'élèves par classe, les parents, voire les élèves eux-mêmes.

Par conséquent, le succès final de ce programme implique un soutien externe, un véritable partenariat et une planification soignée.

MODELE FRANÇAIS

(Niveaux 2 à 8)

Niveaux [CECRL*] (Heure / Semaine)	Classe (Age)	Compétences à développer	Activités principales / stratégies
1 [A1] (2)	3 (7 – 7,5) Compréhension écrite et expression écrite très limitées°		Jeux corporels/ Bricolage/Théâtre
2 [A1] (4)	5 (9 – 9,5) 6 (10 – 10,5)	Compréhension écrite et expression écrite très limitées° Compréhension orale et expression orale Compréhension écrite limitée° Expression écrite très limitée° Compréhension orale et expression orale Compréhension écrite limitée° Expression écrite très limitée°	Théâtre/Jeu de rôle
3 [A2] (4)	7 (11 – 11,5) 8 (12 – 12,5)	Principal : Compréhension orale et expression orale Secondaire : Compréhension écrite et expression écrite Principal: Compréhension orale et expression orale Secondaire: Compréhension écrite et expression écrite	Par thème ∞

* CECRL = le cadre Européenne commun de référence pour les langues

Les compétences qui ne figurent pas dans les cases incluant le signe «° » peuvent être travaillées avec 10 mots maximum pendant une période de cours. Par exemple, dans les niveaux 1 à 4, l'objectif principal est de développer la compréhension orale et l'expression écrite. Comme le dit Cameron (2001) « La langue parlée pour les enfants est celle que l'enfant rencontre, comprend, pratique et apprend en premier. » (p. 18). Donc, les activités destinées à développer les compétences de compréhension écrite et d'expression écrite doivent rester dans le cadre de l'utilisation de mots. (Par exemple: Les enfants écrivent « chat » sous l'image de chat). En outre, dans les compétences désignées comme étant limitées, les activités de compréhension écrite et d'expression écrite peuvent être faites dans une limite de 25 mots. Dans les niveaux 5 et 6, les activités de compréhension écrite s'inscrivent au niveau de la phrase. Dans les niveaux 7 et 8, les enfants plus âgés peuvent utiliser la compréhension écrite et l'expression écrite comme un élément important de l'apprentissage de la langue puisqu'ils acquièrent une connaissance de base concernant les activités de compréhension écrite et d'expression écrite

∞ Les spécificités du fondement de l'enseignement thématique sont les suivantes : être basé sur le contenu (Français, Sciences, Mathématiques, Technologie etc.), un enseignement de langue lié à un contexte de haut niveau, du vocabulaire et des structures grammaticales traités dans le cadre d'un sujet, des activités de développement des compétences liées au sujet / thème et rassembler toutes les activités visant un apprentissage significatif autour d'un sujet/thème.

FRANSIZCA MODELI

(2-8. Sınıflar)

Seviyeler [ADOÇEP*] (Saat / Hafta)	Sınıf (Yaş)	Geliştirilmesi Hedeflenen Beceriler	Temel aktiviteler/ stratejiler
	2 (6 – 6,5)	Dinleme ve Konuşma	
1 [A1]	3 (7 – 7,5)	Dinleme ve Konuşma Çok Sınırlı Okuma ve Yazma°	Tüm Fiziksel Tepki (TFT)/ El işleri/Drama
(2)	4 (8 – 8,5)	Dinleme ve Konuşma Çok Sınırlı Okuma ve Yazma°	
2 [A1]	5 (9 – 9,5)	Dinleme ve Konuşma Sınırlı Okuma° Çok Sınırlı Yazma°	Danie / Daluman
(4)	6 (10 – 10,5)	Dinleme ve Konuşma Sınırlı Okuma° Çok Sınırlı Yazma°	Drama/Rol yapma
3 [A2]	7 (11 – 11,5)	Temel: Dinleme ve Konuşma Yan: Okuma ve Yazma	Tematik (Konusal) ∞
(4)	8 (12 – 12,5)	Temel: Dinleme ve Konuşma Yan: Okuma ve Yazma	iemauk (Konusai) w

* ADOÇEP = Avrupa Dilleri Öğretimi Ortak Çerçeve Programı

° Bu işaretin olduğu kutularda yer almayan beceriler bir ders saatinde en fazla 10 sözcüğü geçmeyecek şekilde kullanılabilir. Örneğin; 2-4. sınıflarda ana hedef dinleme ve konuşmanın geliştirilmesidir. Cameron'un (2001) dediği gibi çocuklar için konuşma dili çocuğun ilk karşılaştığı, anladığı, pratik yaptığı ve öğrendiği dildir (s. 18). Dolayısıyla, okuma ve yazma becerilerini geliştirmeye yönelik etkinlikler sözcük düzeyini geçmemelidir (Örnek: Çocuklar kedi resminin altına "chat" yazarlar). Buna ek olarak, sınırlı olarak belirtilmiş becerilerde 25 sözcüğe kadar okuma ve yazma etkinlikleri yapılabilir ki 5. ve 6. sınıflarda okuma etkinlikleri cümle düzeyine çıkmaktadır. 7 ve 8. sınıflardaki yaşca büyük öğrenciler okuma - yazma etkinliklerine ait temel bilgileri edindiklerinden okuma ve yazmayı dil öğreniminin önemli bir parçası olarak kullanabilirler.

∞ Tematik/Konusal öğretimin temel özellikleri şunlardır: İçerik temellilik (Fransızca, Fen Bilgisi, Matematik, Teknoloji gibi), yüksek düzeyde bağlamlandırılmış dil öğretimi, bir konu çerçevesinde ele alınan sözcük ve dil bilgisi yapıları, konu/tema ile ilişkilendirilmiş beceri geliştirme etkinlikleri ve anlamlı öğrenmeyi hedefleyen etkinliklerin tümünün tema/konu etrafında bir araya getirilmesi/çerçevelenmesi.

L'ambiance d'apprentissage en classe est basée sur les propriétés communicatives suivantes :

- La communication se déroule en français autant que possible.
- La communication vise à créer du véritable sens.
- Les élèves se trouvent en situation d'écoute active et de communication comme les habitants des pays parlant cette langue dans la vie réelle.
- Les élèves utilisent leurs compétences linguistiques développées en français dans tous les domaines de l'apprentissage.
- A travers le matériel audiovisuel, les élèves rencontrent en permanence les structures et les mots utilisés en langue ciblée.
- Les élèves utilisent la langue de façon ludique à travers des activités de bricolage, de jeux corporels et de théâtre.
- Lorsque les élèves apprennent le français, ils acquièrent une vision plus haute de leur langue maternelle et la voient comme une partie importante de leur développement linguistique.
- L'utilisation de la langue maternelle n'est pas interdite ou bloquée. La langue maternelle est utilisée si c'est nécessaire. (Par exemple, pour donner des consignes compliquées, pour expliquer des structures difficiles).
- · Les élèves sont soutenus et orientés par les enseignants qui les « comprennent » en souriant.
- Les enseignants sont présents dans la classe pour communiquer en français (et en turc si c'est nécessaire).
- Au lieu de finir les sujets du curriculum dans un temps limité, l'objectif de l'apprentissage est d'essayer d'approfondir la communication établie.
- Les élèves ne sont pas interrompus ou corrigés s'ils font des erreurs lorsqu'ils communiquent; ils se concentrent sur la continuité de leur communication et ils corrigent leurs erreurs ultérieurement.
- Les élèves réutilisent les fonctions et les informations rencontrées dans les leçons précédentes et ils en renouvellent les compétences et les connaissances.
- La motivation des élèves augmentent lorsqu'ils réussissent les activités pour lesquelles ils doivent se dépasser mais qui restent faisables.
- Les élèves créent des produits qu'ils peuvent partager à l'école et à l'extérieur.
- Les parents sont encouragés à être partie-prenante et ils sont informés du développement des apprentissages de leur enfant par le biais des réunions parents-professeur.
- Les élèves développent leur compétence de communication en français en faisant « quelques choses avec cette langue » au lieu « d'apprendre quelques choses sur une langue ».

Sınıftaki öğrenme ortamımız aşağıdaki iletişimsel özelliklere dayandırılmaktadır:

- İletişim mümkün olduğunca Fransızca yürütülür.
- · İletişim gerçek anlam oluşturmaya odaklıdır.
- Öğrenciler, gerçek yaşamda o dili konuşan ülkelerdeki insanlar gibi dinleme ve konuşma eylemlerinde bulunurlar.
- Öğrenciler, gelişen Fransızca becerilerini öğrenmenin her alanında kullanırlar.
- Öğrenciler, görsel ve işitsel araçlar yardımıyla hedef dilde kullanılan yapı ve sözcüklerle sürekli olarak karşılaşırlar.
- Öğrenciler dili ; el işleri, tüm bedensel tepki ve drama etkinlikleriyle eğlenceli bir şekilde kullanırlar.
- Öğrenciler, Fransızca öğrenirken kendi ana dillerine de saygı duyar ve bunu, dil gelişimlerinin önemli bir parçası olarak görürler.
- Ana dil kullanmamaya özen gösterilir fakat gerektiğinde kullanılır (Örn. karmaşık cümleler verirken, zor yapıları açıklarken).
- Öğretmen, öğrenciler Fransızca konuşurken hata yaptıklarında, hoşgörülü olur ve onları iletişim kurma konusunda destekler ve yönlendirir.
- Öğrenmenin amacı belirli bir zaman aralığında ders programındaki konuları işleyip bitirebilmek yerine kurulan iletişimi derinleştirmeye çalışmaktır.
- Öğrenciler iletişim kurarken hata yapmaları durumunda uyarılmaz ve düzeltilmez; iletişimin devamlılığına odaklanarak hatalar daha sonra düzeltilir.
- · Öğrenciler, daha önceki derslerdeki edinimlerini tekrar tekrar kullanarak bilgi ve becerilerini yinelerler.
- Öğrenciler, kendilerini zorlayan ama yapılabilir etkinliklerin üstesinden başarıyla gelerek motivasyonlarını artırırlar.
- Öğrenciler okulda ve okul dışında paylaşacak ürünler ortaya koyarlar.
- Veliler sürecin bir parçası olmaları için cesaretlendirilirler ve veli toplantıları aracılığıyla çocuklarının öğrenme sürecinden haberdar olurlar.
- Öğrenciler "Bir dil hakkında sadece teorik bilgiler öğrenmek" yerine "o dili kullanarak" Fransızca iletişim becerilerini geliştirirler.

CURRICULUM DE L'ENSEIGNEMENT DE FRANÇAIS DES NIVEAUX 2 ET 3

Les propositions d'application

- Aller du connu vers l'inconnu. Commencer le cours surtout en utilisant les mots communs au turc et au français. (Par exemple docteur, zèbre, gorille). Donner la priorité aux éléments de medias et de culture qui sont aimés et connus par les enfants.
- Rappeler plusieurs fois dans la mesure du possible aux enfants que le français est facile et très divertissant.
- Ne pas corriger tout de suite les erreurs des enfants. Noter ces erreurs et les rappeler à la classe en utilisant souvent sa correction.
- Dans le curriculum de niveau 2, le type de mots et de structures est maintenu au minimum. Il y a à cela deux raisons principales. La première est de renforcer la motivation des élèves pour la langue en leur faisant aimer le français à travers des activités diverses. La deuxième est de favoriser la communication au lieu de favoriser le contenu. Donc essayer de communiquer beaucoup avec les élèves par le biais de questions-réponses et par la réutilisation des cours dans une ambiance naturelle où les activités apparaissent comme étant à la fois divertissantes et didactiques.
- Le curriculum doit être considéré comme une spirale et doit être appliqué ainsi. Il faut donc rappeler souvent les sujets et les activités précédentes afin de garder toujours actives les connaissances des élèves. Par exemple, lorsque vous travaillez le 6ème module, rappelez aux élèves la chanson et le contenu se trouvant dans le 2ème module. Ainsi, dans le temps qui reste, chantez ensemble et amusezvous.
- Proposer aux élèves de chanter à leurs parents à la maison les chansons qu'ils ont apprises. Rappeler aux parents qu'ils doivent encourager et féliciter les élèves.
- Veiller à utiliser les « gros titres » lorsque vous parlez français (utiliser seulement quelques mots de contenu pour transmettre une idée ou un message. Cela peut se faire par le biais de la désignation des objets à travers l'accentuation et l'intonation). Par exemple :

```
As-tu soif? → « De l'eau ? » / Est-ce que c'est drôle ? → « Drôle? »

Sortez vos crayons. → « Vos crayons ! » / C'est facile, n'est-ce pas ? → « Facile, hein ? »
```

- Dans le curriculum des niveaux 2 et 3, les compétences de compréhension écrite et d'expression écrite ne font pas partie des objectifs à développer. Les élèves ne doivent pas posséder de cahier de français. Les élèves doivent apprendre les chansons en écoutant et en répétant. Il ne faut pas passer par la compréhension écrite et par l'expression écrite pour enseigner les paroles des chansons ou les mots.
- Il peut être intéressant pour les enfants de ce niveau d'écouter une lecture à haute voix faite par l'enseignant. Lisez leur, même les paroles des chansons en utilisant la dramatisation, les gestes et les mimiques, en faisant des intonations, en imitant et en faisant attention aux accents.
- Le passage entre les unités doit être fluide. Même si vous faites attention à l'ordre des unités, il faut créer un lien entre l'unité précédente et l'unité suivante tout en intégrant l'une à l'autre.
- Soyez vigilants sur les différences culturelles. Il faut éviter des activités ou des comportements qui peuvent créer des habitudes incorrectes au niveau didactique et culturel chez les enfants (dire böööğğ, yuk! öööö pour la nourriture).

2. VE 3. SINIF FRANSIZCA ÖGRETIM PROGRAMI

Uygulama Önerileri

- Bilinenden bilinmeyene doğru gidiniz. Özellikle Türkçe ve Fransızcada ortak olan sözcüklerden yararlanarak derse başlayınız (Örn. docteur, zèbre, gorille). Çocukların sevdiği ve bildiği medya ve kültür ögelerine de öncelik veriniz.
- Çocuklara Fransızcanın kolay ve çok zevkli olduğunu elden geldiğince hatırlatınız.
- Çocukların yaptıkları hataları anında düzeltmeyiniz. Hataları not ederek ve sık sık kendiniz doğru kullanarak sınıfa hatırlatınız.
- 2. sınıf ders programında gerek sözcük gerekse yapı çeşitleri en az seviyede tutulmuştur. Bunun iki temel nedeni vardır. Birincisi öğrencilere yaptırılan etkinliklerle Fransızcayı sevdirerek motivasyonlarını ve dile olan ilgilerini artırmak. İkincisi ise içerikten çok iletişime ağırlık vermek. Dolayısıyla derslerde etkinlikler eğlenceli ve öğretici geçiyorken öğrencilerle bol bol doğal ortamda soru yanıt ve tekrar tekrar kullanım yoluyla iletişim kurmaya gayret ediniz.
- Ders programı sarmal olarak düşünülmeli ve öyle uygulanılmalıdır. Önceki konuları ve etkinlikleri sık sık hatırlatarak öğrencilerin bilgilerini canlı tutunuz. Örneğin ; 6. modül işlenirken arta kalan zamanda 2. modülde yer alan şarkıyı ve içeriği öğrencilere hatırlatınız, şarkıyı hep beraber söyleyip eğleniniz.
- Öğrencilere sık sık evlerinde ailelerine öğrendikleri şarkıları söylemelerini öneriniz. Velilerle görüşerek öğrencileri yüreklendirmelerini ve onları takdir etmelerini hatırlatınız.
- Fransızca konuşurken "gros titres" kullanmaya özen gösteriniz (bir fikri ya da mesajı iletmek için yalnızca birkaç içerik sözcüğünü kullanmak ki çoğunlukla nesnelerin vurgu ve tonlama ile zenginleştirilerek isim lendirilmesi yoluyla olur). Örnek:

```
As-tu soif? → « De l'eau ? » / Est-ce que c'est drôle ? → « Drôle? »

Sortez vos crayons. → « Vos crayons ! » / C'est facile, n'est-ce pas ? → « Facile, hein ? »
```

- 2. ve 3. sınıf ders programlarında 4 temel beceriden Okuma ve Yazma öğretimi geliştirilmesi gereken hedefler arasında değildir. Öğrencilerin Fransızca defterleri olmamalıdır. Öğrenciler şarkıları dinleyerek ve tekrar ederek öğrenmelidirler. Şarkı sözlerini ya da sözcükleri öğretmek için okuma ve yazma yolu seçilmemelidir.
- Öğretmenin sesli okuması bu düzey öğrenciler için ilgi çekicidir. Onlara şarkı sözlerini dahi dramatizasyon ve mimik-jest kullanarak, taklit ederek ve vurgulamalara dikkat ederek okuyunuz.
- Üniteler arasında geçiş akıcı olmalıdır. Her ne kadar sırayla gidilecek olsa da bir sonraki ünite önceki ünitede öğrenilenlerle ilişkilendirilmeli ve böylece birbirlerine entegre edilmelidir.
- Kültürel farkındalıklara dikkat ediniz. Bunu yaparken eğitimsel ve kültürel olarak çocuklarda yanlış davranış ve alışkanlıklar oluşturabilecek etkinlik ve hareketlerden uzak durunuz (gıdalara; böööğğğ, yuk! öööö demek gibi).

GENRE DE TEXTES PROPOSES PAR LES ETAPES

Conve	Etapes 1 et 2	Etape 3*
Genre	Types de texte	Type de texte
	Dessins animés	Textes biographiques
	Chansons	Journaux intimes
	Fables	Narrations humoristiques
Narrations	Contes	Humour
	Poèmes	Narrations individuelles
		Jeux
	Systèmes avec rimes	Phrases difficiles à prononcer
	Publicités	Brochures
	Titres	Catalogues
	Graphiques et figures	Encyclopédie d'enfant
	Coupons	Dictionnaires Cartes
	Consignes	Informations
	Listes	Questionnaires et enquêtes
	Menus	Recette
Textes informatifs	Signes d'avertissements	Météo
	Dictionnaires à image	Programmes télévisés/Informations
	Posters	Enregistrements radio
	Produits (Etiquettes, boîtes,	Podcasting
	annonces)	
	Cartes	
	Conversations	Courriels
Textes interactifs	Narrations dessinées	Lettres officielles
	Notes, Annonces et messages	Lettres personnelles
	Cartes postales	Conversations téléphoniques

^{*} Les textes utilisés à l'étape 1 et à l'étape 2 peuvent aussi être utilisés à l'étape 3.

ASAMALARA GÖRE ÖNERILEN METİN ÇESITLERI

Türleri	1. ve 2. Basamak	3. Basamak*
runen	Metin Çeşitleri	Metin Çeşitleri
	Çizgi filmler	Biyografik Metinler
	Şarkılar	Günceler
	Fabiler	Esprili Anlatılar
Anlatılar	Masallar	Mizah
	Şiirler	Bireysel Anlatılar
	Kafiyeli dizgeler	Oyunlar
	Tekerlemeler	
	Reklamlar	Broşürler
	Başlıklar	Kataloglar
	Grafik ve Şekiller	Çocuk Ansiklopedileri
	Kuponlar	
	Yönergeler	Sözlükler
	Listeler	Haritalar
50 188 (C.)	Menüler	Haberler Arbeiter
Bilgi Metinleri	Uyarı Levhaları	Sormacalar ve Anketler
	Resimli Sözlükler	Tarifler
	Posterler	Hava Raporları
	Ürünler (Etiketler, Kutular, İlanlar)	TV Programları/Haberler
	İşaretler	Radyo Kayıtları
	Tablolar	Podcastlar
	Kartlar	
	Sohbetler	E-postalar
İnteraktif Metinler	Çizgi Anlatılar	Resmi Yazışmalar/Mektuplar
	Notlar, Bildiriler ve Mesajlar	Bireysel Yazışmalar/Mektuplar
	Posta Kartları	Telefon Konuşmaları

^{* 1.} ve 2. Basamakta kullanılan metinler 3. basamakta da kullanılabilir.

COMPETENCES COMMUNICATIVES ET EXEMPLES POUR LES ETAPES 1 ET 2

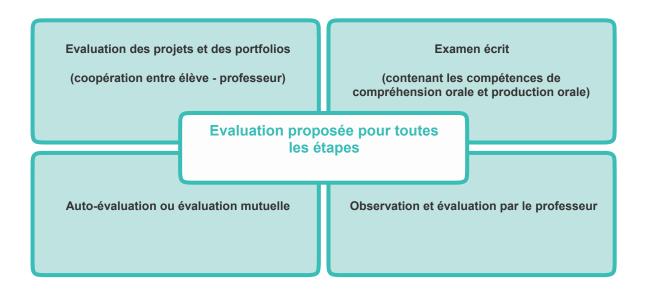
Compétences communicatives	Exemples
S'excuser	Excusez-moi.
Demander la permission	Est-ce que je peux entrer ?
Demander le nom de quelqu'un	Comment t'appelles-tu ?
Décrire un personnage	Le petit chaperon rouge est une fille. Elle a 9 ans.
Décrire les lieux	Ma ville est grande. C'est la capitale.
Décrire la taille et la forme	C'est carré et grand.
Dire la météo	Il y a du soleil.
Raconter les actions au présent	Elle joue dans le parc.
Raconter les activités quotidiennes	Tous les jours je vais à l'école à 9 heures.
Exprimer la capacité	Je peux courir mais je ne peux pas voler.
Remercier	Merci beaucoup
Exprimer des besoins / des souhaits	Je veux de l'eau. / Tu dois rester au lit.
Exprimer les sentiments	Je suis heureuse.
Exprimer les goûts	J'aime les bananes.
Exprimer les obligations	Je dois aider ma mère.
Exprimer la quantité	Il y a 5 crayons.
Donner et de répondre à des simples consignes	Ouvre la fenêtre.
Conseiller	Reste au lit.
Identifier les pays	Je suis Turc. Ankara est en Turquie.
Faire des phrases simples	Je vais à l'école
Faire des demandes simples	Peux-tu fermer la fenêtre s'il te plait ?
Suggérer	Allons jouer!
Nommer les couleurs	C'est jaune.
Nommer des objets	C'est un sac.
Nommer les saisons	C'est l'été.
Donner son opinion	C'est amusant.
Localiser	Le lit est devant la fenêtre.
Parler au passé	J'ai regardé la télévision hier.
Exprimer la possession	C'est ma voiture. J'ai deux chats.
	Paris est une grande ville. Pierre aime les croissants et le
Parler sur les différents cultures	café.
Dire à quelqu'un ce qu'il doit faire	Lève-toi!
Dire la date et l'heure	Aujourd'hui c'est Lundi 9 septembre 2013. Il est 9 heures.
Décrire les métiers	Mon père est docteur.
Saluer et se présenter	Bonjour, je m'appelle
Comparer	Ankara est plus grand que Bolu.
Exprimer le but	Je vais à Kütahya pour voir ma grand-mère.
Dire les jours de la semaine	Aujourd'hui c'est Samedi.
Présenter quelqu'un	C'est mon père.
Accepter et refuser	Non, merci. D'accord.
Parler au futur	Je vais aller à İstanbul.
Exprimer la cause	Je veux être vétérinaire parce que j'aime les animaux.

