

2.Sınıf Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Kazanım Listesi ve Açıklamaları

1. TEMA BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ

BT.1.D2.1 Bilgisayarın giriş ve çıkış birimlerini tanır.

BT.1.D2.2. Donanım ve yazılım arasındaki ilişkiyi açıklar.

BT.1.D2.3. Basit donanım ve yazılım problemlerine çözüm üretir.

BT.1.D2.4. İnternet ve ilişkili kavramları açıklar.

İnternet'in dünyayı kapsayan bir ağ olduğu, bağlantı, çevrimiçi, çevrimdışı, kablolu ve kablosuz bağlantı gibi kavramlar üzerinde durulur.

BT.1.D2.5. Çoklu ortam kaynaklarını öğrenme amaçlı kullanır.

Etkileşimli kitaplar, ansiklopediler, eğitsel yazılımlar ve eğitsel oyunlar kullanılabilir.

2. TEMA ETİK VE GÜVENLİK

BT.2.D2.1. Bilişim teknolojileri araçlarını güvenli bir biçimde kullanmak için yapılması gerekenleri listeler.

BT.2.D2.2. Kişisel bilgilerin gizliliğini ve güvenliğini korumak için yapılması gerekenleri kavrar.

Öğrencilerin kişisel bilgilerini tanımadığı kişilerle paylaşmaması gerektiği açıklanır.

BT.2.D2.3. İnternet kullanırken ne tür bilgileri gizli tutması gerektiğini ifade eder.

3. TEMA İLETİŞİM, ARAŞTIRMA VE İŞ BİRLİĞİ

BT.5.D2.2. İnternet üzerinde farklı çokluortam içerikleri olduğunu fark eder.

Metin, resim, ses ve video vb. çokluortam içeriklerinden bahsedilir.

BT.5.D2.3. Araştırma yapmak için bilişim teknolojisi araçlarını kullanır.

Çalışma sırasında öğrencilerin iş birliği yapması sağlanır.

4. TEMA ÜRÜN OLUŞTURMA

BT.4.D2.1. Elektronik atıkları kullanarak gerçek yaşama dair bir model tasarlar.

Elektronik atık bulunamadığı durumda diğer atık malzemelerle herhangi bir sisteme ilişkin (bilgisayarların çalışma mantığı, robot, makine vb.) model oluşturması sağlanır.

5. TEMA PROBLEM ÇÖZME VE PROGRAMLAMA

BT.5.D2.1. Bir problem hakkında veri toplar.

BT.5.D2.2. Verileri özelliklerine göre düzenler.

Veriler üzerinde sınıflandırma, sıralama, karşılaştırma gibi işlemlerin yapılması sağlanır.

BT.5.D2.3. Topladığı verileri görselleştirir.

Toplanan verilerin görseller, grafikler ya da tablolar ile ifade edilmesi sağlanır.

BT.5.D2.4. Harf, sayı ve sembol kullanarak veriyi farklı biçime dönüştürür.

Verinin şifrelenerek farklı ifade edilebileceği üzerinde durulur.

BT.5.D2.5. Bir problemi alt problemlere bölerek gösterir.

BT.5.D2.6. Problemin çözümü için sözde kod yazar.

BT.5.D2.7. Bir problemin farklı çözümleri olabileceğini keşfeder.

BT.5.D2.8. Bir problemin çözümü için algoritma oluşturur.

Bir karakterin/robotun/kişinin bir labirentte hareket ettirilmesi, şekil çizmesi veya belirli bir hareket dizisi gerçekleştirmesi gibi örnekler sunulur.

BT.5.D2.9. Bir algoritmanın sonuçlarını tahmin eder.

BT.5.D2.10. Yazdığı algoritmayı test eder.

BT.5.D2.11. Yazdığı algoritmanın hatalarını düzeltir.