

## 1.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Kazanım Listesi ve Açıklamaları

### 1. TEMA BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ

BT.1.D1.1 Çevresinde yaygın kullanılan teknolojik araçları tanır.

BT.1.D1.2 Teknolojik araçlarla yapılabilecek işlemleri listeler.

BT.1.D1.3 Bilgisayarların farklı amaçlar için kullanılabildiğini fark eder.

BT.1.D1.4 Çoklu ortam kaynaklarını öğrenme amaçlı kullanır.

*Eğitsel oyunlar kullanılarak mantık yürütme, problem çözme gibi düşünme becerileri desteklenebilir.*

### 2. TEMA ETİK VE GÜVENLİK

BT.2.D1.1. Teknoloji kullanımında başkalarının haklarına saygı duyması gerektiğini fark eder.

BT.2.D1.2. Teknolojiyi kullanırken sorumluluk alması gerektiğini anlar.

BT.2.D1.3. Bilgisayar ve bileşenlerini kullanırken uyması gereken güvenlik kurallarını açıklar.

*Donanımın güvenli kullanımı ve temiz tutulması için gerekli önlemlerden bahsedilir. Sınıfla birlikte laboratuvar kullanım kuralları belirlenebilir.*

### 3. TEMA İLETİŞİM, ARAŞTIRMA VE İŞ BİRLİĞİ

BT.3.D1.1. Geçmişten günümüze iletişim teknolojilerindeki değişimi fark eder.

BT.3.D1.2. Teknoloji aracılığıyla iletişim kurabileceğini fark eder.

### 4. TEMA ÜRÜN OLUŞTURMA

BT.4.D1.1. Elektronik atıkları kullanarak bir oyuncak tasarlar.

*Elektronik atık bulunamadığı durumda diğer atık malzemelerle herhangi bir teknolojik araç tasarlaması sağlanır.*

## 5. TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA

BT.5.D1.1. Günlük yaşantıya ilişkin durumlar için basit işlem akışları tasarlar.

*Bilgisayar kullanmadan bireysel ve grup olarak, okula hazırlık, kütüphaneden kitap ödünç alma vb. etkinlikler yapılır. Bir labirentte farenin yolunu bulmasına yardım etme, evden okula gitme gibi etkinliklerin işlem akışı tasarlanabilir.*

BT.5.D1.2. Tasarladığı işlem akışını arkadaşlarıyla birlikte uygular.

*Öğrencilerin verilen yönergeleri takip etmesi sağlanır.*

BT.5.D1.3. Karışık biçimde verilen işlem adımlarını mantıksal olarak sıralar.

BT.5.D1.4. Farklı problemlerin çözümü için mantıksal sorgulama yapar.

BT.5.D1.5. Verilen işlem adımları listesinin içinden hatalı olanları seçerek düzenler.

BT.5.D1.6. Bilgisayarların komutlarla çalıştığını fark eder.

*Bilgisayara komutların doğru sırada verilmesi gerektiği açıklanır.*

BT.5.D1.7. Verilen belirli bir işlem akışı için sonucu tahmin eder.