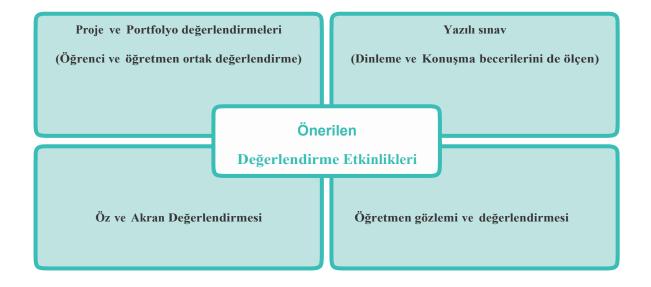
COMPETENCES COMMUNICATIVES ET EXEMPLES POUR L'ETAPE 3*

Compétences communicatives	Exemples
Exprimer les sentiments	C'était formidable.
Donner une suite de consignes	Premièrement mets de l'eau dans une casserole. Puis ajoute les pâtes et fais cuire.
Exprimer la fréquence	Il fait 5 entrainements par semaine.
Donner consignes / Conseiller	Il ne faut pas chasser les animaux.
Indiquer le chemin	Vas tous droit, tourne à gauche.
Donner son opinion	Je pense que c'est effrayant.
Faire des plans	Nous allons aller au cinéma demain.
Exprimer le préférences	Je préfère les concerts de Jazz.
Donner des explications et des raisons	Il va à Nice pour visiter la ville.
Faire une conversation téléphonique	Puis-je parler avec Fatih?
Inviter	Veux-tu venir chez moi, ce soir ?
Parler sur l'avenir	Tu vas avoir 2 enfants.
Faire des comparaisons	Elle est plus maigre que moi.
S'excuser avec la cause	Je ne peux pas venir parce que je dois garder ma sœur.

^{*}Les compétences communicatives pour les étapes 1 et 2 peuvent être utilisées dans le 3ème étape.

EVALUATION





2. SINIF FRANSIZCA ÖĞRETİM PROGRAMI

Fransızca öğrenmeye yeni başlayan çocukların yabancı dil öğrenmeyi sevmeleri ve bir yabancı dili öğrenirken kendilerine güvenerek dil öğreniminin zevkli bir süreç olduğunu benimsemeleri önemlidir. İkinci Sınıf Fransızca Öğretim Programı işte bu gereksinim üzerine kurulmuş olup esas hedefi dili öğrenen/kullananlarda yabancı dil öğrenme sevgisini oluşturmaktır. İkinci sınıfın kazanımları; renkler, sayılar, sınıfta kullandığımız eşyalar, hayvanlar, meyveler, bedenimizdeki organlar, evimizdeki oda ve eşyalarla ilgili temel sözcükleri Fransızcanın ses bilgisiyle ilişki kurarak öğrenmiş olmak ve selamlaşma, kendini tanıtma, eşyaları betimleme gibi temel günlük dil işlevleriyle öğrenilen sözcükleri kullanarak yabancı dili severek öğrenmektir. Bunu yaparken de dili öğrenen/kullananların eğlenceli görsel, işitsel ve görsel-işitsel araçlar- la zenginleştirilmiş oyun temelli etkinlikler aracılığıyla öğrenmeleri planlanmıştır. Dolayısıyla öğrencilerin/dil kullanıcılarının yakın çevrelerini oluşturan sınıf, oyunlar, lunapark, kır, piknik ve geziler, evimiz ve okul bahçesi gibi ortam ve mekânlar seçilmiştir. Dili öğrenen/kullananların dinleme ve konuşma becerilerinin ağırlıklı olarak kullanıldığı iletişimsel bir öğrenme ve öğretme yöntemi resimli sözlükler, şarkılar, masal ve çizgi film kahramanları, boyama ve kesmeyapıştırma gibi sanat ve oyun temelli etkinlikleri temel almıştır. Ayrıca on sözcüğü geçmeyen okuma ve yazma etkinlikleri ders dışı etkinliklerde (ev ödevi, proje ve portfolyo çalışmaları gibi) kullanılmaktadır. Bu sınıfta, dili öğrenen/kullananların http://adp.meb.gov.tr adresinde bulunan portfolyo değerlendirme çalışmalarına bireysel olarak katılmaları özendirilmelidir. Dosyaların içerikleri dili öğrenen/kullananların bireysel portfolyosuna konulmalı ve öğrencinin gelişimi takip edilmelidir.

Temel Düzey Kullanıcı

Giriş ya da Keşif Düzeyi (A1) Ortak Yeti Açıklamaları

Sıradan ve gündelik deyişlerle somut gereksinimleri karşılamayı hedefleyen son derece yalın ifadeleri anlayabilir ve kullanabilir. Kendini veya bir başkasını tanıtabilir ve bir kişiye, kendisiyle ilgili sorular sorabilir. (Örneğin; oturduğu yer, ilişkileri, sahip olduğu şeyler vb.) Ayrıca aynı türden sorulara yanıt verebilir. Eğer kendisiyle konuşan kişi yavaş ve tane tane kendisine yardımcı olacak biçimde konuşuyorsa o kişiyle basit bir biçimde iletişim kurabilir.

2. SINIF / 2^{ème} NIVEAU

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
1	Enoncer les mots transparents	une ambulance	Supports	Projet
_		un ballon	Dessins animés	• Les élèves
	Compréhension Orale	un café	Affiches	préparent un
	• Les élèves doivent être capables d'identifier	un docteur / une danse	Dessins	dictionnaire visuel qui montre les mots
	les mots transparents entre le français et le	de l'électrique	Cartes d'image	qu'ils ont appris en
	ture.	le football / un film	Chansons	français
	Les élèves doivent être capable d'associer les	un gorille / un garage	Comptines	
	mots écrits dans les deux langues.	un hôtel	Objets réels	Dossier •Les élèves
		l'internet	Flashcards	commencent à
Les Mots	Production Orale	le judo		s'évaluer avec le
Transparents	• Les élèves doivent être capables d'utiliser les	un kangourou / un kilo	Activités	portfolio européen
	mots corrects pour identifier les personnages,	une lampe / un lavabo	Dramatisation	des langues.
	les objets ou les animaux.	un microphone	Jeu de memory	
		une note	Jeux de mimes	
		un orchestre	Jeux de mains	
		un pique-nique / un passeport	Jeux sportifs	
		une radio / un restaurant	Motricité fine : graphisme, découpage	
		un sport	Coloriages et dessins	
		une télévision / un train		
		une université	Jeux avec les cartes d'images	
		une vidéo / un wagon	Jeux d'association	
		un yo-yo / un yaourt / le yoga	Jeux de sons	
		un zèbre	Activités orales	
		C'est un/une (C'est le/la)	Activités d'écoutes	
		ambulance/ballon/ etc.	11011/103 d coodies	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
2	Saluer et se présenter	Comment tu t'appelles ?	Supports	Projets
_	Dire des phrases simples	— Je m'appelle	Dialogues	Les élèves préparent des
La Rencontre	Compréhension Orale • Les élèves doivent être capable de comprendre des salutations simples lorsqu'ils rencontrent des personnes. • Les élèves doivent être capables de comprendre la présentation d'autrui. Production Orale • Les élèves doivent être capable de répondre aux rituels. • Les élèves doivent être capables de poser des questions pour s'informer sur quelqu'un. • Les élèves doivent être capables de présenter quelqu'un. Interaction Culturelle • Les élèves doivent être capables d'identifier les salutations dans d'autres langues que le turc et le français.	— Je suis Alex. — Alex. Comment ça va ? — Ça va bien. Merci. — Ça va merci. Et toi, comment ça va ? — Bien, merci. Bonjour! Salut! Bonne journée! Bon après-midi! Bonsoir! Bonne nuit! Au revoir! A bientôt! Hello! Salaam! Hallo! Hi! Hola! Guten Tag! Ciao! Ahlan we Sahlan! Hej! Ni Hao!	Chansons Comptines Marionnettes Activités Dramatisation Dialogues Jeux de mains Activités orales Activités d'écoutes Cartes d'images Chansons/Poèmes mimés Jeux de mimes Motricité fine : graphisme, découpage Coloriage	Les élèves préparent des masques représentant des personnages imaginaires et se présentent à l'oral. Les élèves préparent une affiche qui montre les salutations dans les autres langues. Les élèves enregistrent leurs dialogues de présentation.

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives S'excuser Remercier et répondre à des remerciements Donner et répondre à de simples consignes Demander quelque chose Dire à quelqu'un ce qu'il doit faire Dire les jours de la semaine	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré Pouvez-vous répéter ? Excusez-moi ! Je suis désolé. Ouvre/ Ferme/ la fenêtre. la porte.	Supports pédagogiques et exemples d'activités Supports Dessins Cartes de consignes Chansons Activités	Projets • Les élèves jouent à "Jacques a dit" à partir des consignes dites par le professeur : "Asseyez-vous", "Levez-vous",
Dans la Classe	Compréhension Orale Les élèves doivent être capables de comprendre des simples consignes de classe. Production Orale Les élèves doivent être capables de répondre oralement aux consignes données et exécuter les consignes demandées. Les élèves doivent être capables de dire des consignes à faire dans la classe. Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables de demander la reformulation des consignes dites par le professeur.	Silence. S'il vous plait Dire bonjour/salut/au revoir. Asseyez- vous/Assieds-toi. Levez-vous / Lève-toi. Merci. Colorie Découpe Dessine Colle Pose Associe Prends le masque Tourne à droite à gauche. Aujourd'hui c'est quel jour ? lundi, mardi, mercredi, jeudi, vendredi, samedi, dimanche	Dessins / Coloriages Chansons / Comptines Dialogues Jeux de mimes Jeux de cartes Jeux de mémori Activités d'écoute Activités d'orales Dialogues en interaction Ecoute d'enregistrements de dialogues Dramatisation	Les élèves font un calendrier de la semaine avec des images.

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
4	Décrire les objets/les personnes	un sac - des sacs	Supports	Projets
•	Exprimer la quantité Dire des demandes simples	un livre - des livres	Fiches d'activités sur les nombres	• Les élèves préparent un
	Nommer des objets	une table - des tables	Fiches d'activités sur le matériel de classe	dictionnaire
	Dénombrer	une colle - des colles	Chansons	visuel sur le
	Compréhension Orale	une gomme - des gommes		matériel de classe
	• Les élèves doivent être capables d'identifier	un tableau - des tableaux	Activités	
	et comprendre le nom des objets et du	les ciseaux	Dessins et coloriage	• Par
	matériel de la classe.		Chansons	groupe de deux, les
	• Les élèves doivent être capables d'identifier les nombres de 1 à 10.	Compte	Jeux de mimes	élèves
Les	les nombres de 1 à 10.		Dramatisation	préparent un
Nombres	Production Orale	Nombres de 1 à 10	Jeux de mémori	Jeu de memory sur
	• Les élèves doivent être capables de		Activités d'écoutes	les nombres
	comprendre et de dire le nom correct des	Combien y a-t-il de?	Activités orales	
	objets dans des situations définies.	quatre (crayons).	Jeux de mains	
	• Les élèves doivent être capables de dire les	cinq (sacs).		
	nombres et d'exprimer la quantité des choses.	sept (livres).		
		Quel âge as-tu ?		
		— J'ai 7 ans.		

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
5	Identifier les objets et les personnes	noir, bleu, marron, vert, orange, rose, violet,	Supports	Examen ou Contrôle
	Exprimer les goûts	rouge, blanc, jaune	Dessins animés	
	Exprimer des demandes simples		Affiches	Projets
	Nommer les couleurs	aimer / ne pas aimer	Dessins	• Les élèves préparent une affiche
	Dénombrer	0:	Cartes d'image	sur les couleurs et la
	Sellomore:	Qui es-tu? — Bonjour, je suis Bob l'éponge.	Chansons	présente oralement.
	Compréhension Orale	Je suis jaune.	Objets réels	
	Les élèves doivent être capables de	Je suis noir et blanc	Flashcards	• Les élèves préparent un
	comprendre la couleur des objets.	J'aime le rouge et le bleu.		dictionnaire visuel
Les	Production Orale	J'ai un livre rouge.	Activités	sur ce qu'ils
Couleurs	Les élèves doivent être capables de dire ce		Dramatisation	possèdent (j'ai un sac bleu,).
	qu'ils aiment.	C'est de quelle couleur ?	Jeu de memory	sac orcu,).
	Les élèves doivent être capables de dire la	— Vert.	Jeux de mimes	
	couleur des objets.	— C'est vert.	Jeux de mains	
	• Les élèves doivent être capables de dire ce qu'ils possèdent.		Jeux sportifs	
	• Les élèves doivent être capables de dire le	Combien y a-t-il de crayons verts ?	Motricité fine : graphisme, découpage	
	nombre et la quantité des objets.	— Trois.	Coloriages et dessins	
			Jeux avec les cartes d'images	
			Jeux d'association	
			Jeux de sons	
			Activités orales	
			Activités d'écoutes	
			Activités gestuelles	
			Treatment gentuelles	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
6	Dire des phrases simples	Allez on	Supports	Projets
	Faire des demandes simples	danse.	Dessins animés	• Les élèves
		saute / grimpe.	Affiches	préparent un dictionnaire
	Compréhension Orale	joue (cache-cache).	Dialogues	visuel sur les
	• Les élèves doivent être capables de comprendre les simples consignes.	court.	Cartes d'image	actions.
	comprehence ics simples consignes.	chante.	Chansons	
	Production Orale	glisse.	Poèmes	• Les élèves
	• Les élèves doivent être capables de	se balance.	Flashcards	décrivent l'image avec "je" (je
	proposer une action à quelqu'un.	marche vole.	Activités	danse, je chante,
T 4 4		tourne.	Dramatisation	etc).
Les Actions			Interactions	
		nage.	Jeu de memory	
			Jeux de mimes	
		Est-ce que tu danses ?	Jeux sportifs Motricité fine : graphisme découpage	
		— Non, je ne danse pas.	Marionnettes	
			Jeux avec les cartes d'images	
			Jeux d'association	
			Jeux de sons	
			Activités orales	
			Activités d'écoutes	
		Est-ce que tu danses ? —Oui, je danse. — Oui! — Non, je ne danse pas.	Motricité fine : graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux d'association Jeux de sons Activités orales	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
7	Dire des phrases simples	une oreille - des oreilles	Supports	Projets
,	Exprimer la possession	un œil - des yeux	Dessins animés	• Les élèves apportent ou dessinent une image sur les
	Dire des consignes à exécuter	un doigt - des doigts	Affiches	parties du corps puis ils
		une main - des mains	Dialogues	montrent / écrivent le nom des parties du corps.
	Compréhension Orale	un bras - des bras	Cartes d'image	
	• Les élèves doivent être capables de	une jambe - des jambes	Chansons	• Les élèves chantent la
	comprendre le nom des parties du corps.	un pied - des pieds	Poèmes	chanson "tête, épaules et genoux, pieds".
	Production Orale		Flashcards	general, press
	Les élèves doivent être capables de montrer	une tête	Activités	
Les Parties	et de dire les noms des parties du corps.	une bouche	Dramatisation	
du Corps	• Les élèves doivent être capables de dire des consignes à exécuter.	un nez	Interactions	
	Les élèves doivent être capables de réagir	es de réagir Qu'est-ce que c'est?	Jeu de memory	
	(en montrant et disant) aux consignes	— C'est mon doigt.	Jeux de mimes	
	simples et orales du professeur à partir	— C'est ma main.	Jeux sportifs	
	d'image.		Motricité fine : graphisme, découpage	
		Regarde mon nez.	Coloriages et dessins	
		Montre ta tête.	Marionnettes	
		Lève ta main.	Jeux avec les cartes d'images	
		Touche tes pieds.	Jeux d'association	
			Jeux de sons	
			Activités orales	
			Activités d'écoutes	
			Activités gestuelles	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
8	Faire des demandes simples	un oiseau - des oiseaux	Supports	Projets
	Localiser les animaux / les objets dans l'espace	un chat - des chats	Dessins animés	• Les élèves
	•	un chien - des chiens	Affiches	préparent un dictionnaire visuel
	Compréhension orale • Les élèves doivent être capables d'identifier	un poisson - des poissons	Dialogues	montrant les
	certains animaux domestiques.	un lapin - des lapins	Cartes d'image	animaux domestiques avec
		une tortue - des tortues	Chansons	leur nom.
	Production Orale		Poèmes	a) un poisson bleu,
	• Les élèves doivent être capables de dire le nom des animaux domestiques.		Flashcards	un chien vert, etc. b) deux chats,
	Les élèves doivent être capables de dire	Qu'est-ce que c'est ?	Activités	trois lapins, etc.
Les Animaux	la place de l'animal.	— C'est un chat.	Dramatisation	
Domestiques	• Les élèves doivent être capables de	Où sont les oiseaux ?	Interactions	• Les élèves
	décrire l'animal à partir du vocabulaire acquis.	— Les oiseaux sont	Jeu de memory	préparent une grande affiche en
	Les élèves doivent être capables de réagir	sur un arbre.	Jeux de mimes	dessinant les
	(en montrant et disant) aux consignes	dans l'aquarium.	Jeux sportifs	animaux qu'ils ont appris et ils
	simples et orales du professeur à partir	devant la maison.	Motricité fine : graphisme, découpage	écrivent leur nom
	d'image.	derrière l'école. sous la table.	Coloriages et dessins	au dessous. Ils
		sous la table.	Marionnettes	l'affichent dans l'école.
			Jeux avec les cartes d'images	recore.
			Jeux d'association	
			Jeux de sons	
			Activités orales	
			Activités d'écoutes	
			Activités gestuelles	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
9	Exprimer les goûts	un fruit - des fruits	Supports	Projets
	Donner et réagir à des consignes simples	une pomme - des pommes	Menus	• Les élèves
	Faire des phrases simples	une banane - des bananes	Affiches	dessinent un jardin
	Dire des consignes à exécuter	une orange- des oranges	Dialogues	de fruit.
		une pêche - des pêches	Cartes d'image	
	Compréhension Orale	un citron - des citrons		• Les élèves
	Les élèves doivent être capables de reconnaitre le nom des fruits.	une fraise- des fraises	Chansons	préparent une brochure de
	Les élèves doivent être capables de comprendre	une poire - des poires	Poèmes	supermarché avec du
	des questions simples	un abricot - des abricots	Flashcards	découpage / collage.
			Activités	
Les Fruits	Production Orale		Dramatisation	
205 1 10005	• Les élèves doivent être capables de dire le nom	Est-ce que tu aimes les pommes ?	Interactions	
	des fruits et le nom des fruits qu'ils aiment.	—Oui, j'aime les pommes.	Jeu de memory	
	Les élèves doivent être capables de donner des	— Non, je n'aime pas les pommes.	Jeux de mimes	
	consignes à exécuter.	Est-ce que tu manges des pommes ?	Question - réponse	
		—Oui, je mange des pommes.	Motricité fine : graphisme, découpage	
		— Non, je ne mange pas de pommes.		
			Coloriages et dessins	
		Montre moi les pommes !	Marionnettes	
		Donne moi des bananes!	Jeux avec les cartes d'images	
		Mange des oranges!	Jeux d'association	
		Colorie les citrons!	Jeux de sons	
		Coupe les pêches!		
		Coupe les peelles :	Activités orales	
			Activités d'écoutes	
			Activités gestuelles	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
10	Exprimer la capacité	une poule - des poules	Supports	Examen ou Contrôle
	Exprimer les goûts	une vache - des vaches	Histoire	
	Faire des phrases simples	un âne - des ânes un canard - des canards	Fables	Projets
		un éléphant - des éléphants	Affiches	• Les élèves
	Compréhension Orale	une grenouille - des grenouilles	Dialogues	préparent un dictionnaire visuel
	• Les élèves doivent être capables de reconnaitre	un cheval - des chevaux un lion - des lions	Cartes d'image	sur les animaux avec
	les noms des animaux.	un iion - des iions un singe - des singes	Chansons	leur nom.
	• Les élèves doivent être capables de comprendre des questions sur ce qu'ils peuvent	un serpent - des serpents	Poèmes	a) une vache violette, un cheval
	faire.	un crocodile - des crocodiles	Flashcards	blanc, etc.
Les		un ours - des ours	Activités	b) quatre serpents,
Animaux	Production Orale	un loup - des loups	Dramatisation	etc.
	• Les élèves doivent être capables de dire le nom	Le singe peut sauter.	Interactions	
	des animaux qu'ils aiment ou qu'ils n'aiment pas.	L'éléphant ne peut pas sauter.	Jeu de memory	• Les élèves jouent
	• Les élèves doivent être capables de dire ce que les animaux peuvent faire.		Jeux de mimes	avec les gestes et les cris des animaux.
	que les ammaux peuvent faire.	Peux-tu courir?	Question - réponse	
		Oui, je peux.Non, je ne peux pas.	Motricité fine : graphisme, découpage	
		Non, je ne peux pas.Je peux courir mais je ne peux pas voler.	Coloriages et dessins	Dossier
		se peux courr mais je ne peux pus voiei.	Marionnettes	• Les élèves
		Je suis une grenouille, je peux nager.		complètent le portfolio Européen des langues.
			Jeux avec les cartes d'images	Europeen des langues.
		Qu'est-ce que tu aimes ?	Jeux d'association	
		Qu'est-ce que tu n'aimes pas ? J'aime les singes, mais je n'aime pas les serpents.	Jeux de sons	
		Jamie ies singes, mais je naime pas ies serpents.	Jeu de devinette	
			Activités gestuelles	

3. SINIF FRANSIZCA ÖĞRETİM PROGRAMI

İkinci sınıf ders programı özellikle Fransızca öğrenmeye yeni başlayan çocukların yabancı dil öğrenmeyi sevmeleri ve bir yabancı dili öğrenirken kendilerine güvenerek dil öğreniminin zevkli bir süreç olduğunu benimsemeleri üzerine kurulmuştu. Üçüncü Sınıf Fransızca Öğretim Programı da ikinci sınıfta hedeflenen kazanımların üzerine kurulmuş olup esas hedefi ikinci sınıf programında yer alan konuların genişletilerek dili öğrenenlere/kullananlara sınıf ortamından daha da uzakta bulunan top- lumsal ve coğrafi konu ile durumlarda dili kullandırarak yabancı dil öğrenme sevgisini olusturmaya deyam etmektir. Ücüncü sınıfın kazanımları; aile ve akrabalık ilişkileri, insanları betimlerken kullanılabilecek temel sıfatlar, şehrimizde bulunan bina ve yaşam alanları, hava durumu, karşılıklı konuşmalarımız içinde geçen temel eylemler (fiil- ler), hayvanlar, taşıtlar, duygularımız, oyuncaklarımız, evimizde yer alan odalar ve kullandığımız eşyalar gibi günlük yaşamımızda önemli olan nesne, yer ve canlılarla ilgili temel sözcükleri Fransızcanın ses bilgisiyle iliski kurarak öğrenmis olmak ve soru sorma, kisileri tanıtma, yer ve hava durumunu sorma, hayvanlar, yerler ve şekiller gibi konuları kullanarak basit ancak gerekli bilgileri öğrenme gibi günlük dil işlevlerini kullanarak eğlenceli bir şekilde yabancı dili severek öğrenmektir. Bunu yaparken de dili öğrenen/kullananların eğlenceli görsel, işitsel ve görsel-işitsel araçlarla zenginleştirilmiş oyun temelli etkinlikler aracılığıyla öğrenmeleri planlanmıştır. Bu nedenle dili öğrenen/kullananların yakın çevrelerini oluşturan sınıf, oyunlar, lunapark, kır, piknik ve hayvanat bahçesi gezileri, evimiz ve okul bahçesi gibi ortam ve mekânlar seçilmiştir. Dili öğrenen/kullananların dinleme ve konuşma becerilerinin ağırlıklı olarak kullandığı iletişimsel bir öğrenme ve öğretme yöntemi Tüm Bedensel Tepki etkinlikleri, resimli sözlükleri kullanma, şarkı söyleme, masal ve çizgi film kahramanları hakkında konuşma, boyama ve kesme-yapıştırma gibi sanat ve oyun temelli etkinlikleri temel alınmıştır. Ayrıca dili öğrenen/kullananlar hazırladıkları projelerle öğrendikleri dili üretim odaklı olarak kullanmaya da özendirilirler. On sözcüğü geçmeyen okuma ve yazma etkinlikleri ders dışı etkinliklerde (ev ödevi, proje ve portfolyo çalışmaları gibi) kullanılmaktadır. Bu sınıfta, dili öğrenen/kullananların http://adp.meb.gov.tr adresinde bulunan portfolyo değerlendirme calısmalarına bireysel olarak katılmaları özendirilmelidir. Dosyaların içerikleri dili öğrenen/kullananların bireysel portfolyosuna konulmalı ve öğrencinin gelisimi takip edilmelidir.

Temel Düzey Kullanıcı

Giriş ya da Keşif Düzeyi (A1) Ortak Yeti Açıklamaları

Sıradan ve gündelik deyişlerle somut gereksinimleri karşılamayı hedefleyen son derece yalın ifadeleri anlayabilir ve kullanabilir. Kendini veya bir başkasını tanıtabilir ve bir kişiye, kendisiyle ilgili sorular sorabilir. (Örneğin; oturduğu yer, ilişkileri, sahip olduğu şeyler vb.) Ayrıca aynı türden sorulara yanıt verebilir. Eğer kendisiyle konuşan kişi yavaş ve tane tane kendisine yardımcı olacak biçimde konuşuyorsa, basit bir biçimde iletişim kurabilir.

3. SINIF / 3^{ème} NIVEAU

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
1	Demander la permission	demander	Supports	Projet
1	Donner et réagir à des consignes simples	répondre	Planche du jeu de l'oie	• Les élèves
	Exprimer des demandes simples	regarder	Affiches	préparent une
	Dénombrer	épeler		planche du jeu de
	Dire des consignes à éxécuter	lancer	Dialogues	l'oie et jouent avec
	Compréhension Orale	tourner	Cartes d'image	leurs amis.
	Les élèves doivent être capables de	commencer	Chansons	
	reconnaitre le vocabulaire sur les jeux.	s'arrêter		Dossier
	• Les élèves doivent être capables de reconnaitre	finir	Activités	• Les élèves
	des nombres de 11 à 30.	attendre	Jeu de l'oie	commencent à
	Les élèves doivent être capables de	avancer		s'évaluer avec le
In de	comprendre des consignes simples et courtes	reculer sauter	Interactions	portfolio européen
Jeu de l'oie	pour jouer.	gagner	Jeu de memory	des langues.
		perdre	Question - réponse	
	Production Orale		*	
	• Les élèves doivent être capables de dire des	Les nombres de 11 à 30	Motricité fine : graphisme, découpage	
	nombres de 11 à 30.	Est-ce que tu es prêt ?	Coloriages et dessins	
	Les élèves doivent être capables de poser et de	— Oui, je suis prêt.	Jeux avec les cartes d'images	
	répondre aux questions avec le lexique acquis.	Lance le dès !	Jeux d'association	
	Les élèves doivent être capables de donner des consignes à quelqu'un pendant le jeu.	Est-ce que je peux jouer ?	Jeux de sons	
	ass consequent an pondant to jou.	Est-ce que je peux continuer ?	Jeu de devinette	
	Stratégies de Remédiation		Activités gestuelles	
	• Les élèves doivent être capables de poser des	Répète s'il te plait / Répétez s'il vous plait.		
	questions pour mieux comprendre les consignes	Je n'ai pas compris.		
	du professeur.			

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
2.	Présenter les membres de la famille	une famille - des familles	Supports	Projets
Ma famille	Présenter les membres de la famille Faire des phrases simples Exprimer la possession Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de reconnaitre les membres de la famille. • Les élèves doivent être capables de comprendre des questions sur la famille. Production Orale • Les élèves doivent être capables de répondre aux questions sur la famille. • Les élèves doivent être capables de présenter leur famille à partir d'images.	une famille - des familles une mère - des mères un père - des pères une sœur - des sœurs un frère - des frères une tente - des tentes un oncle - des oncles un cousin - des cousins une cousine - des grands-pères un grand-père - des grands-mères Qui est-ce ? — C'est mon — C'est ma — Ce sont mes	Supports Photos de famille Dessins animés Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons Poèmes Activités Dramatisation Interactions Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine: graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux d'association Activités orales Activités d'écoutes	Projets Les élèves apportent des photos de famille et préparent un arbre généalogique. Les élèves enregistrent les voix de leur famille, puis présentent leur enregistrement dans la classe.

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
3	Décrire des personnages	grand(e)/ petit(e)	Supports	Projets
Les personnages	Exprimer la capacité Faire des phrases simples Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de reconnaitre la description physique des personnages. • Les élèves doivent être capables de comprendre des consignes simples orales à partir d'images sur les personnages et leur capacité à faire. Production Orale • Les élèves doivent être capables de décrire un personnage à partir d'images. • Les élèves doivent être capables de poser et de répondre aux questions sur la description. • Les élèves doivent être capables de poser et de répondre aux questions sur la capacité à faire des personnes.	grand(e)/ petit(e) gros (se) / mince(e) vieux (vieille) / jeune fort(e) / faible nager voler courir grimper danser sauter chanter Est-ce qu'il est fort? — Oui, il est fort. — Non, il n'est pas fort. Estce qu'elle peut courir? — Oui elle peut courir. — Non, elle ne peut pas.	Dessins animés Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons Poèmes Flashcards Activités Interactions Jeu de memory Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine: graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux de sons Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles	Projets Les élèves apportent les photos de leur famille et disent ce que les membres de famille peuvent faire. Les élèves préparent une affiche sur un héros ou un animal qui montre ce qu'il peut faire.

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
4	Décrire des actions au présent	être	Supports	Projets
•	Exprimer des sentiments	faché (s)	Dessins animés	• Les élèves
	Faire des phrases simples	énergétique / fatigué(e)	Affiches	préparent une affiche
		heureux (heureuse) / triste content(e)	Dialogues	colorée sur ce que les personnages font
	Compréhension Orale	étonné(e)	Cartes d'image	dans l'école ou dans
	Les élèves doivent être capables de reconnaître le vocabulaire sur les sentiments.	surpris(e) bien/mal	Chansons	la ville.
	Les élèves doivent être capables de	avoir	Poèmes	• Les élèves
	comprendre des consignes simples orales à	faim froid	Flashcards	apportent leurs
T	partir d'images sur les actions.	peur chaud	Activités	photos et se décrivent avec des
Les sentiments	Production Orale		Interactions	actions (C'est moi, je
	• Les élèves doivent être capables de poser et	Je suis heureuse.	Jeu de memory	nage. C'est mon
	de répondre aux questions sur les sentiments.	Je me sens bien.	Jeux de mimes	frère, il court. etc.).
	• Les élèves doivent être capables de poser et	Que fait Marie ?	Jeux sportifs	
	de répondre aux questions sur les actions.	— Elle / Il	Motricité fine : graphisme, découpage	
			Coloriages et dessins	
		cuisine.	Marionnettes	
		crie.	Jeux avec les cartes d'images	
		danse.	Jeux d'association	
		Qu'est-ce que tu fais ?	Jeux de sons	
			Activités orales	
		— Je	Activités d'écoutes	
		mange.	Activités gestuelles	
		joue.		
		chante.		
		travaille.		

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
Les jouets et les jeux	Dire la forme et la taille des objets Exprimer la quantité Faire des phrases simples Dire la couleur des objets Exprimer la possession Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de reconnaitre le nom des formes et des tailles. • Les élèves doivent être capables de reconnaitre le nom des jouets. • Les élèves doivent être capables de reconnaitre des consignes simples orales à partir d'images sur la forme des objets ou des jouets. Production Orale • Les élèves doivent être capables de poser et de répondre aux questions sur la forme des objets. • Les élèves doivent être capables de poser et de répondre aux questions sur la quantité des objets. • Les élèves doivent être capables de dire le nom et la quantité des jouets qu'ils possèdent.	un ballon - des ballons un cube - des cubes une voiture - des voitures une poupée - des poupées un nounours - des nounours un jouet - des jouets un cerf-volant - des cerfs-volants un lego - des legos un vélo - des vélos des patins rond, carré Est-ce qu'il est rond? — Oui, il est rond. — Non, il est carré. Il est jaune et rond. Elle est carrée. Mon ballon est vert. C'est un vélo jaune. Combien y a-t-il de ballons? — Trois. — Il y a trois ballons. Est-ce que tu as une poupée? — Oui, j'ai une poupée. — Non, je n'ai pas de poupée. J'ai trois ballons et un vélo.	Dessins animés Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons Poèmes Flashcards Activités Devinette Interactions Jeu de memory Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine: graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux de sons Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles	Examen ou Contrôle Projets • Les élèves préparent un dictionnaire visuel sur les jouets avec leur nom. a) un ballon noir, un vélo rouge, etc. b) une carte carrée, un ballon rond, etc. • Les élèves apportent leur jouet préféré et le présente à leurs amis.

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
6	Dire la forme et la taille	la maison	Supports	Projets
	Faire des phrases simples Localiser les objets dans l'espace	la salle de bain les toilettes	Dessins animés	• Les élèves dessinent
	Localiser les objets dans l'espace	la chambre	Affiches	leur maison et la présentent dans la
	Compréhension Orale	le salon	Dialogues	classe.
	• Les élèves doivent être capables de reconnaitre	la cuisine	Cartes d'image	
	des pièces de la maison.	la salle à manger	Chansons	• Les élèves apportent
	Les élèves doivent être capables de	un lit - des lits	Poèmes	des images sur la maison et les décrivent.
	reconnaitre des consignes simples orales à partir d'images sur les pièces de la maison.	une chaise - des chaises	Flashcards	maison et les decrivent.
	Farm a seriege our con-breeze as an ammoni	une table - des tables		
Ma Maison	Production Orale	un ordinateur - des ordinateurs	Activités	
1720 172005077	• Les élèves doivent être capables de dire les	un fauteuil - des fauteuils	Interactions	
	noms des pièces de la maison.	un canapé - des canapés	Jeu de memory	
	• Les élèves doivent être capables de dire la	une télévision - des télévisions	Jeux de mimes Jeux sportifs	
	place des objets dans une maison.	une douche - des douches	Motricité fine : graphisme, découpage	
		un placard - des placards	Coloriages et dessins	
		un frigo - des frigos	Marionnettes	
			Jeux avec les cartes d'images	
		Est-ce que c'est grand(e) ou petit(e) ?	Jeux d'association	
		— Oui c'est grand.	Jeux de sons	
		— Oui, c'est une grande chambre.	Activités orales	
			Activités d'écoutes	
		Où est?	Activités gestuelles	
		— Il est dans la salle de bain.		
		— Il est sous le lit.		
		— Elle est sur la table.		

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
7	S'excuser	la banque	Supports	Projet
,	Localiser	le parc	Plan de ville	• Les élèves
	Faire des phrases simples	l'école le musée	Dessins animés	préparent un plan de ville avec les
	Localiser les personnages	l'hôpital	Affiches	immeubles et le
	Indiquer la direction	le cirque	Dialogues	décrivent.
		le magasin le zoo	Cartes d'image	
		le cinéma	Chansons	
	Compréhension Orale	le théâtre	Poèmes	
	• Les élèves doivent être capables de reconnaitre le nom des immeubles de la	la gare	Flashcards	
Dans la Ville	ville.	Où es-tu?	Activités	
	• Les élèves doivent être capables de	— Je suis au musée.	Interactions	
	reconnaitre des consignes simples orales à	dans la classe.	Jeu de memory	
	partir d'images sur les places dans la ville.		Jeux de mimes	
	• Les élèves doivent être capables de comprendre des questions	Où est Marie ?	Jeux sportifs	
	comprehence des questions	— Elle est à İzmir.	Motricité fine : graphisme, découpage	
	Production Orale		Coloriages et dessins	
		Où est Alex ?	Marionnettes	
	• Les élèves doivent être capables de dire la localisation des immeubles.	— Il est dans le parc.	Jeux avec les cartes d'images	
	Les élèves doivent être capables de	Où vas-tu?	Jeux d'association	
	répondre aux questions.	— Je vais au cinéma.	Jeux de sons Activités orales	
	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		Activités d'écoutes	
	Stratégies de Remédiation	Où est le zoo ? — Le zoo est à côté de l'hôpital.	Activités gestuelles	
	• Les élèves doivent être capables de s'excuser quand ils ne peuvent pas répondre aux questions.	Je suis désolé(e), je ne sais pas.		

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
Les Transports	Faire des phrases simples Localiser des objets Indiquer la direction Compréhension Orale Les élèves doivent être capables de reconnaitre le nom des moyens de transport. Les élèves doivent être capables de reconnaitre des consignes simples orales à partir d'images sur le nom des moyens de transport. Les élèves doivent être capables de reconnaitre des consignes simples orales à partir d'images sur le nom des moyens de transport. Les élèves doivent être capables de comprendre des questions et des phrases sur la localisation. Production Orale	un vélo - des vélos un bateau - des bateaux une voiture - des voitures un bus - des bus un hélicoptère - des hélicoptères une moto - des motos un avion - des avions un train - des trains à pied Où est la voiture? — La voiture est dans le garage. Comment vas-tu au cinéma? — Je vais à	Supports pédagogiques et exemples d'activités Supports Plan de ville Dessins animés Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons Poèmes Flashcards Activités Interactions Jeu de memory Jeux de mimes	Projets • Les élèves préparent un plan de ville et produisent des phrases. • Les élèves apportent des images sur les moyens de transport et les décrivent (la couleur, la quantité, etc.).
			Jeu de memory	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
9	Dire la météo	Il fait	Supports	Projets
9	Raconter des actions Faire des phrases simples Localiser Dire les mois Compréhension Orale	froid chaud beau Il pleut Il neige Il y a du soleil	Carte météorologique Dialogues Images Chansons	Les élèves préparent un dictionnaire visuel sur la météo et sur les actions.
Le Temps	Les élèves doivent être capables d'identifier la météo. Les élèves doivent être capables de comprendre les actions des personnages. Les élèves doivent être capables de comprendre des questions Production Orale Les élèves doivent être capables de poser et de répondre aux questions à partir d'une carte météorologique. Les élèves doivent être capables de poser et de répondre aux questions sur les actions des personnages.	Il y a des nuages les mois Janvier, Février, Mars, Avril, Mai, Juin, Juillet, Aout, Septembre, Octobre, Novembre, Décembre Alex est à Ankara. Quel temps fait-il à Ankara en Avril? — En Avril, il fait froid à Ankara. — Il pleut, en Avril. Qu'est-ce qu'Alex fait à Ankara? — Alex marche. — Alex travaille. Est-ce qu'il pleut dans le désert? — Non, il y a du soleil.	Activités Interactions Jeu de memory Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine: graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux d'association Jeux de sons Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles	Les élèves présentent la météo à partir d'une carte météorologique fabriquée.

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
10 La Nature	Décrire les animaux Exprimer la capacité Exprimer les goûts Exprimer la quantité Faire des phrases simples Dire la couleur Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de reconnaitre le nom des animaux. • Les élèves doivent être capables de reconnaitre des consignes simples orales à partir d'images sur le nom, la quantité et la couleur des animaux. Production Orale • Les élèves doivent être capables de poser et de répondre aux questions sur les goûts. • Les élèves doivent être capables de poser et de répondre aux questions sur la quantité des animaux. • Les élèves doivent être capables de poser et de répondre aux questions sur la quantité des animaux. • Les élèves doivent être capables de poser et de répondre aux questions sur la couleur des animaux.	une abeille - des abeilles un dauphin - des delphiens une grenouille - des grenouilles un requin - des requins une baleine - des baleines un oiseau - des oiseaux C'est l'image d'une grenouille. Elle est grande et verte. Elle peut sauter. J'aime / J'adore les dauphins. Mais je n'aime pas les requins. Est-ce qu'il y a 3 dauphins? — Non, il y a un dauphin. — Oui, il y a trois dauphins. Est-ce que la baleine est bleue? — Oui, elle est bleue. — Non, elle est grise.	Dessins animés Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons Poèmes Flashcards Activités Interactions Jeu de memory Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine: graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux de sons Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles	Examen ou Contrôle Projets Les élèves préparent un dialogue sur les animaux puis ils l'enregistrent. Les élèves préparent un dictionnaire visuel sur les animaux. Dossier Les élèves complètent le portfolio Européen des langues.

4. SINIF FRANSIZCA ÖĞRETİM PROGRAMI

İlköğretim ilk kademe Fransızca eğitiminin en önemli hedefi, çocukların Fransızca öğrenimine karşı olumlu tutum geliştirmeleridir. Bu nedenle, 4. sınıfta yapılması planlanan tüm etkinlikler çocukların ilgi alanlarına, sosyal, fiziksel ve zihinsel gelişimlerine uygun olarak tasarlanmıştır. Başardıkları her etkinliğin, onların kendilerine güvenlerini, motivasyonlarını ve Fransızca öğrenmeye karşı olumlu tutumlarını artırması amaçlanmıştır. Dördüncü sınıfın temel kazanımları; yiyecekler ve içecekler, renkler, sayılar, boş zaman etkinlikleri, günlük faaliyetler, meslekler, iş yerleri, giysiler, hava durumu, fiziksel ve kişisel özellikler, ülkeler ve milliyetler ile ilgili temel sözcükleri doğru sesletimleriyle öğrenmiş olmak, izin istemek, rica etmek ve bunlara uygun sekilde cevap vermek, temel ihtiyaçlarını belirtmek, basit komutlar verebilmek, yapabildiklerini ve yapamadıklarını söylemek, günün değişik bölümlerindeki rutin faaliyetlere iliskin konusmak, yapmaktan hoslandığı ve hoslanmadığı faaliyetlerden bahsetmek gibi temel günlük iletisim işlevlerini yerine getirebilmektir. Bu işlevleri gerçekleştirirken daha önceden kazanılmış sözcük ve işlev bilgilerini, hedef sözcükler ve işlevlerle harmanlayarak kullanabilmeleri amaçlanmaktadır. Dördüncü sınıf öğretim programı ağırlıklı olarak konuşma ve dinleme becerilerine odaklı ve etkin dil kullanımına dayalı bir biçimde tasarlanmış, aynı zamanda hedef yaş grubunun ilgi ve becerilerine uygun faaliyetler ile desenlenmiştir. Hedeflenen kazanımları edindirmek için tasarlanan etkinlikler özellikle dinleme ve konuşma becerisi odaklı olup temelde oyunlar, şarkılar, canlandırmalar, boyama, kesme-yapıştırma ve resim etkinliklerinin kullanıldığı iletişim ve dil üretimi odaklı çalışmalardır. Dolayısıyla, etkinlik tasarımında görsel, işitsel ve görsel-işitsel materyaller kullanarak zenginleştirilmiş sınıf ortamları sağlanması planlanmıştır. Ayrıca sınırlı okuma ve yazma etkinlikleri özellikle proje ve portfolyo çalışmalarında kullanılmıştır. Bağlam belirlenirken ise çocukların dünyasında mevcut olan ortam, dil ihtiyacı ve nesnelerden yola çıkılmıştır (örneğin; sınıfım, arkadaslarım, bos zamanlarım, bir günüm vb.) Dili öğrenen/kullananların, sınıf içinde öğrendiklerini sınıf dısındaki yasantılarına aktarabilmelerine olanak sağlayan yapılandırmacı bir yaklasım hedeflenmistir. "Benden-evrene" ilkesi, bağlam kurgulamasında öncelikli rol oynamış, programı oluşturan tema ve işlevler sarmal bir yapı ile tasarlanmıştır. Bu sınıfta, dili öğrenen/kullananların http://adp.meb.gov.tr adresinde bulunan portfolyo değerlendirme çalışmalarına bireysel olarak katılmaları özendirilmelidir. Dosyaların içerikleri dili öğrenen/kullananların bireysel portfolyolarına konulmalı ve öğrencinin gelişimi takip edilmelidir.

Temel Düzey Kullanıcı

Giriş ya da Keşif Düzeyi (A1) Ortak Yeti Açıklamaları

Sıradan ve gündelik deyişlerle somut gereksinimleri karşılamayı hedefleyen son derece yalın ifadeleri anlayabilir ve kullanabilir. Kendini veya bir başkasını tanıtabilir ve bir kişiye, kendisiyle ilgili sorular sorabilir. (Örneğin oturduğu yer, ilişkileri, sahip olduğu şeyler, vb.) Ayrıca aynı türden sorulara yanıt verebilir. Eğer kendisiyle konuşan kişi yavaş ve tane tane kendisine yardımcı olacak biçimde konuşuyorsa, basit bir biçimde iletişim kurabilir.

4. SINIF / 4^{ème} NIVEAU

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
Dans la	S'excuser et remercier Demander la permission Poser des questions simples Donner des consignes Dénombrer Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de comprendre des demandes et des autorisations simples et courtes. • Les élèves doivent être capables de comprendre des consignes de classe simple. • Les élèves doivent être capables de reconnaitre les nombres de 31 à 100.	une gomme - des gommes un crayon - des crayons un taille crayon - des tailles crayons un style - des stylos une règle - des règles une trousse - des trousses un cahier - des cahiers un livre - des livres un cartable - des cartables un tableau - des tableaux écrire - lire effacer prendre tourner (à gauche, à droite, etc.) entrer sortir	Supports Messages écrites Liste de consignes Dessins animés Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons Poèmes Flashcards	Projets • Les élèves préparent des marionnettes et les font parler pour demander des permissions ou faire des demandes. • Les élèves préparent une affiche de classe
Classe	Production Orale Les élèves doivent être capables d'interagir avec leurs amis pour demander la permission et donner des consignes simples. Les élèves doivent être capables de faire des simples demandes et de donner des consignes simples aux autres. Les élèves doivent être capables de donner et de répondre aux consignes orales simples. Les élèves doivent être capables de compter jusqu'à 100. Interaction Culturelle Les élèves doivent savoir remercier dans différentes langues.	les nombres de 31 à 100 Est-ce que je peux entrer ? — Oui, entre. — Bien sûr. — Non, pas maintenant. Donne-moi ton livre s'il te plait. — Excuse-moi ? / Excusez-moi ? — Le voilà / Tiens. — Répétez s'il vous plait / Répète s'il te plait. Entrez s'il vous plait. Efface le tableau s'il te plait. Tourne s'il te plait Silence s'il vous plait. Shukran, Thanks, Gracias, Grazie, Danke, Efharisto, Arigato.	Activités Interactions Jeu de memory Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine : graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux d'association Jeux de sons Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles	sur les consignes en utilisant des images. Dossier Les élèves commencent à s'évaluer avec le portfolio européen des langues.

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
2	Décrire des personnages	les pays et les nationalités La Turquie - turc (turque)	Supports	Projets
	Identifier les pays et les nationalités	La France - français(e)	Drapeaux	• Les élèves préparent
	Faire des phrases simples	L'Italie - italien(ne) L'Angleterre - anglais(e)	Carte du monde	des marionnettes de
	Localiser	Afrique Amérique	Dessins animés	doigts (représentant des personnages de
	Compréhension Orale	Asie	Affiches	différents pays) et
	• Les élèves doivent être capables de comprendre	Australie Europe	Dialogues	font des dialogues courts.
	des informations sur les personnes (pays d'origine, nationalité, etc.).	Quelle est ta nationalité ?	Cartes d'image	courts.
	Les élèves doivent être capables d'identifier la	— Je suis turque.	Chansons	• Les élèves
	provenance des personnes d'après des images.		Poèmes	préparent une affiche
Les	provenance des personnes d'après des images.	Est-ce que tu es anglais ? — Oui, je suis anglais.	Flashcards	sur les enfants du
Nationalités	Production Orale	— Non, je suis turc.		monde.
	Les élèves doivent être capables de poser et de	Est-ce qu'elle est russe ?	Activités	
	répondre aux questions sur des personnes sur leur	— Oui.	Interactions	
	nationalité, leur pays d'origine, etc.	— Oui, je pense qu'elle est russe. — Non, je ne pense pas.	Jeu de memory	
			Jeux de mimes	
	Interaction Culturelle	Où est la France / le Maroc ? — C'est en Europe / en Afrique /	Jeux sportifs	
	Les élèves doivent être capables d'identifier les	• •	Motricité fine : graphisme, découpage	
	drapeaux et les costumes traditionnels des	Où habites-tu ? — J'habite en Turquie, à Ankara.	Coloriages et dessins	
	différents pays.	— J'habite aux Etats-Unis / au Canada / etc.	Marionnettes	
	, · ·		Jeux avec les cartes d'images	
		D'où viens-tu? / D'où vient-elle? — Je viens de France / Turquie / etc.	Jeux d'association	
		— Elle vient du Canada.	Jeux de sons	
		December 1. Elle access le l'income access Est	Activités orales	
		Regarde la fille avec le kimono rouge. Est-ce qu'elle vient du Japon ?	Activités d'écoutes	
		— Peut-être.	Activités	
			gestuelles	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
3	Exprimer les goûts et les activités Faire des phrases simples	colorier un livre de coloriage dessiner	Supports Dessins animés	Projets • Les élèves
	Faire des demandes simples	jouer aux billes	Affiches Dialogues	préparent une enquête sur les goûts
	Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de tirer des	aux échecs au table de tennis lire des romans / des bandes dessinées	Cartes d'image Chansons	et les activités et le réalisent dans la classe / l'école.
	• Les élèves doivent être capables de tirer des informations essentielles en écoutant des passages enregistrés sur les goûts et les activités.	faire du vélo regarder des dessins animés	Poèmes Flashcards	Les élèves préparent un schéma conceptuel
Les Loisirs	Production Orale • Les élèves doivent être capables de dire ce qu'ils	Est-ce que tu aimes danser ? — Oui, j'aime danser.	Activités Interactions	sur leurs loisirs et le présentent dans la classe.
	 aiment faire. Les élèves doivent être capables de poser et de répondre aux questions sur les goûts et les activités. 	Qu'est-ce que tu aimes faire ? — J'aime lire. — Je n'aime pas jouer aux échecs. — J'aime mes amis et mes professeurs.	Jeu de memory Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine : graphisme, découpage	
	Stratégies de Remédiation • Les élèves doivent être capables de demander de répéter ou de parler moins vite quand ils ne comprennent pas.	Répétez s'il vous plat / Répète s'il te plait. Pardon ? Doucement s'il vous plait.	Motricité fine : graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux d'association Jeux de sons Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
4	Dire ce qu'on est capables et ne pas capables de	porte	Supports	Projets
-	faire	attrape	Dessins animés	• Les élèves
	Faire des phrases simples	grimpe (à l'arbre) fais cuivre	Caricatures	dessinent et présentent un
	Exprimer la possession	plonge	Affiches	héros/une héroïne
		fais un puzzle	Dialogues	qui a des pouvoirs
	Compréhension Orale	fais l'équitation prends des photos	Cartes d'image	surnaturels.
	• Les élèves doivent être capables de tirer l'idée principale quand quelqu'un parle de ses capacités	conduis	Chansons	• Les élèves
	avec des phrases courtes et simples.	joues	Poèmes	préparent une
	• Les élèves doivent être capables de comprendre ce	de la guitare / du piano / etc.	Flashcards	bande dessinée où
Les Personnages de Bande	que possède l'autre quand il parle avec des phrases courtes et simples.	Est-ce qu'il peut sauter ? — Oui, il peut sauter. — Non, il ne peut pas sauter.	Activités Regarder un dessin animé	ils présentent un héros fantastique.
Dessinée	Production Orale	Est-ce que tu parles français ?	Interactions	
	• Les élèves doivent être capables de dire ce qu'ils	— Oui, je parle français.	Jeu de memory	
	possèdent et ce que possède quelqu'un d'autre.	Il ne peut pas faire du vélo, mais moi je peux	Jeux de mimes	
	• Les élèves doivent être capables de faire une	faire. Elle peut lire des livres français.	Jeux sportifs	
	présentation sur ce qu'ils (ou quelqu'un d'autre) sont	Elle peut life des livies fruitquis.	Motricité fine : graphisme, découpage	
	capables de faire en se préparant en avance.	C'est ma guitare et je peux jouer.	Coloriages et dessins	
		Est-ce que c'est ta flûte?	Marionnettes	
		C'est son livre. Ce sont ses livres.	Jeux avec les cartes d'images	
		Ce sont ses nivies.	Jeux d'association Jeux de sons	
		Est-ce que tu sais jouer du piano?	Activités orales	
		Mon héros peut / ne peut pas	Activités d'écoutes	
		Ton héroïne peut / ne peut pas	Activités gestuelles	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
Ma Journée	Raconter des actiones Faire des phrases simples Dire l'heure, la date et les moments de la journée Compréhension Orale Les élèves doivent être capables de repérer des informations à partir d'un message enregistré sur la routine quotidienne. Les élèves doivent être capables de reconnaitre les moments de la journée et les activités dans des petits dialogues. Production Orale Les élèves doivent être capables de raconter leur routine quotidienne avec les moments de la journée. Les élèves doivent être capables de comprendre et de répondre à des simples consignes sur la routine quotidienne. Les élèves doivent être capables de poser et de répondre aux questions sur l'heure.	faire ses devoirs s'habiller se coucher se lever se laver prendre le petit déjeuner déjeuner déjeuner diner prendre une douche voir les amis faire des courses aller au parc le matin / à midi / l'après midi / le soir / la nuit Je me lève le matin. Je prends mon petit- déjeuner avec ma mère et mon frère. Je vois mes amis à l'école. L'après-midi je vais au parc. Je fais des courses avec ma mère. Je fais mes devoirs et je me couche à 9 heures. Qu'est-ce que tu fais à midi ? — Je déjeune à l'école.	Supports Fiche d'activité sur l'heure Dessins animés Caricatures Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons Poèmes Flashcards Activités Regarder un dessin animé Interactions Jeu de memory Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine: graphisme, découpage Coloriages et dessins	Projets Les élèves préparent des images séquentielles sur la routine quotidienne. Les élèves préparent des cartes sur les activités de la journée pour mimer. Les élèves préparent une pendule pour dire l'heure.
	• Les élèves doivent être capables de poser et de	Qu'est-ce que tu fais à midi ?	Jeux sportifs Motricité fine : graphisme, découpage	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
6	Donner et répondre à des simples consignes	un pot / des pots du coton	Supports	Examen ou
	Faire des phrases simples	de l'eau	le matériel pour la plantation	Contrôle
	Donner des consignes	des graines (d'haricot) une expérience	Dessins animés	Projets
	Compréhension Orale	de la terre	Caricatures	 Les élèves préparent une
	• Les élèves doivent être capables de comprendre	mélanger	Affiches	affiche avec les
	et éxécuter des consignes simples.	mettre attendre	Dialogues	étapes d'une
	Production Orale	observer planter	Cartes d'image	plantation de graines.
	Les élèves doivent être capables de donner des	arroser pousser	Chansons	
	consignes simples.		Poèmes	• Les élèves
U. D. J.	Les élèves doivent être capables de présenter	Mets 5 graines dans le coton Arrose avec de l'eau	Flashcards	plantent des
Un Peu de Science	son travail.	Attendez une semaine		graines dans des pots et présentent à
		Qu'est-ce que vous observez ?	Activités	l'oral leurs plantes
	Stratégies de Remédiation	— L'haricot pousse	Plantation	avec leurs étapes.
	• Les élèves doivent être capables de poser des	Qu'est-ce que ça veut dire "saksı" en Français.	Regarder un dessin animé	
	questions en Français sur le vocabulaire	Qu'est ce que su veut une sunsi en i runquis.	Interactions	
	inconnu.		Jeu de memory	
			Jeux de mimes	
			Motricité fine : graphisme, découpage	
			Coloriages et dessins Marionnettes	
			Jeux avec les cartes d'images	
			Jeux d'association	
			Jeux de sons	
			Activités orales	
			Activités d'écoutes	
			Activités gestuelles	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
7	Décrire les métiers	un cuisinier / une cuisinière un danseur / une danseuse	Supports	Projets
-	Exprimer les goûts	un pompier	le matériel pour la plantation	• Les élèves
	Faire des phrases simples	un policier un professeur	Dessins animés	préparent une
	Compréhension Orale	un élève un docteur	Caricatures	affiche sur les métiers et les lieux.
	Les élèves doivent être capables d'identifier	un dentiste	Affiches	
	les métiers des personnes.	un chanteur / une chanteuse un acteur	Dialogues	• Les élèves
	• Les élèves doivent être capables de	un engenieur	Cartes d'image	préparent une
	comprendre des questions.	un fonctionnaire un footballeur	Chansons	affiche sur les métiers de leur
			Poèmes	famille avec des
	Production Orale	au commissariat		photos.
Les Métiers	• Les élèves doivent être capables de dire les	Quelle est la profession de ton père / de ta	Flashcards	
	métiers des personnes.	mère ?	Activités	
	• Les élèves doivent être capables de poser et de répondre aux questions sur les personnes.	— Il est docteur, il travail à l'hôpital. — Elle est professeur, elle aime les enfants.	Plantation	
	de repondre aux questions sur les personnes.	— Ene est professeur, ene anne les enfants.	Regarder un dessin animé	
	Stratégies de Remédiation	Où elle travaille ?	Interactions	
		— Elle travaille à l'école.	Jeu de memory	
	• Les élèves doivent être capables de faire une conversation avec des phrases simples et des	— Elle travallle à l'école.	Jeux de mimes	
	mimes.		Motricité fine : graphisme, découpage	
			Coloriages et dessins	
			Marionnettes	
			Jeux avec les cartes d'images	
			Jeux d'association	
			Jeux de sons	
			Activités orales	
			Activités d'écoutes	
			Activités gestuelles	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
8	Décrire les saisons	une robe une jupe	Supports	Projets
	Faire des phrases simples Nommer les vêtements	un pantalon une veste	Vêtements	• Les élèves préparent une roulette des
	Dire la météo	une chemise	Fiche d'activité Dessins animés	saisons.
	Donner des consignes	un pull un t-shirt	Caricatures	
	Donner des consignes	un jean	Affiches	• Les élèves préparent
	Compréhension Orale	des chaussettes	Dialogues	une affiche en
	•	des bottes des chaussures	Cartes d'image	associant les
	• Les élèves doivent être capables de repérer des informations à partir d'un message	un manteau	Chansons	vêtements aux saisons.
	enregistré sur la météo, les saisons et les	un chapeau des gants	Poèmes	
	vêtements.	des lunettes	Flashcards	• Les élèves préparent
Les	Les élèves doivent être capables de	un sac	A -4* *45-	un dictionnaire visuel
Vêtements	comprendre un dialogue sur les saisons.	un parapluie	Activités Défilé de mode	sur les vêtements (une robe rouge, un pantalon
		mettre	Associez les mois aux saisons	noir, etc.)
	Production Orale	prendre enlever	Regarder un dessin animé	
	Les élèves doivent être capables de décrire	porter	Interactions	
	les saisons.		Jeu de memory	
	• Les élèves doivent être capables de dire la	les saisons : automne, hiver, printemps, été	Jeux de mimes	
	météo.	Quel temps fait-il?	Jeux sportifs	
	Les élèves doivent être capables de nommer les vêtements.	— Il pleut aujourd'hui, je prends mon	Motricité fine : graphisme, découpage	
		parapluie.	Coloriages et dessins	
	• Les élèves doivent être capables de poser et de répondre aux questions.	Quel temps fait-il à Ankara en hiver ?	Marionnettes	
	de repondre aux questions.		Jeux avec les cartes d'images	
		— Il fait froid et il neige	Jeux d'association	
		Qu'est-ce que tu portes ?	Jeux de sons	
		— Je porte un t-shirt blanc et un jean bleu.	Activités orales	
		Qu'est-ce qu'elle porte ?	Activités d'écoutes	
		— Elle porte une robe rose.	Activités gestuelles	
		— Elle porte une robe rose.		

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
9	Décrire des personnages	intellegent (e) timide	Supports Fiche d'activité	Examen ou Contrôle
	Faire des phrases simples	calme mignon(e)	Dessins animés	Projets
	Exprimer la possession	idiot(e)	Caricatures	• Les élèves
		méchant(e) amical(e)	Affiches	préparent une
	Compréhension Orale	gentille	Dialogues	affiche sur leur
	• Les élèves doivent être capables de comprendre et de	beau/belle	Cartes d'image	famille avec des
	repérer des informations sur la description.	poli(e) énergétique	Chansons	photos. Puis ils
	repeter des informations sur la description.	sympathique	Poèmes	présentent les
		paresseux / paresseuse travailleur / travailleuse	Flashcards	membres de leur famille.
	Production Orale	calme		ramme.
Mes Amis	Les élèves doivent être capables de décrire les	les cheveux	Activités	
Wies Amus	personnages	les yeux	Regarder un dessin animé	• Jeu de "qui est- ce?"
	• Les élèves doivent être capables de poser et de	la moustache	Interactions	ce?
	répondre aux questions sur le physique et le caractère	la barbe long (ue)	Jeu de memory	
	des personnages	court(e)	Jeux de mimes	
	Les élèves doivent être capables de poser des	blond(e) brun(e)	Jeux sportifs	
	questions sur la description.	roux / rousse	Motricité fine : graphisme, découpage	
		frisée	Coloriages et dessins	
		raide	Marionnettes	
		Comment est-il ?	Jeux avec les cartes d'images	
		Il est calme et travailleur	Jeux d'association	
		Comment est-elle ?	Jeux de sons	
		Elle a des cheveux courts et frisés. Elle a des yeux	Activités orales	
		bleus.	Activités d'écoutes Activités gestuelles	
		Elle est méchante et paresseuse.	Activités gestiteiles	
		Est-ce qu'il a / qu'elle a des yeux bleues?		
		— Oui		
		— Non		

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
10	Accepter et refuser	du pain du beurre	Supports	Examen ou Contrôle
	Exprimer des demandes simples	du fromage	Menu	Projets
	Exprimer les sentiments	un gâteau du miel	Fiche d'activité	
		du lait	Dessins animés	• Les élèves
	Faire des phrases simples	une olive / des olives	Caricatures	préparent un Jeu
		des pâtes des frites	Affiches	de memory sur les aliments et les
	Compréhension Orale	du poulet	Dialogues	boissons
	• Les élèves doivent être capables de reconnaître le	du poisson	Cartes d'image	001550115
	nom des aliments et des boissons.	de la salade un dessert	Chansons	
	Les élèves doivent être capables de comprendre	du café	Poèmes	• Les élèves
	des offres.	du thé	Flashcards	préparent un
Les		du jus d'orange du chocolat		menu imaginaire
Aliments	• Les élèves doivent être capables d'identifier des besoins et des sentiments dans des dialogues.	du cola	Activités	pour un
2 Ittilicitis	besonis et des sentiments dans des dialogues.		Regarder un dessin animé	restaurant avec
		avoir faim	Interactions	les images.
	Production Orale	avoir soif	Jeu de memory	
	• Les élèves doivent être capables de poser et de	maintenant / après / avant	Jeux de mimes	Dossier
	répondre aux questions sur des demandes simples.	mamonant , apres , a vant	Jeux sportifs	• Les élèves
	Les élèves doivent être capables d'exprimer leurs	Est-ce que tu as faim?	Motricité fine : graphisme, découpage	complètent le
	sentiments et leurs désirs avec des phrases simples.	— Oui j'ai faim. Je veux un peu de fromage	Coloriages et dessins	portfolio
		s'il te plait. — Non, je n'ai pas faim.	Marionnettes	Européen des
	Interaction Culturelle	— Non, je nai pas iaini.	Jeux avec les cartes d'images	langues.
		Est-ce que tu veux du gâteau ?	Jeux d'association	
	• Les élèves doivent être capables d'identifier les repas traditionnels des autres cultures.	— Non, merci, je n'ai pas faim.	Jeux de sons	
	repas traditionnels des autres cultures.	— Oui, merci.	Activités orales	
			Activités d'écoutes	
		Est-ce que tu as soif?	Activités d'écodies Activités gestuelles	
		— Oui, je veux de l'eau s'il te plait.		
		Pizza, sushi, kebab, fish and chips, hamburger		
		Pizza est un repas italien.		

5. SINIF FRANSIZCA ÖĞRETİM PROGRAMI

5. sınıf öğretim programının temel amacı dili öğrenen/kullananların Fransızca öğrenmeye olan ilgilerini artırmak ve bu dili gerçek yaşamda kullanabilmelerini sağlamaktır. 5. sınıfın temel kazanımları dili öğrenen/kullananların yaşadıkları şehir, fiziksel rahatsızlıkları, günlük işleri, hobileri, parti gibi sosyal faaliyetleri, duyguları ve spor gibi ilgi alanları ile ilgili temel sözcükleri iletişimde oldukları kişilerin anlayabileceği şekilde seslendirerek kullanabilmektir. Bunun yanı sıra selamlaşmak, izin istemek, kişisel düşüncelerini, beğenilerini, ihtiyaçlarını ifade etmek, miktar belirtmek, düzenli olarak yaptıkları işleri ifade etmek, saati söylemek, zorunluluk ifade etmek, o anda ne yaptıklarını anlatmak, yol tarif etmek gibi temel dil işlevlerini yerine getirebilmeleridir. Tüm bunları gerçekleştirebilmek için görsel, işitsel ve görsel-işitsel araçlar kullanılması, derslerin dinleme ve konuşma odaklı olması ve öğrencilere dil hakkında bilgi yüklenmesinden ziyade, dili iletişim odaklı etkinlikler yoluyla kullanarak öğrenmelerinin sağlanması hedeflenmiştir. Ders araç-gereçleri olarak bu yaş grubu dili öğrenen/kullananların ilgisini çekebilecek olan çizgi film, poster, resim, masal, öykü, harita, resimli sözlük, kartpostal, şarkı, şiir, liste, menü ve tekerleme gibi metinler kullanılması planlanmıştır. Dili öğrenen/kullananların dili oyunlar, gerçek yaşamla ilgili faaliyetler, çizme-boyama, rol yapma, dinleme-konuşma, anlatma gibi tekniklerle severek öğrenmesi hedeflenmiştir. Yazma etkinlikleri ders dışı etkinliklerde (ev ödevi, proje ve portfolyo çalışmaları gibi) kullanılmaktadır. Bu sınıfta, dili öğrenen/kullananların http://adp.meb.gov.tr adresinde bulunan portfolyo değerlendirme çalışmalarına bireysel olarak katılmaları özendirilmelidir. Dosyaların içerikleri dili öğrenen/kullananların bireysel portfolyosuna konulmalı ve öğrencinin gelişimi takip edilmelidir.

Temel Düzev Kullanıcı

Giris va da Kesif Düzevi (A1) Ortak Yeti Açıklamaları

Sıradan ve gündelik deyişlerle somut gereksinimleri karşılamayı hedefleyen son derece yalın ifadeleri anlayabilir ve kullanabilir. Kendini veya bir başkasını tanıtabilir ve bir kişiye, kendisiyle ilgili sorular sorabilir. (Örneğin ; oturduğu yer, ilişkileri, sahip olduğu şeyler vb.) Ayrıca aynı türden sorulara yanıt verebilir. Eğer kendisiyle konuşan kişi yavaş ve tane tane kendisine yardımcı olacak biçimde konuşuyors o kişiyle basit bir biçimde iletişim kurabilir.

5. SINIF / 5^{ème} NIVEAU

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
1	Raconter une journée quotidienne	arriver	Supports	Projets
_	Faire des phrases simples	appeler	Fiche d'activité	• Les élèves
	Dire l'heure et la date	aller	Dessins animés	dessinent l'histoire
			Caricatures	d'une journée et la
	Compréhension Orale	venir	Affiches	présentent à la
	• Les élèves doivent être capables de	revenir	Dialogues	classe.
	comprendre des informations sur la journée	prendre le bus	Cartes d'image	
	quotidienne.	parler	Chansons	• Les élèves font
	• Les élèves doivent être capables de comprendre	parier	Poèmes	un reportage avec
	l'heure.		Flashcards	un parent / un
		Quelle heure est-il?		professeur sur sa
Ma Journée	Production Orale	— Il est 5 heures et demi.	Activités	journée
Quotidienne	Les élèves doivent être capables de poser et de	— Il est 2 heures et 10.	Regarder un dessin animé	quotidienne et le
	répondre aux questions simples sur la journée	— Il est 3 heures moins 5.	Interactions	présentent à la classe.
	quotidienne.	A quelle heure est-ce que tu te couches?	Jeu de memory	Classe.
	• Les élèves doivent être capables d'utiliser des	Je me couche à 10 heures moins quart.	Jeux de mimes	
	phrases simples pour raconter leur journée	so me couche a 10 heares monts quart.	Jeux sportifs	Dossier
	quotidienne ou la journée quotidienne d'une	Qu'est-ce que tu fais à 8 heures ?	Motricité fine : graphisme, découpage	• Les élèves
	personne avec les moments.	— Je regarde la télévision.	Coloriages et dessins	commencent à
		— Je regarde la television.	Marionnettes	s'évaluer avec le
	Compréhension Ecrite	A quelle heure viens-tu à l'école ?	Jeux avec les cartes d'images	portfolio européen
	-	— Je viens à l'école à 8 heures et quart.	Jeux d'association	des langues.
	• Les élèves doivent être capables de comprendre des phrases simples à partir d'un		Jeux de sons	
	texte sur la journée quotidienne.	Quand dinez-vous ?	Activités orales	
	texte sur la journée quotidienne.	— Je dine à 7 heures et demi avec ma famille.	Activités d'écoutes	
	Stratégies de Remédiation		Activités gestuelles	
	• Les élèves doivent être capables d'utiliser une			
	aide visuelle quand ils écoutent ou lisent.			

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
2	Faire des phrases simples	à la librairie à la mosquée	Supports	Projets
_	Localiser des lieux	chez le coiffeur	Carte de la ville	• Les élèves
	Donner des consignes		Fiche d'activité	dessinent un plan de
		entre le magasin et l'arrêt de bus	Dessins animés	ville et produisent
	Compréhension Orale	à côté	Caricatures	des dialogues sur
	Les élèves doivent être capables de	de l'église de la pharmacie	Affiches	l'itinéraire.
	comprendre des consignes simples sur	de la pharmacie du magasin	Dialogues	
	l'itinéraire.	en face	Cartes d'image	• Les élèves
		de la gare	Chansons	préparent un
	Production Orale	du parc de la bibliothèque	Poèmes	dictionnaire visuel
		derrière / devant	Flashcards	sur les lieux de la
Ma Ville	• Les élèves doivent être capables de poser et	la piscine		ville.
wia viiie	de répondre aux questions sur la place des	la poste	Activités	
	lieux.		Regarder un dessin animé	
	• Les élèves doivent être capables d'indiquer le	Excusez moi, comment je peux aller à l'école?	Interactions	
	chemin.	— Vas tout droit puis tourne à gauche. Elle est à côté de la gare.	Jeu de memory	
		— Merci.	Jeux de mimes	
	Compréhension Ecrite		Jeux sportifs	
	• Les élèves doivent être capables de	Où est l'arrêt de bus ? — C'est dans la 5 ^{ème} rue.	Motricité fine : graphisme, découpage	
	comprendre des informations sur l'itinéraire.	C est dans la 5 Tue.	Coloriages et dessins	
		Où es-tu?	Marionnettes	
		Je suis devant la librairie. Pardon, je n'ai pas compris.	Jeux avec les cartes d'images	
	Stratégies de Remédiation	— Devant la librairie.	Jeux d'association	
	• Les élèves doivent être capables de demander		Jeux de sons	
	de répéter les informations qu'ils n'ont pas	Où vas-tu ? — Je vais à la piscine.	Activités orales	
	compris.	to tail a la pionic.	Activités d'écoutes	
			Activités gestuelles	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
3	Décrire des personnes	l'école primaire	Supports	Projets
	Exprimer les goûts	le collège	Fiche d'activité	• Les élèves
	Saluer	le lycée	Dessins animés	préparent un emploi du temps avec le
	Identifier les pays et les nationalités	la géographie	Caricatures	matière de classe.
	Faire des phrases simples	l'histoire	Affiches	• Les élèves
		les mathématiques	Dialogues	choisissent un pays et
		les sciences	Cartes d'image	font des dialogues
	Compréhension Orale	les arts plastiques	Chansons	pour les représenter à
	Les élèves doivent être capables de comprendre	l'éducation physique la musique	Poèmes	l'oral.
	des informations personnelles.	le français	Flashcards	
		le turque		Dossier
A L'école	Production Orale	les langues étrangères (allemand, anglais, italien,	Activités	• Les élèves
A L ecote	• Les élèves doivent être capables de se présenter.	etc.)	Regarder un dessin animé	commencent à
	• Les élèves doivent être capables de poser et de	les pays et les nationalités	Interactions	remplir le dossier
	répondre aux questions sur l'identité.		Jeu de memory	d'auto-évaluation à la
		Où est-ce que tu étudies ?	Jeux de mimes	fin de chaque unité.
	Compréhension Ecrite	— J'étudie à l'école primaire d'Atatürk.	Jeux sportifs	
	•	Combien de langues parles-tu ?	Motricité fine : graphisme, découpage	
	• Les élèves doivent être capables de lire des histoires illustrées, des dialogues, des bandes	— Je parle deux langues, le turc et le français.	Coloriages et dessins	
	dessinées sur l'identité.	Pierre parle anglais et français.	Marionnettes	
	• Les élèves doivent être capables de lire un emploi	Quelle est ta matière préférée ?	Jeux avec les cartes d'images	
	du temps de la classe	— J'aime les maths.	Jeux d'association	
	•		Jeux de sons	
		Quelle est votre matière préférée? — Nous aimons les sciences.	Activités orales	
			Activités d'écoutes	
		A 9 heures nous avons le cours de science.	Activités gestuelles	
		A 10 heures j'ai le cours de français.		
		Enchanté		
		Ravi de te connaitre.		

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
4	Raconter les activités habituelles des personnes	Colin-Maillard	Supports	Projets
	Exprimer la capacité	le jeu de dame	Fiche d'activité	• Les élèves préparent
	Exprimer des goûts	origami	Dessins animés	une affiche sur leurs
	Faire des phrases simples	domino	Caricatures	loisirs.
	Compréhension Orale	cache-cache	Affiches	
		échecs	Dialogues	• Les élèves font des
	• Les élèves doivent être capables de comprendre des	ballon prisonnier	Cartes d'image	reportages avec leurs
	conversation sur les loisirs et les goûts.	camper	Chansons	amis / famille /
	Production Orale	collectionner des timbres	Poèmes	professeurs sur leurs
	• Les élèves doivent être capables de poser et de	pêcher	Flashcards	loisirs et le présente
	répondre aux questions sur les loisirs et les goûts.	Est-ce que tu pêches ?		dans leur portfolio.
		— Non, je joue au jeu vidéo.	Activités	
Les Jeux et	• Les élèves doivent être capables de parler sur les loisirs et les goûts des autres.	rvon, je joue uu jeu video.	Regarder un dessin animé	
Les Loisirs	loisits et les gouts des addes.	Quels sont tes loisirs ?	Interactions	• Les élèves préparent
	Compréhension Ecrite	— Collectionner des timbres.	Jeux de mimes	une affiche expliquant le
	• Les élèves doivent être capables de lire une histoire	Concentionner des unifores.	Motricité fine : graphisme, découpage	jeu d'un pays.
	courte avec des illustrations.	Yin habite à Beijing et il aime jouer au	Coloriages et dessins	
		Colin-Maillard.	Marionnettes	
	Interaction Culturelle	Julio habite à Madrid et il aime jouer au	Jeux avec les cartes d'images	
	• Les élèves distinguent les ressemblances des noms	ballon prisonnier.	Jeux d'association	
	de jeux dans différentes langues.	Keiko et Yuka aiment l'origami.	Jeux de sons	
			Activités orales	
		Est-ce que tu peux jouer aux échecs?	Activités d'écoutes	
		— Non, mais je peux jouer au dame.		
			Activités gestuelles	
		Est-ce que ta mère peut faire un origami ?	Origami (pliage de papier)	
		— Oui, elle peut faire un origami.		

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
5	Exprimer les besoins	un médicament / des médicaments	Supports	Projets
	Exprimer les sentiments	une maladie / des maladies	Fiche d'activité	• Les élèves
	Donner des conseilles simples	avoir le rhume	Dessins animés	préparent une
	Donner des consignes	prendre froid	Caricatures	histoire illustrée
		ronfler	Affiches	sur les maladies et
	Compréhension Orale	tousser	Dialogues	disent ce qu'il doit
	• Les élèves doivent être capables d'identifier les	se reposer	Cartes d'image	être fait pour
	maladies et de comprendre des conseilles.	avoir de la fièvre	Chansons	chaque situation
	Bud of a Out	avoir mal	Poèmes	pendant la
	Production Orale	au dos	Flashcards	présentation.
	• Les élèves doivent être capables de poser et de	à la gorge		
	répondre aux questions sur la santé.	au genou	Activités	 Les élèves
La	• Les élèves doivent être capables de faire des	au ventre	Regarder un dessin animé	dramatisent une
Santé	phrases simples pour dire la maladie de quelqu'un	aux dents	Interactions	maladie et les
	et ce qu'il doit faire.	Comment ça va ?	Jeu de memory	autres donnent des
		— Je me sens mal	Jeux de mimes	conseils pour le
	Compréhension Ecrite	— Je me sens mieux	Motricité fine : graphisme, découpage	soigner.
	Les élèves doivent être capables de comprendre	— Je suis malade. J'ai froid. J'ai le rhume.	Coloriages et dessins	
	un court texte illustré sur la santé.	Qu'est-ce que tu as ?	Marionnettes	
		Où as-tu mal?	Jeux avec les cartes d'images	
		— J'ai mal au ventre.	Jeux d'association	
		J'ai de la fièvre.	Jeux de sons	
		— Tu dois rester au lit.	Activités orales	
		Tu dois aller chez le docteur. Reste au lit.	Activités d'écoutes	
		Reste au III. Bon rétablissement		
			Activités gestuelles	
		Il est fatigué et il a froid. Qu'est-ce qu'il doit		
		faire? — Il doit se reposer		
		ii doit se reposer		

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
6	Décrire les personnages	courageux / courageuse	Supports	Examen ou Contrôle
•	Raconter des actions	beau / belle	Films	Projets
	Exprimer des goûts	horrible	Fiche d'activité	• Les élèves apportent
	Faire des phrases simples	honnête	Dessins animés	l'affiche de leur film
	Donner son opinion	amoureux / amoureuse	Caricatures	préféré et décrivent le
	Comment of the contract of the	moche	Affiches	genre et les
	Compréhension Orale	film	Dialogues	personnages du film.
	• Les élèves doivent être capables de comprendre	d'horreur	Cartes d'image	
	la description de personnages et le genre d'un film.	d'amour	Chansons	• Les élèves
	Production Orale	d'amour	Poèmes	regardent un dessin
	• Les élèves doivent être capables de poser et de	fantastique	Flashcards	animé français qui
	répondre aux questions sur les goûts des autres.	d'animation		est convenable à leur
Les Films	Les élèves doivent être capables de donner leurs	de science-fiction	Activités	niveau de langue.
rums	opinions sur un film et ces caractères.	documentaire	Interactions	
	opinions sur un min et ces curacteres.	A quelle heure est le film?	Jeu de memory	• Les élèves font une
		— Il est à 9 heures.	Jeux de mimes	enquête pour
	Compréhension Ecrite		Jeux sportifs	déterminer les genres
	• Les élèves doivent être capables de comprendre	Quel est ton film préféré ?	Motricité fine : graphisme, découpage	de film préféré dans la
	un texte simple ou une affiche de film.	— Taxi.	Coloriages et dessins	classe.
		— J'aime Rebelle.	Marionnettes	
	Interaction Culturelle		Jeux avec les cartes d'images	
	• Les élèves développent une connaissance sur les	Je n'aime pas / Je déteste les films d'horreur.	Jeux d'association	
	différentes cultures à partir des films.		Jeux de sons	
	anti-chies curvates a pareir accommon	Superman est très fort et courageux.	Activités orales	
		2.07	Activités d'écoutes	
		Quel est le sujet du film ?	Activités gestuelles	
			Activites gestuenes	
		— C'est sur la guerre / l'amitié / l'amour		

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
7	Demander la permission Féliciter et remercier	un anniversaire / des anniversaires	Supports	Projets
		faire une partie / une fête	Fiche d'activité	• Les élèves
	Exprimer les souhaits	un clown / des clowns	Dessins animés	préparent une
	Exprimer des goûts	un gâteau / des gâteaux	Caricatures	carte
	Faire des phrases simples	une bougie / des bougies	Affiches	d'anniversaire
	Dire la date et l'heure	un cadeau / des cadeaux	Dialogues	pour leurs amis.
		une surprises / des surprises	Cartes d'image	
	Compréhension Orale	joyeux anniversaire / bon anniversaire	Chansons	• Les élèves
	• Les élèves doivent être capables de comprendre	excité(e)	Poèmes	préparent un
	une invitation.	délicieux / délicieuse	Flashcards	calendrier et notent
		les mois de l'année		les dates
	Production Orale	O and address and anxion 2	Activités	d'anniversaire de
L'anniversaire		Quand est ton anniversaire? — Mon anniversaire est le 14 Septembre.	Préparer une fête dans la classe	leur famille et de
	• Les élèves doivent être capables de demander la	ivion anniversance est le 14 septembre.	Regarder un dessin animé	leurs amis.
	permission.	Maman, est-ce qu'on peut faire une fête pour mon	Interactions	
	• Les élèves doivent être capables de poser et de	anniversaire?	Jeu de memory	• Les élèves
	répondre aux questions sur une invitation.	— Bien sûr.	Jeux de mimes	préparent une carte
	• Les élèves doivent être capables de remercier et	Qu'est-ce que tu veux pour ton anniversaire?	Jeux sportifs	d'invitation pour
	de saluer.	— Je veux un grand gâteau et des boissons.	Motricité fine : graphisme, découpage	leur anniversaire.
			Coloriages et dessins	
	Compréhension Ecrite	Merci pour ton cadeau, c'est très gentille.	Marionnettes	
	• Les élèves doivent être capables de comprendre	Je dois acheter un cadeau. Qu'est-ce qu'elle aime?	Jeux avec les cartes d'images	
	des textes illustrés sur les fêtes et des cartes	— Elle aime les livres.	Jeux d'association	
	d'invitation.		Jeux de sons	
		Je dois partir.	Activités orales	
		— D'accord, à bientôt.	Activités d'écoutes	
		— Merci d'être venu. — Au revoir.	Activités gestuelles	
		— Au levoir.		

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
Les Activités Sportives	Exprimer la capacité Exprimer la nécessité Exprimer des goûts Faire des phrases simples Faire des demandes simples Proposer Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de comprendre des dialogues sur les activités. Production Orale • Les élèves doivent être capables de poser et de répondre aux questions. • Les élèves doivent être capables de proposer, de refuser et d'accepter une activité. • Les élèves doivent être capables de donner des informations sur eux-même. Compréhension Ecrite • Les élèves doivent être capables de comprendre des textes sur les activités et les goûts.	faire du vélo patin de la voile de la marche du jogging de la natation de l'équitation de l'escalade de la course Quelle est ton activité préférée ? Qu'est-ce que tu aimes faire ? — J'aime faire du vélo. — Je fais du patin Est-ce que tu sais faire du patin ? — Oui je sais faire. — Non, je ne sais pas faire. Est-ce que Hülya sait faire de la natation ? — Oui elle sait faire.	Supports Fiche d'activité Dessins animés Caricatures Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons Poèmes Flashcards Activités Regarder un dessin animé Interactions Jeu de memory Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine : graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images	Projet • Les élèves préparent une affiche sur les activités sportives.
	informations sur eux-même. Compréhension Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre	Est-ce que Hülya sait faire de la natation ?	Motricité fine : graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives Demander la permission Raconter des actions Faire des phrases simples Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de comprendre les actions faites par les personnes ou les animaux.	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré avoir un animal protéger un animal sauver un animal soigner un animal nourrir un animal éduquer un animal caresser un animal	Supports pédagogiques et exemples d'activités Supports Fiche d'activité Dessins animés Caricatures Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons	Projets • Les élèves choisissent un animal et le présentent avec une affiche.
Nos Amis : Les Animaux	Production Orale • Les élèves doivent être capables de poser et de répondre aux questions sur les actions. • Les élèves doivent être capables de demander la permission. • Les élèves doivent être capables de faire des phrases sur les actions. Compréhension Ecrite • Les élèves doivent être capables de comprendre des textes ou des bandes dessinées simples. Stratégies de Remédiation • Les élèves doivent être capables d'exprimer des actions avec des mimes et des gestes.	défendre les animaux comprendre les animaux un vétérinaire Est-ce que tu as un animal ? — Oui, j'ai un chat. — Non, je n'ai pas d'animal. Comment est ton chien ? — Il est mignon, doux, calme et sympa. Comment il se déplace ? — Il nage / vole / saute / rampe / grimpe / court / Le vétérinaire soigne les animaux. Les enfants protègent les chattons. Je nourris mon lapin. Est-ce que je peux caresser ton chien ? — Bien sûr, tu peux. — Non, il n'aime pas ça.	Poèmes Flashcards Activités Regarder un dessin animé Interactions Jeu de memory Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine: graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux d'association Jeux de sons Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles	une visite au zoo.

Décrire les fêtes religieuses et traditionnelles La fête des enfants		Evaluation
Faire des phrases simples Dénombrer Compréhension Orale Les élèves doivent être capables de comprendre des dialogues simples sur les fêtes. Les élèves doivent être capables de reconnaître des nombres de 101 à 1000. Production Orale Les fêtes Les élèves doivent être capables de décrire des personnes et des fêtes. Les élèves doivent être capables de décrire des personnes et des fêtes. Les élèves doivent être capables de dire les nombres de 101 à 1000. Compréhension Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des courts textes illustrés. Les élèves doivent être capables de comprendre des courts textes illustrés. Les élèves doivent être capables de comprendre des courts textes illustrés. Les élèves doivent être capables de comprendre des courts textes illustrés. Les eflèves doivent être capables de comprendre des courts textes illustrés. Les enfants du monde viennent en a lls chantent et ils dansent pour la fêten fânts.	Jeux de memory Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine : graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes	Examen ou Contrôle Projet • Les élèves préparent une affiche sur les différents festivals et la présentent dans la classe. Dossier • Les élèves complètent le portfolio Européen des langues. • Les élèves complètent leurs dossiers d'auto- évaluation.

6. SINIF FRANSIZCA ÖĞRETİM PROGRAMI

Cocuklara yabancı dil öğretimi için seçilen konuların o yas grubundaki bireylerin yaratıcılık ve hayal güçü gibi temel özelliklerini kullanmalarını hedeflemenin yanı sıra günlük hayatta kullandıkları ve ihtiyaç duydukları dilin, kavram bilgilerinin, dünya bilgilerinin ve ilgi duydukları alanları içeren konuların arasından seçilmesi gerekmektedir. 6. sınıf öğretim programını oluşturan temalar, bu noktalar göz önüne alınarak Avrupa Dilleri Ortak Çerçeve Programının Al düzeyine göre, bu vas grubundaki dil öğrenenlerin/kullananların sosyal, bilissel, duyussal gelişimleri, gelişimsel özellikleri baz alınarak; burada ve simdi prensibine uygun olarak ve hayal güçlerini kullanmaya teşvik edecek şekilde seçilmiştir. Eylem-odaklı bir öğretim modelinin kullanılmasının hedeflendiği 6. sınıfın kazanımları basit, kullanışlı ve günlük dilde gerekli dil işlevlerini kullanarak kendini ve düşüncelerini ifade edebilme; geçmiş, şimdiki ve gelecek zaman hakkında söylemde bulunabilme; meslekler, viyecekler, kisisel beğenileri, günlük yasantıları, ilgileri ve hava durumu hakkında konusabilmektir. Tüm bunlara ek olarak, çevre ve demokrasi temalarıyla hedef dili öğrenenlerin/kullananların yaşadıkları çevreye ve topluma karşı sorumlu bireyler olarak yetişmeleri amaçlanmıştır. Ayrıca bazı ünitelerin içeriklerinde farklı kültürlere ait unsurlara yer verilmiş, böylece dili öğrenenlerin/kullananların kültürel farklılıklar hakkında farkındalık geliştirmelerine yardımcı olunmaya çalışılmıştır. Amaç ; seçilen temalar, etkinlikler ve projeler yardımıyla dili öğrenenlere/kullananlara dili sevdirmek, onların hedef dili eğlenerek öğrenmesini sağlamak ve dile karşı olumlu bir tutum geliştirmelerine yardımcı olmak, dili bir amaç değil araç şeklinde kullanarak öğretmek, dili öğrenenlerde/kullananlarda merak uyandırmak, dili öğrenmek ve kullanmak için bir neden vermektir. Öğretim programına hikâyeler, tablolar, kısa şiirler, tekerlemeler, posterler, diyaloglar, şarkılar, karikatürler, çizgi filmler, kartpostallar, kısa mesaj ve notlar gibi bu yas grubundaki cocukların günlük hayatta sıklıkla rastlayabilecekleri metinler konulmuştur. Ayrıca oyun, drama, kukla, benzetim, canlandırma, dinleme-anlama ve el-becerileri içeren farklı etkinlikler kullanılarak çocukların eğlenerek öğrenebilmeleri hedeflenmiş, sınıf içinin sınıf dışına vansıtılmasını kolaylastıracak projeler secilmistir. Bu düzeve uygun iletisimsel islevler ve kelimeler "A1" seviyesi dikkate alınarak secilmistir. Bu sınıfta, dili öğrenen/kullananların http://adp.meb.gov.tr adresinde bulunan portfolyo değerlendirme calısmalarına bireysel olarak katılmaları özendirilmelidir. Dosyaların içerikleri dili öğrenen/kullananların bireysel portfolyosuna konulmalı ve öğrencinin gelişimi takip edilmelidir.

Temel Düzev Kullanıcı

Giris va da Kesif Düzevi (A1) Ortak Yeti Acıklamaları

Sıradan ve gündelik deyişlerle somut gereksinimleri karşılamayı hedefleyen son derece yalın ifadeleri anlayabilir ve kullanabilir. Kendini veya bir başkasını tanıtabilir ve bir kişiye, kendisiyle ilgili sorular sorabilir. (Örneğin; oturduğu yer, ilişkileri, sahip olduğu şeyler, vb.) Ayrıca aynı türden sorulara yanıt verebilir. Eğer kendisiyle konuşan kişi yavaş ve tane tane kendisine yardımcı olacak biçimde konuşuyorsa o kişiyle basit bir biçimde iletişim kurabilir.

6. SINIF / 6^{ème} NIVEAU

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
1	Raconter des actions quotidiennes	faire une sieste	Supports	Projets
1 Après L'école				
	Stratégies de Remédiation		Marionnettes Jeux avec les cartes d'images	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
2	Accepter ou Refuser	une baguette / des baguettes	Supports	Projets
	Exprimer des goûts	du pain / des pains	Fiche d'activité	• Les élèves
	Faire des phrases simples	un pain au chocolat / des pains au chocolat	Dessins animés	préparent une affiche
	Compréhension Orale	un croissant / des croissants	Caricatures	sur leur petit-
	• Les élèves doivent être capables d'identifier le	des crêpes	Affiches	déjeuner et la
	nom des aliments à partir d'une conversation.	des céréales	Dialogues	présentent dans la
	nom uso unmismo u purm u uno som sissumon.	un œuf / des œufs	Cartes d'image	classe.
	Interaction Orale	du beurre	Chansons	
	Les élèves doivent être capables d'exprimer leurs		Poèmes Flashcards	• Les élèves
	préférences au petit-déjeuner.	du fromage	riasticalus	préparent une vidéo ou un dialogue par
		du miel	Activités	groupes de deux sur
Le Petit-	Production Orale	de la confiture	Prendre le petit-déjeuner à la française dans la	les aliments qu'ils
Déjeuner	• Les élèves doivent être capables de dire ce qu'ils		classe	aiment et qu'ils
	aiment et ce qu'ils n'aiment pas.	Buon appetito! Guten Appetit! Enjoy your	Regarder un dessin animé	n'aiment pas.
	Les élèves doivent être capables de dire ce que	meal!	Interactions	
	quelqu'un d'autre aime ou n'aime pas.	Je mange du pain et du miel et je bois du lait.	Jeu de memory	
	Compréhension Ecrite	François mange des croissants et boit du jus	Jeux de mimes	
	Les élèves doivent être capables de comprendre	d'orange au petit-déjeuner.	Jeux sportifs	
	des textes sur les goûts et les aliments.		Motricité fine : graphisme, découpage	
		J'aime les olives mais je n'aime pas le fromage.	Coloriages et dessins	
	Interaction Culturelle	Ayşe aime le fromage.	Marionnettes	
	Les élèves repèrent les mots dans différentes	Fatih n'aime pas les olives.	Jeux avec les cartes d'images	
	langues.	Je préfère le pain au chocolat.	Jeux d'association	
	Les élèves différencient les petits-déjeuners des	se presere le pain au encedau.	Jeux de sons	
	différentes cultures.	Est-ce que tu veux boire du lait?	Activités orales	
		— Non, merci. Je n'aime pas le lait. Je veux	Activités d'écoutes	
		boire du thé.	Activités gestuelles	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
A Ville et La Campagne	Décrire les lieux Comparer Faire des phrases simples Compréhension Orale Les élèves doivent être capables de repérer des informations sur un dialogue sur les lieux. Les élèves doivent être capables de repérer des expressions de comparaison dans un dialogue. Interaction Orale Les élèves doivent être capables de poser et de répondre aux questions de comparaison. Production Orale Les élèves doivent être capables de faire des phrases en utilisant le comparatif. Compréhension Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre un texte visuel sur les lieux ou la comparaison. Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables de demander une explication avec l'intonation.	une capitale / des capitales une ville / des villes une campagne / des campagnes un village / des villages un bâtiment / des bâtiments une prairie / des prairies un paysage une circulation pollué(e) propre calme nombreux / nombreuse plus que moins que aussi que Ankara est aussi polluée qu'İstanbul. La campagne est moins polluée que la ville. Ankara est plus grande que Bolu. Quelle ville est plus grande ? Kayseri ou Afyon ? — Kayseri est plus grande qu'Afyon. Il y a plus de circulation à İstanbul qu'à İzmir. — Circulation ? — Oui, (avec des mimes)	Carte de la Turquie Carte du monde Images sur le paysage Fiche d'activité Dessins animés Caricatures Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons Poèmes Flashcards Activités Regarder un dessin animé Interactions Jeu de memory Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine: graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux de sons Activités orales Activités orales Activités gestuelles	Projets • Les élèves préparent une affiche sur sa ville et la présente dans la classe. • Les élèves apportent les photos d'une ville visitée et présentent cette ville en comparant avec la ville où ils habitent.

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
4	Dire la météo	le temps est	Supports	Projets
-	Conseiller	nuageux	Carte météorologique	• Les élèves
	Faire des phrases simples	ensoleillé	Fiche d'activité	préparent une carte
		pluvieux	Dessins animés	météorologique avec
	Compréhension Orale	brumeux	Caricatures	des symboles et la
	• Les élèves doivent être capables de repérer les	orageux	Affiches	présentent dans la
	informations dans un message sur la météo.	il grêle	Dialogues	classe.
		il y a du verglas	Cartes d'image	
	Interaction Orale		Chansons	• Les élèves préparent
	Les élèves doivent être capables de faire une	prends	Poèmes	en groupe une carte
	conversation sur la météo.	fais attention	Flashcards	météorologique sur
La Météo		mets		différents pays.
La Meteo	Production Orale	n'oublie pas	Activités	
	Les élèves doivent être capables de donner des	Quels temps fait-il?	Regarder un dessin animé	
	conseils	*	Interactions	
	Les élèves doivent être capables de présenter un bulletin météo.	— Le temps est pluvieux. Il fait 15 degrés.	Jeu de memory	
		N'oublie pas ton parapluie!	Jeux de mimes	
		— Il y a du verglas. Fais attention!	Jeux sportifs	
	Compréhension Ecrite		Motricité fine : graphisme, découpage	
	Les élèves doivent être capables de comprendre		Coloriages et dessins	
	un texte sur la météo ou une carte météorologique.	— Je n'ai pas compris. Vous pouvez répéter	Marionnettes	
		s'il vous plait.	Jeux avec les cartes d'images	
	Stratégies de Remédiation		Jeux d'association	
	• Les élèves doivent être capables de demander de		Jeux de sons	
	l'aide pour mieux comprendre.		Activités orales	
			Activités d'écoutes	
			Activités gestuelles	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
Allons S'amuser	Décrire les lieux Exprimer ses sentiments Exprimer le but Donner son opinion Faire des phrases simples Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de repérer des mots sur les sentiments et sur les divertissements. Interaction Orale • Les élèves doivent être capables de faire une conversation sur les activités et les sentiments. Production Orale	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré le cirque le parc la fête foraine le zoo le spectacle les acrobates les clowns les dompteurs les animaux un toboggan une balançoire des voitures tamponantes un carrousel un roller-Coster un train fantôme pour voir s'amuser monter jouer	Supports pédagogiques et exemples d'activités Supports Annonces de présentation (film) Fiche d'activité Dessins animés Caricatures Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons Poèmes Flashcards Activités Regarder un dessin animé Interactions	Projets • Les élèves préparent une brochure pour présenter un divertissement. • Les élèves dessinent un dessin et écrivent leurs sentiments. (Le cirque, c'est étonnant, amusant et fantastique.)
	Les élèves doivent être capables de faire des phrases pour décrire les lieux de divertissements et le but. Compréhension Ecrite Les élèves doivent être capables de lire des informations dans des affiches sur certains lieux. Les élèves doivent être capables de comprendre des textes et des affiches illustrées sur les divertissements. Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables de dire qu'ils ne comprennent pas.	c'est amusant rigolo excitent fantastique étonnant horrible terrifiant Pourquoi tu vas au cirque? — Je vais au cirque pour voir le spectacle. Comment c'est? — C'est amusant. — Je suis désolé. Je n'ai pas compris.	Interactions Jeu de memory Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine : graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux d'association Jeux de sons Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
6	Faire des phrases simples	la montagne la forêt	Supports	Examen ou Contrôle
	Raconter des actions au futur Parler de ces futurs projets Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de repérer des informations sur les vacances. Interaction Orale • Les élèves doivent être capables de faire une	la mer le lac la rivière la plage la campagne à Paris / à İstanbul / à Amasya en France / en Italie en été / en hiver le week-end nager se promener	Cartes postales Fiche d'activité Dessins animés Caricatures Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons Poèmes Flashcards	Projets • Les élèves écrivent un dialogue sur le programme de leurs futurs vacances. • Les élèves préparent une affiche illustrée sur un lieu de vacance et présentent les
Les Vacances	conversation sur leurs projets futurs. Production Orale	grimper aller marcher pêcher visiter	Activités Interactions Jeu de memory	activités qu'ils vont faire.
	 Les élèves doivent être capables de produire des phrases sur les activités. Les élèves doivent être capables de faire un monologue sur les vacances. 	Qu'est-ce que tu vas faire cet été ? — Je vais aller à İstanbul visiter mes grands-parents pêcher dans la rivière	Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine : graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes	
	Compréhension Ecrite • Les élèves doivent être capables de comprendre un texte sur les vacances. Stratégies de Remédiation	Qu'est-ce que vous allez faire à Antalya? — Nous allons nager dans la mer. — Nous allons ramasser des fleurs.	Jeux avec les cartes d'images Jeux d'association Jeux de sons Activités orales Activités d'écoutes	
	• Les élèves doivent être capables de demander de répéter.	Est-ce que vous pouvez répéter s'il vous plait ?	Activités gestuelles	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
/	Décrire les métiers Faire des phrases simples	un architest / une architecte un cuisinier / une cuisinière un(e) ingénieur	Supports Fiche d'activité	Projets • Les élèves
1	Exprimer les désirs Exprimer la cause	un(e) coiffeur un(e) avocat un directeur / une directrice un(e) fonctionnaire	Dessins animés Caricatures Affiches	préparent une affiche sur les métiers.
Les Métiers I	Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de comprendre des phrases sur les métiers. • Les élèves doivent être capables de repérer des informations dans des dialogues. Interaction Orale • Les élèves doivent être capables de faire un dialogue sur leurs futures vacances. Production Orale • Les élèves doivent être capables de décrire les métiers. • Les élèves doivent être capables d'exprimer leurs désirs avec la cause. Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de comprendre des textes ou des dialogues sur les métiers. Stratégies de Remédiation • Les élèves peuvent utiliser des mimes et des gestes	un(e) fonctionnaire un(e) docteur un(e) dentiste un(e) dentiste un pharmacien / une pharmacienne un(e) vétérinaire soigner faire enseigner vendre dessiner défendre Quel est son métier / Quelle est sa profession ? Qu'est-ce qu'il fait ? — Il / Elle est docteur. Qu'est-ce qu'il fait ? — Il soigne les malades. Qu'est-ce que tu veux être ? — Je veux être vétérinaire. Qu'est-ce que tu vas faire ? — Je vais soigner les animaux. Pourquoi tu veux être vétérinaire ? — Parce que j'aime les animaux.	Dialogues Cartes d'image Chansons Poèmes Flashcards Activités Regarder un dessin animé Interactions Jeu de memory Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine: graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux d'association Jeux de sons Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles	• Les élèves préparent un poster (découpage- collage) sur le métier qu'ils veulent faire et présentent le poster à la classe (je veux être joueur de basket parce que j'aime le basketball. Je vais jouer dans l'équipe de Boston Celtics.)

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
8	Raconter des actions au passé Faire des phrases simples Compréhension Orale	hier hier soir / hier matin la semaine dernière le week-end	Supports Fiche d'activité Dessins animés Caricatures	Projets • Les élèves préparent une affiche avec une suite d'activités
	 Les élèves doivent être capables de comprendre des dialogues au passé. Les élèves doivent être capables de repérer des informations sur les vacances. 	<u>avoir</u> + manger / boire / regarder / faire / travailler / prendre / voir / rencontrer / visiter/ nager	Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons	illustrées faites le week-end et la décrivent au passé.
	Interaction Orale • Les élèves doivent être capables de faire une conversation sur les activités au passé.	<u>être</u> + aller / monter / descendre / partir / rentrer	Poèmes Flashcards	• Les élèves écrivent une carte postale sur ce qu'ils ont fait
Qu'est-ce que tu as fais ?	Production Orale • Les élèves doivent être capables de produire des phrases sur les activités. • Les élèves doivent être capables de poser et de répondre aux questions passées. Compréhension Ecrite • Les élèves doivent être capables de comprendre des textes, des dialogues ou des cartes postales sur les activités passées. Stratégies de Remédiation • Les élèves doivent être capables de demander de répéter.	Qu'est-ce que tu as fait hier soir ? — J'ai pris le service. Je suis rentré à la maison et j'ai fait mes devoirs. Qu'est-ce que tu as fait ce week-end ? — Je suis allé au restaurant avec mes amis. Nous avons mangé une pizza et bu du coca. Qu'est-ce que tu as fait à İzmir ? — J'ai visité Efes. J'ai pris des photos. J'ai nagé dans la mer. Pouvez-vous répéter s'il vous plait ?	Activités Regarder un dessin animé Interactions Jeu de memory Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine : graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux d'association Jeux de sons Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles	pendant les vacances.

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
9	Faire des phrases simples	<u>être</u> + naître / mourir / diplômer / marier	Supports	Projet
	Raconter des actions au passé	<u>avoir</u> + être / avoir / grandir / faire / habiter	Textes bibliographiques	• Les élèves
	Dire la date	un(e) écrivain(e)	Fiche d'activité	choisissent un
	Dénombrer	un acteur / une artriste	Dessins animés	personnage célèbre
	Compréhension Orale	un chanteur / une chanteuse	Caricatures	et écrivent sa
	• Les élèves doivent être capables de comprendre		Affiches	bibliographie puis la présentent dans
	des informations dans une bibliographie.	un(e) peintre	Dialogues	la classe.
			Cartes d'image	ia classe.
	Interaction Orale	les nombres de 1000 à 1000000	Chansons	
	• Les élèves doivent être capables de faire une		Poèmes Flashcards	
	conversation sur une personne célèbre.	Où est né Atatürk ?	Flashcards	
Les	Production Orale	— Il est né à Selanik en 1881.	Activités	
Bibliographies	Les élèves doivent être capables de produire		Interactions	
	des phrases au passé sur la vie d'une personne.	Qui est Mehmet Akif Ersoy ?	Jeu de memory	
		— Il est un poète. Il a écrit l'hymne nationale turque en 1921.	Jeux de mimes	
	Compréhension Ecrite • Les élèves doivent être capables de repérer des	turque en 1921.	Jeux sportifs	
	informations dans des bibliographies.		Motricité fine : graphisme, découpage	
			Coloriages et dessins	
	Stratégies de Remédiation		Marionnettes	
	Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs		Jeux avec les cartes d'images	
	connaissances antérieures pour la		Jeux d'association	
	compréhension.		Jeux de sons	
			Activités orales	
			Activités d'écoutes	
			Activités gestuelles	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
10 L'environnement	Donner des consignes et des conseils Faire des phrases simples Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de repérer des informations dans des textes ou des dialogues sur l'environnement. • Les élèves doivent être capables de comprendre des conseils sur l'environnement. Interaction Orale • Les élèves doivent être capables de faire des conversations sur l'environnement. Production Orale • Les élèves doivent être capables de donner des conseils sur la protection de l'environnement. • Les élèves doivent être capables de faire des phrases simples sur la pollution à partir d'images. Compréhension Ecrite • Les élèves doivent être capables de comprendre des textes et des affiches sur l'environnement et la pollution. Stratégies de Remédiation • Les élèves doivent être capables de dire ce qu'ils n'ont pas compris. • Les élèves doivent être capables d'utiliser des mimes et des gestes pour donner une explication.	La Terre = la planète l'environnement la nature la pollution le sol / l'air / l'eau l'énergie les déchets le recyclage les boîtes de recyclage les piles les sacs en plastique le papier le plastique le métal le verre les transports en commun trier recycler polluer gaspiller protéger éteindre jeter économiser nettoyer Qu'est-ce qu'il faut faire pour protéger la planète ? Il faut trier les déchets économiser l'énergie. Qu'est-ce qu'il faut faire pour protéger la Terre ? — Il ne faut pas jeter les déchets dans la rivière. — Il ne faut pas prendre un bain, il faut prendre une douche. Eteins les lumières ! Recycle les déchets ! Ne gaspille pas l'eau !	Supports Films sur la pollution Fiche d'activité Dessins animés Caricatures Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons Poèmes Flashcards Activités Regarder un dessin animé Interactions Jeu de memory Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine: graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux de sons Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles	Examen ou Contrôle Projets • Les élèves préparent une affiche avec des slogans pour protéger la nature. • Les élèves plantent des arbres. • Les élèves préparent un court métrage sur la protection de l'environnement. Dossier • Les élèves complètent le portfolio Européen des langues.

7. SINIF FRANSIZCA ÖĞRETİM PROGRAMI

7. sınıf programı Avrupa Ortak Başvuru Metninde belirlenen düzeylerden A2 (Temel Düzey Kullanıcı/Temel Gereksinim) düzeyine ulaşmanın ilk aşaması olarak kabul edilmiştir. 11 yaş grubunda olması beklenen öğrencilerde öncelikli olarak geliştirilmesi beklenen beceriler dinleme ve konuşma, ve ikincil olarak da okuma ve yazmadır. 1. basamaktan itibaren öncelenen dinleme ve konuşma becerilerine, 2. basamağı oluşturan 5. ve 6. sınıflarda okuma becerisi, 3. basamağı oluşturan 7. ve 8. sınıflarda vazma becerisi de eklenir. Yazma becerisinin ilk defa 7. sınıfta tanıştırıldığının ve temel kazanımların belirlenmesinde bu durumun özellikle gözetildiğinin altı cizilmelidir. Bu çerçevede, 7. sınıf programının genel hedeflerini, öğretim programının 3. basamağının (7-8. sınıflar) tamamlanması hâlinde ulaşılması amaçlanan Avrupa Ortak Başvuru Metninin A2 Düzeyi için bütüncül basamakta belirlediği genel kazanımlar oluşturmaktadır. Bu noktadan hareketle, 10 ünite üzerinden şekillendirilen 7. sınıf Fransızca programının tamamlanması hâlinde öğrencilerin elde etmesi beklenen kazanımlar; dinleme-anlama, sözlü etkileşim, sözlü anlatım, okuma-anlama, yazma, strateji ve tutum alanlarında olmak üzere aşağıda verilen çerçeve programda belirtilmiştir. Programın içeriğini oluşturan temalar/konular, iletişimsel işlevler, materyaller ve etkinlikler (1) dili öğrenen/kullananların gelişim özellikleri ve ilgi alanlarına uygun konu, tema ve bağlam seçimi, (2) konu ve temaların 'yakından uzağa'/'bilinenden bilinmeyene' ilkesine uygun olarak sıralanması, (3) ünitelerin dili öğrenen/kullananların gerçekleştireceği iletişimsel işlevler, uğraşacağı etkinlik ve görevler ile dilin kullanılacağı bağlam ve konuları içerecek şekilde tasarlanması, (4) içeriğin tüm bileşenlerinin dili öğrenen/kullananların dili kullanıp iletişim kurmasına izin verecek ve gerçekleştirilebilir bir ağırlıkta seçimi ve zamanlanması, ve (5) bir konu/tema ile ilişkilendirilmiş ve bağlamlandırılmış sözcük/sözcük dizileri ile iletişim-odaklı etkinliklerin bir araya getirilmesi ilkelerinin güdümünde öğrencilerin belirlenen kazanımlara en etkili biçimde ulaşmalarını sağlayacak şekilde belirlenmiş ve sıralanmıştır. Program hazırlanırken, güncel kuramsal calısmalar ile bilimsel arastırmalarca önerilen ve yabancı dil öğrenme uğrasını en etkin ve etkili bir bicimde desteleyecek iletisim-odaklı ilke ve yaklasımların vanı sıra 11 vas cocuğunun gelişimsel özellikleri de dikkate alınmıştır. Önceki sınıflarda olduğu gibi bu sınıfta da dili öğrenen/ kullananların http://adp.meb.gov.tr adresinde bulunan portfolyo değerlendirme çalışmalarına bireysel olarak katılmaları özendirilmelidir. Dosyaların içerikleri dili öğrenen/ kullananların bireysel portfolyosuna konulmalı ve öğrencinin gelişimi takip edilmelidir.

Temel Düzev Kullanıcı

Ara ya da Temel Gereksinim Düzeyi (A2) Ortak Yeti Açıklamaları

Tek cümleleri ve doğrudan öncelik alanlarıyla (söz gelimi yalın ve kişisel bilgiler ile aile bilgileri, alışverişler, yakın çevre, iş) ilişkili olarak sıklıkla kullanılan deyimleri anlayabilir. Bildik ve alışılagelen konular üzerinde yalnızca yalın ve dolaysız bilgi alışverişini gerektiren basit ve bildik etkinlikler çerçevesinde iletişim kurabilir. Eğitimini, dolaysız çevresini yalın yollardan betimleyebilir ve dolaysız gereksinimlerine denk düşen konuları anlatabilir.

7. SINIF / 7^{ème} NIVEAU

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
1	Raconter des actions au passé	les vacances aller	Supports	Projets
1	Exprimer des sentiments	visiter	Lettres	• Les élèves
	Faire des phrases simples	nager	Cartes postales	apportent des photos
	Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de comprendre des textes ou des dialogues au passé sur les vacances.	se promener prendre des photos camper escalader en avion / bateau / train / voiture	Questionnaire Fiche d'activité Dessins animés Caricatures	de vacances et les racontent à la classe. • Les élèves
			Affiches	écrivent une lettre à
	Interaction Orale • Les élèves doivent être capables de faire une	C'était amusant	Dialogues	leurs parents / amis
	conversation sur leurs vacances antérieures.	ennuyeux	Cartes d'image	pour parler de leurs
	COLUMN SAL ISANG TAGAINESS MINESTONISS.	formidable	Chansons	vacances.
Les	Production Orale	formidable superbe	Poèmes	
Vacances	• Les élèves doivent être capables de poser et de	superbe	Flashcards	Dossier
,	répondre aux questions sur les vacances et les activités.	aller à İstanbul / Barcelone	Activités	Les élèves commencent à
	Compréhension Ecrite • Les élèves doivent être capables de comprendre des textes, des dialogues et des lettres sur les	en France au Maroc	Regarder un dessin animé	s'évaluer avec le
		aux Etats-Unis	Interactions	portfolio européen des
			Jeu de memory	langues.
	vacances et les activités.	venir de France	Jeux de mimes	
	Production Ecrite • Les élèves doivent être capables d'écrire une lettre avec des phrases simples au passé sur les vacances.	d'Italie	Jeux sportifs	
		d'Antalya	Motricité fine : graphisme, découpage	
		Où es-tu allé en vacance ?	Coloriages et dessins	
		— Je suis allé à Paris, en France.	Marionnettes	
	Attitudes		Jeux avec les cartes d'images	
	• Les élèves développent une attitude positive	Qu'est-ce qu'elle a fait à Paris ? — Elle a visité le musée du Louvre. Elle est	Jeux d'association	
	pour communiquer en Français.	montée sur la tour Eiffel.	Jeux de sons	
			Activités orales	
		Comment se sont passées tes vacances?	Activités d'écoutes	
		— C'était formidable.	Activités gestuelles	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
Unité / Thème 2	Objectifs et Compétences communicatives Décrire des personnages physiquement et moralement Exprimer la cause Faire des comparaisons simples Faire des phrases simples Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de comprendre la description physique et morale dans des conversations quotidiennes en demandant des répétitions et de reformulations.	attirant(e) maladroit étourdi(s) généreux / généreuse honnête gros (se) maigre attentif / attentive inattentif / inattentive facile à vivre avare sensible agressif / agressive calme sympathique	Supports Journal intime Photos de personnages Fiche d'activité Dessins animés Caricatures Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons Poèmes	Projet • Les élèves préparent une affiche sur les membres de leur famille. Ils décrivent leurs personnages et parlent de leurs caractères.
Description Physique et Morale	Interaction Orale • Les élèves doivent être capables de poser et de répondre aux questions sur la description physique et morale d'une personne. Production Orale • Les élèves doivent être capables de décrire physiquement et moralement les personnes. • Les élèves doivent être capables de comparer deux personnes.	pensif / pensive gentil (le) méchant(e) intelligent(e) beau / belle timide social(e) travailleur sportif / sportive Comment est ton meilleur ami? — Il est attractif. Il a des yeux verts et les	Flashcards Activités Regarder un dessin animé Interactions Jeu de memory Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine: graphisme, découpage Coloriages et dessins	
	Compréhension Ecrite • Les élèves doivent être capables de comprendre des textes sur la description physique et morale avec des comparaisons. Production Ecrite • Les élèves doivent être capables d'écrire des phrases de comparaison et de description.	cheveux frisés. Comment est ta meilleure amie ? — Elle est plus maigre que moi. Elle a des yeux et des cheveux noirs. Elle est sympathique. Ta sœur est plus sociale que toi. Elle a beaucoup d'amis. Elle joue au basketball parce qu'elle est grande.	Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux d'association Jeux de sons Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
Les Sports	Exprimer la fréquence Décrire les actions Donner des explications Faire des phrases simples Raconter des actions passées Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de repérer des informations sur la fréquence des activités. Interaction Orale • Les élèves doivent être capables de parler sur un sport pratiqué. Production Orale • Les élèves doivent être capables de faire des phrases sur le sport avec la fréquence. • Les élèves doivent être capables de décrire des événements passés. Compréhension Ecrite • Les élèves doivent être capables de comprendre un texte sur le sport. Production Ecrite • Les élèves doivent être capables d'écire des phrases simples sur les actions des sportifs. Stratégies de Remédiation • Les élèves doivent être capables de transférer les acquis en concept visuel. • Les élèves doivent être capables de poser des questions lorsqu'ils ne comprennent pas.	réussir gagner battre perdre s'entraîner lancer courir un match un match nulle / à égalité un adversaire un entrainement une équipe un stade un salon de sport une médaille le score les jeux olympiques l'équipement le sport d'intérieur / d'extérieur un spectateur un goal un point toujours / souvent / parfois / jamais Combien d'heures par jour il court ? — Il court deux heures par jour parce qu'il veut gagner une médaille. Il va toujours au stade pour s'entraîner. Combien de fois s'entraîne-t-il par semaine ? — Il fait 5 entrainements par semaine. Quel est le score du match ? — 85 - 102. Comment c'est passé le match ? — Nous avons battu l'adversaire 2 à 1. — Nous avons perdu 3 à 2.	Supports Vidéo de match Vidéo sur le sport Vidéo sur les jeux olympiques Biographies sur les sportifs Fiche d'activité Dessins animés Caricatures Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons Activités Regarder une vidéo Interactions Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine : graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux de sons Activités orales Activités orales Activités gestuelles	Examen ou Contrôle Projets • Les élèves racontent un match qu'ils ont vu avec le score, les joueurs, le lieu, etc • Le professeur organise un match (de volleyball / de football / etc) entre les élèves.

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
4	Donner des explications Faire des phrases simples	attaquer vivre	Supports	Projet
•	Conseiller	chasser	Brochures	• Les élèves
	Donner des explications	vacciner	Film documentaire animalier	choisissent un
Les	Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de repérer des informations sur les animaux sauvages. • Les élèves doivent être capables d'identifier les noms des animaux sauvages, leurs habitats et leurs alimentations. Interaction Orale • Les élèves doivent être capables de parler sur les animaux en voie d'extinction.	se nourrir sauvage les animaux en voie d'extinction l'habitat l'environnement la savane la jungle le désert l'océan le fleuve la cage les pronoms COD (les, le, la)	Article de journaux Article de magasines Fiche d'activité Dessins animés Caricatures Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons	animal sauvage et préparent une affiche à présenter à la classe.
Animaux Sauvages	Production Orale • Les élèves doivent être capables de donner des conseils. • Les élèves doivent être capables de parler sur les animaux sauvages.	Où vivent les tigres ? — Ils vivent en Asie et en Afrique. Comment sont les tigres ? — Les tigres sont des animaux sauvages.	Activités Regarder un film documentaire animalier Interactions Jeux de mimes Jeux sportifs	
	Compréhension Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des textes, des affiches et des articles sur les animaux sauvages. Production Ecrite	Quels sont les animaux en voie d'extinction ? — Les éléphants sont en voie d'extinction parce que les hommes les chassent pour différentes raisons. — Il faut protéger les baleines parce qu'ils sont en voie d'extinction.	Motricité fine : graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux d'association	
	Les élèves doivent être capables de décrire un animal sauvage.	? — Il ne faut pas chasser.	Jeux de sons Activités orales	
	Stratégies de Remédiation	— Nous devons protéger les forêts et les	Activités d'écoutes	
	 Les élèves doivent être capables de transférer les acquis en concept visuel. Les élèves doivent être capables de poser des questions lorsqu'ils ne comprennent pas. 	océans.	Activités gestuelles	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
La Télévision	Exprimer la fréquence Exprimer des goûts Donner des explications Faire des phrases simples Donner son opinion Dire l'heure Raconter des actions au passé et au futur Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de repérer des informations dans un programme télévisé hebdomadaire. Interaction Orale • Les élèves doivent être capables d'entrer en conversation sur les activités quotidiennes. Production Orale • Les élèves doivent être capables de dire leurs goûts. • Les élèves doivent être capables de parler sur les activités passées ou futures. Compréhension Ecrite • Les élèves doivent être capables de comprendre le résumé d'un programme télévisé Production Ecrite • Les élèves doivent être capables d'écrire des phrases simples sur leurs goûts. • Les élèves doivent être capables d'écrire des phrases simples au passé et au futur. Stratégies de Remédiation • Les élèves doivent être capables de transférer les acquis en concept visuel. • Les élèves doivent être capables de poser des questions lorsqu'ils ne comprennent pas.	un programme sportif un journal télévisé un documentaire une série télévisée un film un dessin animé un jeu télévisé un programme de divertissement la publicité (les pubs) une chaîne télévisée une télécommande passer diffuser regarder changer la chaîne Est-ce que tu as regardé Lost hier soir? Qu'est-ce qu'il y a sur TV5 ce soir? — Une série de jeunesse passe à 19 heures et après il y a le journal télévisé à 20h30. Quel est ton programme préféré? — Je préfère les documentaires historiques. — J'aime les dessins animés mais je n'aime pas les films parce qu'ils sont longs. Quand est diffusé le millionnaire? — Il est diffusé tous les mardis et jeudis à 20h. Que vas-tu faire ce soir? — Je vais regarder le journal télévisé.	Programme télévisé journalier Fiche d'activité Dessins animés Caricatures Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons Activités Interactions Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine: graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux de sons Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles	Examen ou Contrôle Projets • Les élèves préparent une affiche avec les programmes télévisés qu'ils préfèrent (ex : Caillou passe sur ciné5 à 15h. tous les vendredis. C'est un dessin animé.). • Les élèves préparent une enquête sur les goûts de programme télévisé.

Accepter et refuser Exprimer la guantité Dire l'heure et la date Exprimer la cause Compréhension Orale Les élèves doivent être capables de faire une conversation pour inviter. L'invitation L'invitation L'invitation L'invitation L'invitation L'invitation Froduction Orale Les élèves doivent être capables de faire une conversation pour inviter. L'invitation
Stratégies de Remédiation • Les élèves doivent être capables de demander de répéter. C'est l'anniversaire de Nilgün le Samedi prochaine à 2h. Est-ce que tu vas venir?

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
7	Parler sur l'avenir Exprimer des désirs Parler sur la possession Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de repérer des informations sur le futur.	être riche pauvre célébre avoir une belle maison de la chance des enfants un métier important	Supports Fiche d'activité Dessins animés Caricatures Affiches Dialogues	Examen ou Contrôle Projets • Les élèves prédisent l'avenir à leurs amis avec
Imagine le Futur	Interaction Orale • Les élèves doivent être capables de faire des conversations sur leur futur. Production Orale • Les élèves doivent être capables d'exprimer leurs désirs futurs.	prédire l'avenir dans le marbre du café avec la main avec la boule de cristal avec les cartes porter malheur bonheur chance	Cartes d'image Chansons Activités Interactions Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine : graphisme, découpage	les cartes, une boule, la main, etc. • Les élèves préparent une affiche qui montre les
	Compréhension Ecrite • Les élèves doivent être capables de comprendre des textes sur le futur.	Peux-tu me prédire l'avenir ? — Oui, tu vas être riche, tu vas avoir quatre enfants et tu vas être très heureuse. — Tu vas avoir un accident.	Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux d'association	superstitions dans différentes cultures.
	Production Ecrite Les élèves doivent être capables d'écrire des phrases sur leurs vœux.	Je veux avoir une bonne carrière. Je veux me marier avec un homme riche et habiter à Dubai. Je veux avoir une fille et un garçon.	Jeux de sons Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles	
	Stratégies de Remédiation • Les élèves doivent être capables de demander des explications.	En France et au Japon, le chat noir porte malheur. En Turquie, qu'est-ce qui porte chance? — Un fer à cheval et un trèfle à quatre feuilles.	Tionvites gestuelles	
	Interaction Culturelle • Les élèves se familiarisent avec les superstitions des différentes cultures.	En Turquie "nazar boncuk" nous protège contre le mauvais œil. — Peux-tu m'expliquer cette superstition ?		

Indiquer le chemin Faire des phrases Compréhension Orale Les élèves doivent être capables de repérer des le musée la mairie le consulat la gare l'aéroport l'arrêt de bus le commissariat	Supports	Projet
L'itinéraire Les élèves doivent être capables de faire une conversation sur l'itinéraire. L'itinéraire L'itinéraire L'itinéraire Les élèves doivent être capables de faire une conversation sur l'itinéraire. Les élèves doivent être capables d'indiquer le chemin. Les élèves doivent être capables de poser des questions sur l'itinéraire. Les élèves doivent être capables d'écrire la ville et ses lieux. Compréhension Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des textes et des cartes sur l'itinéraire. Les élèves doivent être capables de comprendre des textes et des cartes sur l'itinéraire. Les élèves doivent être capables d'écrire un dialogue sur l'itinéraire. Compréhension Ecrite Les élèves doivent être capables d'écrire un dialogue sur l'itinéraire. Les élèves doivent être capables d'écrire un dialogue sur l'itinéraire. Coù se trouve la gare ? Pardon, comment je peux aller à la gare ? Course à gauche, prenez la première rue, allez tout droit, traversez la rue, la gare est enfance de vous. Excusez-moi, pouvez-vous m'aider s'il vous plaît ?	Plan de ville avec les lieux Fiche d'activité Dessins animés Caricatures Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons Activités Jeux pour trouver le bon itinéraire Interactions Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine : graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux d'association Jeux de sons Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles	• Les élèves préparent une carte de ville imaginaire avec les lieux et par groupe de deux, font un dialogue sur l'itinéraire.

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
Unité / Thème 9	Objectifs et Compétences communicatives Donner des conseils et des consignes Exprimer la cause Informer Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de repérer des informations sur l'environnement. • Les élèves doivent être capables de comprendre des consignes et des conseils. Interaction Orale	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré les associations qui protègent la nature : Greenpeace, WWF, TEMA, etc. le réchauffement climatique pollution de l'eau / du sol / d'air énergie solaire / éolienne / nucléaire les sources naturelles une centrale nucléaire l'effet de serre l'érosion	Supports pédagogiques et exemples d'activités Supports Brochures des associations de protection Fiche d'activité Dessins animés Caricatures Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons	Projets • Les élèves font une recherche sur les associations qui protègent l'environnement et préparent un exposé.
Protection de l'Environnent	Les élèves doivent être capables de faire une conversation sur les associations de protection. Production Orale Les élèves doivent être capables de donner des conseils et des consignes. Les élèves doivent être capables d'expliquer les causes de pollution. Compréhension Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des textes sur l'environnement. Production Ecrite Les élèves doivent être capables d'écrire des slogans, des consignes et des conseils sur la protection de l'environnement.	la déforestation pouvoir planter arrêter empêcher protéger aider Quelles sont les causes de l'érosion? — La déforestation est la principale cause de l'érosion. Que pouvons-nous faire pour arrêter? — Nous pouvons planter plus d'arbre. Que fait Greenpeace pour protéger l'environnement? — Greenpeace informe les gens sur les activités endommageant la nature. Que fais-tu pour protéger l'environnement? — J'utilise l'énergie solaire chez moi.	Activités Interactions Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine : graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux d'association Jeux de sons Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles	• Les élèves préparent des slogans pour protéger l'environnement (ex: Utilise l'énergie solaire, ne pollue pas l'air!)

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
10	Comparer	le système solaire l'univers	Supports	Examen ou Contrôle
	Dire la date	l'espace	Affiches sur le système solaire	
	Raconter des actions au passé	la surface une planète	Fiche d'activité	Projets
	Faire des phrases simples	Le Soleil	Dessins animés	 Les élèves préparent
		La Lune	Caricatures	une affiche sur la
	Compréhension Orale	Mercure Venus		planète qu'ils
	• Les élèves doivent être capables de repérer des	Terre	Afficiles	préfèrent pour la
	informations sur les planètes.	Mars		présenter.
		Jupiter	Cartes d'image	
	Interaction Orale	Saturne Uranus	Chansons	
	• Les élèves doivent être capables de faire des	Neptune		Dossier
	conversations sur leurs connaissances du systèmes	un météore	Activités	Dossiei
	solaire.	un anneau un télescope	Interactions	• Les élèves
Les		un engin spatial		complètent le
Planètes	Production Orale	une fusée	Jeux de mimes	portfolio
	• Les élèves doivent être capables de différencier	une soucoupe volante	Jeux sportifs	Européen des
	les planètes.	un extraterrestre découvrir	Motricité fine : graphisme, découpage	langues.
		explorer	Coloriages et dessins	langues.
	Compréhension Ecrite	observer	Marionnettes	
	• Les élèves doivent être capables de repérer des	Est-ce que tu connais les noms des planètes en ordre ?		
	informations données dans des affiches, des	— Oui, je les ai appris à l'aide de la phrase.	Jeux avec les cartes d'images	
	brochures ou des articles de journaux.		Jeux d'association	
		Quelle est la planète la plus proche au Soleil ? — C'est Mercure.	Jeux de sons	
	Production Ecrite	Quelle est la planète la plus petite ?	Activités orales	
	• Les élèves doivent être capables de décrire les	Comment je peux observer les étoiles ?	Activités d'écoutes	
	planètes avec des phrases simples.	— Tu peux les observer à l'aide de télescope.	Activités gestuelles	
	Stratégies de Remédiation	Que sais-tu à propos des planètes ?		
	• Les élèves doivent être capables de transférer les	— Uranus est plus froide que Saturne. Jupiter est plus grosse que Saturne.		
	acquis en concept visuel.			
	acquis en concept visuei.	Neil Armstrong a marché sur la surface de la Lune en 1969.		
	Attitudes	1707.		
	Les élèves entrent en interaction avec leurs	Est-ce qu'il y a la vie sur Jupiter ?		
	camarades avec le Français.	— Non, parce qu'il n'y a pas d'eau et d'oxygène.		
	cumurados avos io i rançais.			

8. SINIF FRANSIZCA ÖĞRETİM PROGRAMI

8. sınıf programı, Avrupa Ortak Başvuru Metninde belirlenen düzeylerden A2 (Temel Düzey Kullanıcı/Temel Gereksinim) düzeyine denk gelmektedir. 12 yaş çocuklarında geliştirilmesi beklenen beceriler dinleme ve konuşma, ikincil olarak da okuma ve yazmadır. 8. sınıf programının genel öğrenme hedeflerini, 7. sınıf programında olduğu gibi, Avrupa Ortak Başvuru Metninin A2 Düzeyi için bütüncül basamakta belirlediği genel kazanımlar oluşturmaktadır. Bu noktadan hareketle, yine 10 ünite üzerinden şekillendirilen 8. Sınıf Fransızca Öğretim Programının tamamlanması halinde dili öğrenen/kullananların elde etmesi beklenen kazanımlar, dinlemeanlama, sözlü etkileşim, sözlü anlatım, okuma-anlama, yazma becerileri ile strateji ve tutum başlıkları altında aşağıda verilen çerçeve programda belirtilmiştir. 7. sınıf itibariyle dört beceriyi de birleştiren öğretim programında 8. sınıfla beraber özellikle yazma becerisi açısından tümce düzeyinin ötesinde ve farklı amaçlara yönelik çeşitli türlerde metin yazma etkinlikleri de ön plana çıkmıştır. İşlev ve iletişim odaklı izlencelerin gereklerine uygun bir biçimde, gerçekleştirilmesi hedeflenen iletişimsel işlevler ve sözcükler/ sözcük öbekleri bir konu bütünlüğü içinde belirlenmiş ve bağlamlandırılarak sunulmuştur. Dili öğrenen/kullananların dilsel üretimlerine zemin oluşturacak zenginlikte ve anlaşılabilirlikte bir dilsel girdi sağlayacak ve buna paralel olarak seçilmiş etkinlik ve görevlerle mevcut dilsel beceri ve kaynaklarını kullanın geliştirebilecekleri bir öğrenme programı hazırlanmıştır. Programın içeriği belirlenirken çocukluktan yetişkinliğe geçişin ilk aşamasında olan 12 yaş grubu çocuklarının gelişim özellikleri öncelikli olarak göz önünde bulundurulmuştur. Ayrıca, önceki sınıflarda olduğu gibi, bu sınıfta da dili öğrenen/kullananların http://adp.meb.gov.tr adresinde bulunan portfolyo de- ğerlendirme çalışmalarına bireysel olarak katılmaları özendirilmelidir. Dosyaların içerikleri dili öğrenen/kullananların bireysel portfolyosuna konulmalı ve öğrencinin gelişimi

Temel Düzey Kullanıcı

Ara ya da Temel Gereksinim Düzeyi (A2) Ortak Yeti Açıklamaları

Tek cümleleri ve doğrudan öncelik alanlarıyla (söz gelimi yalın ve kişisel bilgiler ile aile bilgileri, alışverişler, yakın çevre, iş) ilişkili olarak sıklıkla kullanılan deyimleri an- layabilir. Bildik ve alışılagelen konular üzerinde yalnızca yalın ve dolaysız bilgi alışverişini gerektiren basit ve bildik etkinlikler çerçevesinde iletişim kurabilir. Eğitimini, dolaysız çevresini yalın yollardan betimleyebilir ve dolaysız gereksinimlerine denk düşen konuları anlatabilir.

8. SINIF / 8^{ème} NIVEAU

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
1 L'Amitié	Inviter Accepter et refuser S'excuser Demander la permission Donner des raisons Dire la date et l'heure Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de comprendre des dialogues enregistrés sur l'invitation. Interaction Orale • Les élèves doivent être capables de faire des conversations sur l'invitation. Production Orale • Les élèves doivent être capables d'inviter quelqu'un. • Les élèves doivent être capables d'accepter ou de refuser une invitation. Compréhension Ecrite • Les élèves doivent être capables de comprendre des textes sur l'amitié. • Les élèves doivent être capables de comprendre des invitations. Production Ecrite • Les élèves doivent être capables de refuser une invitation en donnant leurs raisons. Stratégies de Remédiation • Les élèves doivent être capables de discuter les points qu'ils n'ont pas compris entre eux.	partager soutenir faire confiance s'entendre bien s'appuyer un(e) partenaire un secret une soirée pyjama un(e) meilleur(e) ami(e) un(e) bon(ne) ami(e) Est-ce que tu es libre demain soir? — Non, pourquoi? Est-ce que tu veux rester chez nous ce soir? — Désolé, je ne peux pas, parce que mes cousins vont venir. — Excuse-moi, mais je ne peux pas. Je vais faire une soirée de pyjama ce Samedi. Viens-tu? — Oui, c'est superbe! — Pourquoi pas. C'est amusant. — Maman, est-ce que je peux rester chez Ayşe ce soir? — Non — Pourquoi? — Parce que nous allons chez ta tante.	Fiche d'activité Dessins animés Caricatures Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons Activités Interactions Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine: graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux de sons Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles	• Les élèves dramatisent une invitation de fête par groupes de quatre. • Les élèves écrivent des dialogues sur une invitation. Dossier • Les élèves commencent à s'évaluer avec le portfolio européen des langues.

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
La Jeunesse	Exprimer la fréquence Exprimer des goûts Faire des phrases Exprimer les préférences Donner son opinion Donner des raisons Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de repérer des informations dans des dialogues sur les goûts des jeunes. Interaction Orale • Les élèves doivent être capables de faire une conversation sur leurs préférences. Production Orale • Les élèves doivent être capables d'exprimer leurs goûts. • Les élèves doivent être capables de faire une description sur la routine. Compréhension Ecrite • Les élèves doivent être capables de comprendre des textes, des affiches sur la jeunesse. Production Ecrite • Les élèves doivent être capables d'écrire un court paragraphe sur la routine quotidienne. Attitudes • Les élèves essayent d'utiliser leurs apprentissages en dehors de l'école. Interaction Culturelle • Les élèves doivent être capables de comparer les différences de goûts des jeunes dans les autres pays.	les jeunes (les adolescents) les adultes un ami un(e) petit(e) ami(e) la mode la relation les types de musique ridicule sérieux / sérieuse snob amical(e) terrifieux / terrifie use insupportable sensible aimer préférer apprécier adorer détester vouloir jamais / rarement / de temps en temps / souvent / toujours Qu'est-ce que tu fais quand tu es libre ? — Je vais souvent au cinéma et je vais rarement au théâtre. — Je préfère les concerts hip-hop parce que j'aime danser. — J'aime faire du shopping parce que je suis la mode. Comment est ta petite amie ? — Elle est sympa et amicale. Quel type de film tu aimes ? — Je préfère les films de science fiction parce qu'ils sont plus créatifs.	Affiches de films Magasine de mode Fiche d'activité Dessins animés Caricatures Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons Activités Interactions Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine: graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux de sons Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles	• Les élèves préparent une affiche d'un film imaginaire par groupe de deux. • Les élèves préparent une enquête sur les goûts de leurs amis.

Faire des phrases Compréhension Orale Les élèves doivent être capables de repérer des informations dans des recettes. Interaction Orale Les élèves doivent être capables de faire une conversations sur les préférences alimentaires. Production Orale Les élèves doivent être capables de donner une suite de consigne pour une préparation. Les élèves doivent être capables de présenter un repas culturel. Compréhension Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite Les élèves doivent être capables d'écrire une recette l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'écrire une recette l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'écrire une recette l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'écrire une recette l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs comaissances amérieurs pour la compréhension. Les élèves doivent être capables d'écrire une recette d'huile de la leure des privations de l'huile de la leure des caus d'et huile de la leure des caus d'et huile de la leure des caus d'et huile de la leure des caus d'et huile de la leure des caus d'et huile de la leure des caus d'et huile de la leure des caus d'et huile de la leure des caus d'et huile de la leure des caus d'et huile de la leure des caus d'et huile de la leure des caus d'et huile de la leure des caus d'et huile de la leure des caus d'et huile de la leure des caus d'et huile de la leure des caus d'et huile de la leure des caus d'et huile de la leure des caus d'et huile de la leure des caus	Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
Exprimer des préférences Paire des phrases Compréhension Orale Les élèves doivent être capables de repérer des informations dans des recettes. Interaction Orale Les élèves doivent être capables de faire une conversations sur les préférences alimentaires. Production Orale Les élèves doivent être capables de donner une suite de consigne pour une préparation. Les élèves doivent être capables de donner une suite de consigne pour une préparation. Les élèves doivent être capables de présenter un repas culturel. Compréhension Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite Les élèves doivent être capables de présenter un recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'atiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle Les élèves doivent être capables d'atiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Les élèves doivent être capables d'atiliser leurs content la de leur reper un four du sel du sel du sel du poivre des épies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'atiliser leurs content la vie cause de l'atiliser leurs coultes d'exèves des des comprendre des recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Exprése de Remédiation Les élèves doivent être capables d'atiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Les élèves doiv	3			Supports	3
Faire des phrases Faire des phrases Faire des phrases Compréhension Orale - Les élèves doivent être capables de repérer des informations dans des recettes. Interaction Orale - Les élèves doivent être capables de faire une conversations sur les préférences alimentaires. Production Orale - Les élèves doivent être capables de donner une suite de consigne pour une préparation Les élèves doivent être capables de présenter un repas culturel. Compréhension Ecrite - Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite - Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite - Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite - Les élèves doivent être capables d'ecrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation - Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle - Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle - Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle - Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle - Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle - Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle - Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle - Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs contrait une coette d'une casserole un recette d'une casserole une casserole une casserole une casserole une casserole une casserole une casserole une casserole une casserole une casserole une casserole une cass				Recettes	
Faire des phrases Compréhension Orale Les élèves doivent être capables de repérer des informations dans des recettes. Interaction Orale Les élèves doivent être capables de faire un conversations sur les préférences alimentaires. Interaction Orale Les élèves doivent être capables de faire un conversations sur les préférences alimentaires. Production Orale Les élèves doivent être capables de donner une suite de consigne pour une préparation. Les élèves doivent être capables de présenter un repas culturel. Compréhension Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite Les élèves doivent être capables d'écrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'écrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'écrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'écrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'écrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'écrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'écrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin,				Vidéos sur des recettes	préparent une
Compréhension Orale - Les élèves doivent être capables de repérer des informations dans des recettes. Interaction Orale - Les élèves doivent être capables de faire une conversations sur les préférences alimentaires. La recette Production Orale - Les élèves doivent être capables de donner une suite de consigne pour une préparation. - Les élèves doivent être capables de présenter un repas culturel. Compréhension Ecrite - Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite - Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite - Les élèves doivent être capables d'écrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.) Stratégies de Remédiation - Les élèves doivent être capables d'écrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.) Stratégies de Remédiation - Les élèves doivent être capables d'écrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.) Stratégies de Remédiation - Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antéricurs pour la compréhension. Est-ce que tu prépères manger des biscuits salés ou sourcis ? Jaime manger sucré. Qu'est-ce que tu prépères ? Je prépare des plates parce que c'est facile. Comment tu fais ? Jeux d'association Jeux de sons Activités d'écoutes Activités gestuelles Activité		Faire des phrases	faire	Fiche d'activité	salade de fruits
I. La recette Interaction Orale I. Les élèves doivent être capables de faire une conversations sur les préférences alimentaires. Production Orale I. Les élèves doivent être capables de donner une suite de consigne pour une préparation. I. Les élèves doivent être capables de donner une suite de consigne pour une préparation. I. Les élèves doivent être capables de présenter un repas culturel. Compréhension Ecrite I. Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite I. Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite I. Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Stratégies de Remédiation I. Les élèves doivent être capables d'ecrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation I. Les élèves doivent être capables d'ecrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Interaction Culturelle I. Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des conserve des eque tu prépares ? Il paquet de Est-ce que tu prépares ? Il prépare que c'est facile. Comment tu fais ? Il paquet de Her le le de de la levure des que les présenter des paties parce que c'est facile. Comment tu fais ? Il le que dams une casserole et fais bouillir.		Compréhencies Orale		Dessins animés	
Interaction Orale Les élèves doivent être capables de faire un conversations sur les préfèrences alimentaires. Production Orale Les élèves doivent être capables de donner une suite de consigne pour une préparation. Les élèves doivent être capables de présenter un repas culturel. Compréhension Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite Les élèves doivent être capables d'écrire une recette à l'impérair en utilisar les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des				Caricatures	^
Interaction Orale Les élèves doivent être capables de faire une conversations sur les préférences alimentaires. Production Orale Les élèves doivent être capables de donner une suite de consigne pour une préparation. Les élèves doivent être capables de donner une suite de consigne pour une préparation. Les élèves doivent être capables de présenter un repas culturel. Compréhension Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite Les élèves doivent être capables d'ecrire une recette à l'impérait feu utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des				Affiches	apporté.
Les élèves doivent être capables de faire une conversations sur les préférences alimentaires. **Production Orale - Les élèves doivent être capables de donner une suite de consigne pour une préparation. - Les élèves doivent être capables de présenter un repas culturel. **Compréhension Ecrite** - Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. **Production Ecrite** - Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. **Production Ecrite** - Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. **Production Ecrite** - Les élèves doivent être capables d'ecrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). **Stratégies de Remédiation** - Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle** - Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle** - Les élèves doivent être capables d'edrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). - Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. - Les élèves doivent être capables d'edrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). - Les élèves doivent être capables d'edrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). - Les élèves doivent être capables d'edrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). - Les élèves doivent être capables d'edrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). - Les élèves doivent être capables d'edrire une recette à l'impé			1	Dialogues	
La recette Production Orale Les élèves doivent être capables de donner une suite de consigne pour une préparation. Les élèves doivent être capables de présenter un repas culturel. Compréhension Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des la farine de la levure des épices de la farine de la levure des ceufs l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des				Cartes d'image	• Les élèves
La recette Production Orale Les élèves doivent être capables de donner une suite de consigne pour une préparation. Les élèves doivent être capables de présenter un repas culturel. Compréhension Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite Les élèves doivent être capables d'écrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des l'impératies que lu prépares? — J'aime manger sucré. Qu'est-ce que tu prépares? — Je prépare des pâtes parce que c'est facile. Comment tu fais? — Mets 1L d'eau dans une casserole et fais bouillir.			tourner	Chansons	écrivent la recette
La recette Production Orale		conversations sur les preferences affilientaires.	,		de leur repas
de consigne pour une préparation. Les élèves doivent être capables de présenter un repas culturel. Compréhension Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite Les élèves doivent être capables d'écrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des l'accident de la fair le de un saladier un verre un four du sel du poivre des épices de la fairne de l'huile de la levure des œuts l'ou grammes de I litre de I paquet de Est-ce que tu préfères manger des biscuits salés ou sucrés ? — J'aime manger sucré. Qu'est-ce que tu prépares ? — Je prépare des pâtes parce que c'est facile. Comment tu fais ? — Mets IL d'eau dans une casserole et fais bouillir.		Production Orale		Activités	préféré.
• Les élèves doivent être capables de présenter un repas culturel. Compréhension Ecrite • Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite • Les élèves doivent être capables d'écrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation • Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle • Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des un verre un verre du peux de mimes Jeux de mimes Motricité fine : graphisme, découpage des épices Coloriages et dessins Marionnettes de la levure des œufs 100 grammes de 1 litre de 1 paquet de 1 paquet de Est-ce que tu préfères manger des biscuits salés ou sucrés connaissances antérieurs pour la compréhension. Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle • Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des	La recette			Préparer une recette	
repas culturel. Compréhension Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite Les élèves doivent être capables d'écrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des l'impératies des divent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Un verre un four du suel Jeux de mimes Jeux apprisse, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux d'association Jeux de sons Jeux dessins Activités orales Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles Interaction Culturelle Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des				Interactions	
Compréhension Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite Les élèves doivent être capables d'écrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des l'impératif en utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des l'impératif en utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des l'impératif en utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des l'impératif en utilisant les connaissances antérieurs pour la compréhension. Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ela l'arine des d'upoivre des épices (Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux d'association Jeux d'association Jeux de sons Activités orales Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles		^ ^		Jeux de mimes	
Compréhension Ecrite Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite Les élèves doivent être capables d'écrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des d'upoivre des épices de la farine de l'huile de la levure des œufs 100 grammes de 1 litre de 1 litre de 1 paquet de Est-ce que tu préfères manger des biscuits salés ou sucrés ? — J'aime manger sucré. Qu'est-ce que tu prépares ? — Je prépare des pâtes parce que c'est facile. Comment tu fais ? — Mets 1L d'eau dans une casserole et fais bouillir.		repas culturer.			
• Les élèves doivent être capables de comprendre des recettes. Production Ecrite • Les élèves doivent être capables d'écrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation • Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle • Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation • Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle • Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des l'impératif en utilisant les connecteurs d'images Jeux avec les cartes d'images Jeux d'association Jeux de sons Activités orales Activités gestuelles Activités gestuelles — J'aime manger sucré. Qu'est-ce que tu prépares ? — Je prépare des pâtes parce que c'est facile. Comment tu fais ? — Mets 1L d'eau dans une casserole et fais bouillir.		Compréhension Ecrite		î .	
Production Ecrite Production Ecrite Les élèves doivent être capables d'écrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des de l'huile de la levure des œufs 100 grammes de 1 litre de 1 paquet de Est-ce que tu préfères manger des biscuits salés ou sucrés ? — J'aime manger sucré. Qu'est-ce que tu prépares ? — Je prépare des pâtes parce que c'est facile. Comment tu fais ? — Mets 1L d'eau dans une casserole et fais bouillir.		• Les élèves doivent être capables de comprendre des	des épices		
Production Ecrite Les élèves doivent être capables d'écrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des l'images de la levure des œufs 100 grammes de 1 litre de 1 paquet de Est-ce que tu préfères manger des biscuits salés ou sucrés ? — J'aime manger sucré. Qu'est-ce que tu prépares ? — Je prépare des pâtes parce que c'est facile. Comment tu fais ? — Mets 1L d'eau dans une casserole et fais bouillir.		recettes.			
• Les élèves doivent être capables d'écrire une recette à l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation • Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle • Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des des œufs 100 grammes de 1 litre de 1 litre de 2 Est-ce que tu préfères manger des biscuits salés ou sucrés ? — J'aime manger sucré. Qu'est-ce que tu prépares ? — Je prépare des pâtes parce que c'est facile. Comment tu fais ? — Mets 1L d'eau dans une casserole et fais bouillir.		Production Ferito			
l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation • Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle • Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des l'imperation de l'impératif en utilisant les connecteurs (d'abord, ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, 1 litre de 1 paquet de 1 best-ce que tu préfères manger des biscuits salés ou sucrés ? — J'aime manger sucré. Qu'est-ce que tu prépares ? — Je prépare des pâtes parce que c'est facile. Comment tu fais ? — Mets 1L d'eau dans une casserole et fais bouillir.					
ensuite, puis, après, premièrement, finalement, enfin, etc.). Stratégies de Remédiation • Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle • Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des Lissélèves apprennent les habitudes alimentaires des Interaction Culturelle • Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des Lissélèves apprennent les habitudes alimentaires des I paquet de Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs sucrés ? — J'aime manger sucré. Qu'est-ce que tu prépares ? — Je prépare des pâtes parce que c'est facile. Comment tu fais ? — Mets 1L d'eau dans une casserole et fais bouillir.				Jeux d'association	
Stratégies de Remédiation Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles Activités gestuelles Activités d'écoutes Activités gestuelles - Ja prépare des pâtes parce que c'est facile. Comment tu fais ? - Mets 1L d'eau dans une casserole et fais bouillir.				Jeux de sons	
• Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle • Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des Est-ce que tu préfères manger des biscuits sales ou sucrés ? — J'aime manger sucré. Qu'est-ce que tu prépares ? — Je prépare des pâtes parce que c'est facile. Comment tu fais ? — Mets 1L d'eau dans une casserole et fais bouillir.		etc.).		Activités orales	
 Les élèves doivent être capables d'utiliser leurs connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des Activités gestuelles — Jaime manger sucré. Qu'est-ce que tu prépares ? — Je prépare des pâtes parce que c'est facile. Comment tu fais ? — Mets 1L d'eau dans une casserole et fais bouillir. 		Stratégies de Remédiation	Est-ce que tu préfères manger des hiscuits salés ou	Activités d'écoutes	
connaissances antérieurs pour la compréhension. Interaction Culturelle Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des USC en transfer de la compréhension. J'aime manger sucré. Qu'est-ce que tu prépares ? — Je prépare des pâtes parce que c'est facile. Comment tu fais ? — Mets 1L d'eau dans une casserole et fais bouillir.				Activités gestuelles	
Interaction Culturelle Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des Mets 1L d'eau dans une casserole et fais bouillir.					
• Les élèves apprennent les habitudes alimentaires des Comment tu fais ? Comment tu fais ? Mets 1L d'eau dans une casserole et fais bouillir.					
— Wets 1L d ead dans une casserole et lais boulini.			Comment tu fais ?		
		différents cultures.			
Puis ajoute un paquet de pâtes et fais cuire 15 minutes.		anticino carallos.			

Faire une conversation téléphonique Faire des phrases Faire des plans Compréhension Orale Les élèves doivent être capables de repérer des informations dans des dialogues sur la communication. Les élèves doivent être capables de repérer des informations dans des dialogues sur la communication. Supports Conversation téléphone un portable un ordinateur un mail un message un message une réponse appeler répondre Supports Conversation téléphone un portable un ordinateur un mail un message une réponse appeler répondre Affiches	onique	Projet • Les élèves, par groupes de deux, enregistrent une
Interaction Orale - Les élèves doivent être capables de faire une activité. Production Orale - Les élèves doivent être capables de faire des phrases pour entrer en communication Les élèves doivent être capables d'utiliser les formules de politesse. Compréhension Ecrite - Les élèves doivent être capables de comprendre le vocabulaire et les dialogues sur la communication. Production Ecrite - Les élèves doivent être capables d'ecrire un court mail pour exprimer un plan futur. Stratégies de Remédiation - Les élèves doivent être capables de poser une question quand ils ne comprennent pas. Attitudes - Les élèves cherchent à correspondre avec un	hisme, découpage s	conversation téléphonique pour planifier le weekend.

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
5	Accepter et refuser	une adresse mail	Supports	Projets
3	Donner des explications S'excuser	une pièce jointe un commentaire		T (1)
	Faire des phrases	un moteur de recherche	Brochures	• Les élèves
	Donner des consignes	une clé USB	e-mail	correspondent
	Faire des plans	une imprimante	questionnaires	par mail en
	Dire l'heure et la date	un scanner	SMS	français.
		un ordinateur		Trunyuno.
	Compréhension Ecrite	un écran	Caricatures	
	• Les élèves doivent être capables de reconnaître le	un clavier une souris	Affiches	• Les élèves
	vocabulaire de l'internet.	un lap-top	Dialogues	préparent un
		ajouter		questionnaire
	Interaction Orale • Les élèves doivent être capables de faire une conversation	effacer	Cartes d'image	sur les
	sur les habitudes de l'internet.	créer	Chansons	
	sur les naortides de l'internet.	envoyer		habitudes et
	Production Orale	recevoir	Activités	l'utilisation de
I /I44	Les élèves doivent être capables de s'excuser, d'accepter	confirmer		l'internet et
L'Internet	et de refuser des offres en donnant la raison.	se connecter se déconnecter	Dialogues	présentent les
	et de feraser des offres en dominant la raison.	être en ligne		^
	Compréhension Ecrite	enregistrer	Compréhension écrite	résultats à la
	Les élèves doivent être capables de repérer des	répondre	Production orale	classe.
	informations dans des textes sur les habitudes de l'internet.	retransmettre	Observation et repérage visuel	
		charger	Dramatisation	
	Production Ecrite	télécharger	Diamatisation	
	Les élèves doivent être capables d'écrire un paragraphe	imprimer scanner	Interactions	
	pour décrire les habitudes de l'internet.	Scallici	Jeux de mimes	
	• Les élèves doivent être capables d'écrire un mail.	Je n'envoie pas de mail à mes amis, je préfère	I	
		communiquer sur Facebook.	Jeux sportifs	
	Stratégies de Remédiation		Motricité fine : graphisme, découpage	
	Les élèves doivent être capables de demander des	Je suis désolé, je suis occupé	Coloriages et dessins	
	 explications. Les élèves doivent être capables d'utiliser le vocabulaire acquis pour expliquer le mot ou l'expression qu'ils ne 	be sais descre, je sais oceape		
		Est-ce qu'on peut se voir ?	Marionnettes	
	connaissent pas.	Bien sûr on peut se voir.	Jeux avec les cartes d'images	
	Comulsion pus.	Où est-ce qu'on peut se voir ?	Jeux d'association	
		ou est ee qu'on peut se von :		
		Excusez-moi, j'ai un problème avec internet.	Jeux de sons	
		Ca ne marche pas.	Activités orales	
		Je vais t'envoyer un mail plus tard.	Activités d'écoutes	
		Peux-tu m'envoyer le dossier.		
			Activités gestuelles	
		Je n'ai pas ce programme sur mon ordinateur — Tu peux le télécharger, c'est gratuit.		

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
7	Décrire des lieux	les lieux historiques les sites historiques	Supports	Projets
′	Exprimer des préférences	les attractions	Brochures touristiques	• Les élèves font un
	Donner des explications	le centre-ville l'hôtel	Cartes touristiques	reportage sur les
	Faire des comparaisons	le transport	Reportages	préférences de
	Donner son opinion	la destination la culture	Carte d'itinéraire	voyage de leurs
	Compréhension Orale	l'archéologie	Journal intime	amis.
	Les élèves doivent être capables de comprendre des	un musé un palais	Publicités	
	informations dans des supports sur le tourisme.	un jardin	Films de présentation	• Les élèves
	Interaction Orale	une mosquée une église	•	préparent une
	Les élèves doivent être capables de faire une	une chapelle	Activités	brochure touristique
	conversation sur des voyages touristiques. • Les élèves doivent être capables de faire une	un guide	Activities	sur un pays ou une
	réservation de vacances.	une agence de voyage ancien(ne)	Jeux	ville.
Le Tourisme		moderne historique	Compréhension écrite	
	Production Orale Les élèves doivent être capables de comparer des	antique	Production orale	
	lieux touristiques.	nouveau / nouvelle facsinant (e)	Observation et repérage visuel	
	• Les élèves doivent être capables d'exprimer leurs	magnifique	Dramatisation	
	préférences. • Les élèves doivent être capables de donner des	extraordinaire fabuleux	Dramatisation	
	explications sur les lieux touristiques.	visiter	Interactions	
		prendre des photos voyager	Jeux de mimes	
	Compréhension Ecrite • Les élèves doivent être capables de comprendre des	réserver		
	brochures, des cartes et des textes touristiques.	annuler	Jeux sportifs	
		Qu'est-ce que tu préfères? Un site historique ou le	Motricité fine : graphisme, découpage	
	Production Ecrite Les élèves doivent être capables de préparer une	bord de la mer ?	Coloriages et dessins	
	brochure sur un lieu touristique.	— Je préfère des sites historiques parce que c'est plus intéressant.	Marionnettes	
		— A mon avis l'architecture historique est plus	Jeux avec les cartes d'images	
		impressionnante que les immeubles modernes.	Jeux d'association	
		Outset as much managed to Paris 2	Jeux de sons	
		Qu'est-ce que tu penses de Paris ? — C'est magnifique, c'est la ville de la mode et de	Activités orales	
		l'amour.	Activités d'écoutes	
		Efes est un site historique qui se trouve à İzmir.	Activités gestuelles	

nité / Thème Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
8 Exprimer des sentiments Exprimer les obligations Donner des explications Faire des phrases Suggérer Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de repérer des informations dans des dialogues sur les obligations. • Les élèves doivent être capables de comprendre les obligations et les sentiments des personnes. Interaction Orale • Les élèves doivent être capables de faire une conversation sur leurs rôles dans la routine quotidienne. Production Orale • Les élèves doivent être capables de parler sur leurs obligations, leurs goûts et leurs sentiments et de suggérer. Compréhension Ecrite • Les élèves doivent être capables de comprendre un journal intime. Production Ecrite • Les élèves doivent être capables d'écrire un poème simples sur les sentiments qu'ils éprouvent à propos des obligations de la maison et de l'école.	arriver à l'heure nettoyer ramasser ranger faire le ménage repasser faire la vaisselle / lessive mettre la table faire son lit respecter les règles rendre les livres être silencieux tenir ses promesses faire une liste jeter la poubelle Qu'est-ce que tu dois faire à la maison? — Je dois ranger ma chambre. Je dois aider ma mère à mettre la table. Quelles sont tes responsabilités à la maison? — Je dois garder mon petit frère quand ma mère est au travail. Ext-ce que tu aimes faire la vaisselle? — Non, c'est difficile. — C'est ennuyeux. — C'est fatiguant.	Supports Supports Journal intime Reportage Questionnaire Caricatures Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons Activités Compréhension écrite Production orale Production écrite Observation et repérage visuel Dialogues Questions et réponses Dramatisation Interactions Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine: graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux de sons	Projet • Les élèves écrivent un court paragraphe expliquant leurs responsabilités.

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
9 Les Sciences	Faire une biographie Parler au passé Donner des explications Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de repérer des informations dans des textes sur les découvertes. Interaction Orale • Les élèves doivent être capables de faire une conversation sur les découvertes et les scientifiques. Production Orale • Les élèves doivent être capables de parler sur un scientifique et ses découvertes. • Les élèves doivent être capables de donner des informations sur un musée de science. Compréhension Ecrite • Les élèves doivent être capables de comprendre des biographies. • Les élèves doivent être capables de comprendre des brochures et des textes sur les sciences. Production Ecrite • Les élèves doivent être capables d'écrire des phrases simples sur les inventions. Stratégies de Remédiation • Les élèves doivent être capables de dire qu'ils ne comprennent pas. • Les élèves doivent être capables d'utiliser le vocabulaire acquis pour expliquer le mot ou l'expression qu'ils ne connaissent pas.	un musée de science une expérience un laboratoire une recherche un scientifique une observation une invention découvrir explorer faire une expérience expérimenter rechercher Est-ce que tu connais Pasteur? Qu'est-ce qu'il a découvert? — Pasteur est un scientifique français. Il a découvert le vaccin de la rage. Maire et Pierre Curie ont gagné le prix Nobel avec leurs travaux sur la radioactivité. — Pardon, je n'ai pas compris. Pourquoi les scientifiques font des recherches? — Ils veulent découvrir de nouvelles choses — Ils veulent trouver des remèdes pour les maladies.	Supports vidéo sur le Futuroscope en France Brochures des musées de science Fiche d'activité Dessins animés Caricatures Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons Activités Interactions Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine: graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux de sons Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles	Projets • Les élèves font une recherche sur un scientifique et la présentent à la classe. • Les élèves font une visite virtuelle à un musée de sciences.
	Les élèves doivent être capables d'utiliser le vocabulaire acquis pour expliquer le mot ou	— Ils veulent trouver des remedes pour les maiadles.	Activités d'écoutes	

Unité / Thème	Objectifs et Compétences communicatives	Objectifs grammaticaux / Lexique suggéré	Supports pédagogiques et exemples d'activités	Evaluation
Les Catastrophes Naturelles	Donner des explications Suggérer Donner son opinion Donner des consignes Faire des phrases Compréhension Orale • Les élèves doivent être capables de repérer des informations dans des programmes télévisés sur les catastrophes naturelles. Interaction Orale • Les élèves doivent être capables de faire des conversations sur les mesures à prendre pour les catastrophes naturelles. Production Orale • Les élèves doivent être capables de donner leurs opinions sur les effets des catastrophes naturelles. Compréhension Ecrite • Les élèves doivent être capables de comprendre des articles ou des brochures sur les catastrophes naturelles. Production Ecrite • Les élèves doivent être capables d'écrire un paragraphe expliquant une catastrophe naturelle et les mesures à prendre. Stratégies de Remédiation • Les élèves doivent être capables de demander des explications pour mieux comprendre.	une inondation un tremblement de terre une tempête un incendie un tsunami une tornade une éruption volcanique une avalanche un glissement de terrain une catastrophe les survivants incroyable effrayant horrible terrible désastreux mourir se blesser souffrir être en danger avoir lieu se passer disparaître Est-ce que votre famille a un plan lors d'un tremblement de terre? — Je ne pense pas. — Non, mais il faut avoir un plan Je pense que c'est effrayant. Que s'est il passé à Çanakkale? — Un incendie a eu lieu. Toute la forêt a disparu. Beaucoup d'animaux sont morts. Que faut-il faire lors d'un tremblement de terre? — Il ne faut pas paniquer. Il faut se placer dans un endroit sécurisé.	Articles de journaux Annonces sur les catastrophes Bulletin météo Documentaire sur les catastrophes Fiche d'activité Dessins animés Caricatures Affiches Dialogues Cartes d'image Chansons Activités Interactions Jeux de mimes Jeux sportifs Motricité fine: graphisme, découpage Coloriages et dessins Marionnettes Jeux avec les cartes d'images Jeux de sons Activités orales Activités d'écoutes Activités gestuelles	Examen ou Contrôle Projets • Les élèves préparent une affiche sur les différentes catastrophes naturelles. • Les élèves écrivent des consignes sur ce qu'il faut et ne pas faire lors d'une catastrophe naturelle. Dossier • Les élèves complètent le portfolio Européen des langues.